

Magyar Labdarúgó Szövetség

Csongrád Megyei Igazgatóság
/ Csongrád Megyei Labdarúgó Szövetség /



CSONGRÁD MEGYEI NŐI FELNŐTT I. OSZTÁLY

Csongrád Megyei Női I. Osztályú női felnőtt nagypályás
labdarúgó bajnokság versenykiírása
2017– 2018.

Jóváhagyás	
Utolsó módosítás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Verziószám	

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokság díjazása	5
10.	A bajnokság Fair Play versenye.....	6
11.	A bajnokság költségei	6
12.	Játékjogosultság	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	7
14.	Létesítmény és játéktér	7
15.	Egyéb rendelkezések.....	7
16.	Záró rendelkezések	8

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2017-2018. évi Megyei felnőtt I. osztálya amatőr rendszerű, női felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2017-2018. évi Megyei Női felnőtt I. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve:

Csongrád Megyei Női Felnőtt I. osztály

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- D) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- E) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. **A nevezési díj összege: I. osztály: 120.000,- Ft.;** melyet a **nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg. (TAOZHATÓ)**
A sportszervezet tagsági díjat fizet. **A tagsági díj összege: I. osztály: 30.000,- Ft.;**, melyet a **nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg. (TAOZHATÓ)**
- C) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- D) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- F) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.
- G) *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)

- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- H) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- I) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2017. július 28-án (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz!)
- B) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2017. július 29.
- C) További határidők:
- | | |
|--|-------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2017. július 31. 16.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2017. augusztus 01. |
| Fellebbezési határidő | 2017. augusztus 09. 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2017. augusztus 10. |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) Nevezés függvényében
- B) A bajnokság területi hatálya: Csongrád – Békés – Jász-Nagykun-Szolnok megye

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2017. július 1-én kezdődik és 2018. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság körmérkőzéses formában, minimum 20 – maximum 28 forduló keretében kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság **várható** őszi időtartama: 2017. augusztus 12 – november 26.
- B) A bajnokság **várható** tavaszi időtartama: 2018. február 22 – június 09-10.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a mérkőzések eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1. a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
 - 8. sorsolás.

9. A bajnokság díjazása

- A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:
 - 1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem

10. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

11. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság biztosítja.

12. Játékjogosultság

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

C) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

Amennyiben a sporszervezetnél tartalékcsoport szerepel valamely osztályban, akkor az első csapat keretének, az adott hétvégén lejátszott bajnoki mérkőzés jegyzőkönyvében szereplő játékosokat kell tekinteni; és abból a keretből 3 mezőnyjátékos és 1 kapus írható be a második csapat jegyzőkönyvébe, illetve lehet egyszerre a pályán. Egy hétvégén a pénteki, a szombati és a vasárnapi mérkőzésnapokat értjük. Továbbra is él az a szabály, hogy egy játékos egy napon CSAK egy mérkőzésen szerepelhet, kivéve a kapus.

Ha az adott hétvégén az első csapat nem lép pályára, akkor a keretének meghatározása az előző hétvége jegyzőkönyve alapján történik.

- F) Pályára léphet az a labdarúgó, aki a mérkőzés időpontjában naptári napra betöltötte 14. életévet.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed vagy ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

15. Egyéb rendelkezések

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 7 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- B) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.
- C) Nagypályamérettel való bajnokság lebonyolítása az alábbiak szerint történik:
(hasonlóan nagypályás szabályok szerint)

Kezdő játékos 10+1

Cserejátékos 7 fő cserélhető, oda-vissza

Pályaméret nagypálya

Les van

Büntetőterület 16 m

Büntetőpont 11 m

Szabadrúgás 9 m

Partdobás van

Labda 5-ös

Cserezóna Saját térfélen a középvonaltól 10 m-es zóna

Játékidő 2x45'

- D) Elektronikus jegyzőkönyv használata **KÖTELEZŐ!**

16. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.