**Magyar Labdarúgó Szövetség**

**HEVES MEGYEI IGAZGATÓSÁGA**

****



**STRANDLABDARÚGÁS**

**U-10**

**VERSENYKIÍRÁSA**

**Megyei fiú U-10 korosztály**

**2017**

Tartalom

1. A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa 3

2. A verseny célja 3

3. A verseny részvételi feltételei 3

4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők 4

5. A verseny résztvevői 4

6. A verseny rendszere 4

7. A verseny időrendje 4

8. A helyezések eldöntése 4

9. A verseny díjazása 5

10. A verseny költségei 5

11. Játékjogosultság 5

12. A rájátszás szabályai 6

13. A játéktér 6

14. Strandlabdarúgók felszerelése…………………………………………………………6

15. Média 6

16. Egyéb rendelkezések 7

17. Záró rendelkezések 9

1. **A verseny szervezője és rendezője, a verseny típusa**

A) A versenyt a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.

B) Működtetésével az MLSZ Heves Megyei Igazgatóságát bízza meg.

C) A 2017. évi fiú U-10 korosztályú STRANDLABDARÚGÁS megyei (továbbiakban: U-10) amatőr rendszerű verseny.

**2. A verseny célja**

A) A STRANDLABDARÚGÁS fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása a STRANDLABDARÚGÁS U-10 versenyben.

B) Az U-10 versenyben résztvevő csapatok színvonalas versenyzésének, folyamatos biztosítása.

C) Az U-10 versenyben résztvevő csapatok teljesítmény sorrendjének objektív megállapítása.

D) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a STRANDLABDARÚGÁS népszerűsítése.

E) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

**3. A verseny részvételi feltételei**

A) A bajnokságban részt vehet:

1. Az a sportvállalkozás, amellyel szemben a bíróság nem rendelte el a sportszervezet felszámolását, továbbá amely sportszervezet végelszámolás vagy kényszer-végelszámolás alatt nem áll.
2. Az a sportegyesület, amely nem határozta el feloszlását.
3. Az a sportvállalkozás, amelynél végelszámolási eljárás nem indult.

B) A sportszervezet a nevezés elfogadásával szerez jogot a bajnokságban való részvételre.

1. A bajnoki év időtartalma alatt a sportszervezet sem a bajnokságba való nevezés, sem a bajnokságban való indulás és részvétel jogát nem ruházhatja át, az erre irányuló szerződés semmis.

**C) Nevezési díj 10.000 Ft (Amelynek 10%-át kell befizetni)**

**4. A verseny nevezési eljárása során betartandó határidők**

1. A) Az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj befizetésének igazolását **2017.05.15. 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Heves Megyei Igazgatósághoz.
2. **További határidők:**

Hiánypótlások beadása: 2017. május 22. 12.00 óra

Versenybizottság I. fokú határozat: 2017. május 23.

Fellebbezési határidő: 2017. május 28.

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat: 2017. május 29.

1. Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj igazolásával fogadható el.
2. Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

**5. A verseny résztvevői**

A versenybe minden sportszervezet benevezhet, aki elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.

**6. A verseny rendszere**

1. A bajnoki év 2017. június 1-jén kezdődik és 2017. augusztus 21-én ér véget.
2. A benevezett csapatokat az MLSZ Heves Megyei Igazgatóság Versenybizottsága területi alapon csoportokba sorolja.
3. A verseny lebonyolítása a versenyben résztvevők létszámától függően kerül meghatározásra.

**7. A verseny időrendje**

A) A verseny időtartama:

Strandlabdarúgó szezon: 2017. Június 01. – augusztus 31 -ig

B) A verseny hivatalos játéknapja: szombat és vasárnap.

C) A játéknapok a sorsolás egyeztető értekezleten kerülnek véglegesítésre.

**8. A verseny helyezéseinek eldöntése**

1. A verseny helyezési sorrendjét a mérkőzéseken megszerzett pontok összege határozza meg.
2. A mérkőzés rendes játékidejében elért győzelem 3, a hosszabbításban 2 és a büntetőkkel elért győzelem esetén 1 pont jár a csapatnak. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra (első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
3. *Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani*:

1. a mérkőzéseken elért több győzelem;

2. a mérkőzések gólkülönbsége;

3. a mérkőzéseken rúgott több gól;

4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;

5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;

6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;

7. a Fair Play értékelésében elért jobb helyezés;

8. sorsolás.

**9. A verseny díjazása**

1. Az MLSZ a verseny 1-3. helyezést elért csapatait serleggel jutalmazza, továbbá csapatonként:

1. helyezett 15 db aranyozott érem,

2. helyezett 15 db ezüstözött érem,

3. helyezett 15 db bronzérem jár.

**10. A verseny költségei**

1. A mérkőzések rendezési költségeit a rendező sportszervezet fizeti.
2. A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett, közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.
3. A mérkőzések játékvezetői költségei a sportszervezeteket terhelik, amelyek TAO támogatott.

**11. Játékjogosultság**

##### Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

##### A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgóit szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

##### Egyéb országok labdarúgói:

##### Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 4 labdarúgó szerepeltethető egy időben. Ezen labdarúgók igazolását az MLSZ Nyilvántartási, Igazolási- és Átigazolási Szabályzatban leírtak szerint kell végrehajtani.

#### 12. A rájátszás szabályai

##### A csapatok kötelesek legalább 1 órával a mérkőzés kezdete előtt a helyszínre megérkezni.

##### Késés esetén az utazó csapatra a hivatalos kezdési időpont után legalább 30 percet kell várni, majd a 30 perc letelte után a játékvezető dönt a várakozási idő meghosszabbításáról. A játékvezető a döntésénél köteles figyelembe venni, hogy az utazó csapat – 30 perc eltelte után - rajta kívül álló ok miatt igazolhatóan késik, a késésről a rendező szervezetet és a játékvezetőt értesítette. Ebben az esetben a mérkőzést le kell játszani, ha a befejezésre kellő idő és lehetőség áll rendelkezésre.

##### Ha a késés esetén a késő csapat kapcsán a fenti igazolhatóság nem áll fent, úgy a 30 perc várakozás idő után a 3 bajnoki pontot 5-0 gólkülönbséggel a vétlen csapat javára kell igazolni.

#### 13. A játéktér

##### A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő játéktéren kell lebonyolítani, a játéktérnek az MLSZ hitelesítésével kell rendelkeznie. A pálya mérete: arányosan csökkentett pálya.

#### 14. A strandlabdarúgók felszerelése

##### A csapatok kötelesek egységes, a nemzetközi strandlabdarúgó szabályoknak megfelelő sportfelszerelésben pályára lépni (mez ujjakkal, nadrág). A kapusoknak saját számával ellátott kapusmezt kell viselniük. **Kivágott hátú megkülönböztető felső nem megengedett.**

##### A játékosok a bajnokság során állandó mezszámmal játszanak, mely 1-99-ig egész szám lehet.

##### A labdarúgók sportfelszerelésükön viselhetik az egyesület címerét, valamint reklámot oly módon, hogy az a számozást és a strandlabdarúgó nevét ne zavarja.

##### Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

#### 15. Média

##### A bajnokságban résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaikból a TV és a bajnokság névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2017. június 27. és 2017. augusztus 20.) az MLSZ magához vonja.

##### A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos verziója tartalmazza.

##### A bajnokság vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Strandlabdarúgó Szakágvezető javaslata alapján az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

#### 16. Egyéb rendelkezések

##### A bajnokságban résztvevő csapatok – figyelemmel a nemzetközi és a hazai kupaküzdelmekre is – egy nap maximum 3 mérkőzés lejátszására kötelezhetők.

##### **A bajnokságban a 2007. január 01 után született játékosok szerepelhetnek.**

##### Amennyiben az MLSZ Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját és időpontját megváltoztatja, azt köteles a sportszervezetekkel előre írásban közölni a mérkőzés új időpontja előtt legalább 3 nappal.

##### A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.

##### A televíziós közvetítésre kijelölt mérkőzést az egyesületek kötelesek az MLSZ Versenybizottsága által közvetítésre meghatározott időpontban lejátszani.

##### A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Legalább 30 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok kitölteni az elektronikus versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek, valamint (elektronikus) aláírásukkal jóváhagyni a csapatösszeállításukat.

##### A mérkőzéshez szükséges (a FIFA által előírt) szabályos labdáról a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni és köteles 3 db tartalék labdát is biztosítani a mérkőzésekre.

##### A mérkőzésekre 10 játékos nevezhető, közülük kettőnek kötelezően kapusnak kell lennie.

##### A kispadon a cserejátékosokon kívül csak a bajnokság elején leadott, valamint az MLSZ regisztrációs rendszerében nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyúró, technikai vezető) tartózkodhatnak, de maximum 4 fő/csapat hivatalos személy mérkőzésenként, akik közül a mérkőzés folyamán 1 fő adhat állva taktikai vagy technikai utasítást csapatának.

##### A pályákon a reklám elhelyezése az MLSZ hatáskörébe tartozik.

##### A mérkőzésen csak azok a strandlabdarúgók szerepelhetnek, akik rendelkeznek versenyengedéllyel, érvényes sportorvosi igazolással, és azokat a helyszínen be is tudják mutatni, valamint a mérkőzés versenyjegyzőkönyvében kezdő-, vagy cserejátékosként feltüntették, és a mérkőzés kezdetekor játékra készen a pályán vagy a saját technikai zónájában tartózkodik.

##### Az U10-es strandlabdarúgó bajnoki mérkőzésen a mérkőzés napjáig a 8 **életévet** naptári napra betöltött labdarúgó játszhat.

##### bajnokságban a FIFA STRANDLABDARÚGÁS játékára vonatkozó szabályok érvényesek, a játékidő 3 x 8 perc, futó órával.

##### A mérkőzésekre az MLSZ Játékvezetői Bizottsága küldi a játékvezetőket.

##### A bajnoki mérkőzéseken kapott sárga lapos figyelmeztetések esetén a strandlabdarúgó az 5. lapot követően a soron következő egy bajnoki mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal.

##### Fegyelmi ügyekben az MLSZ Fegyelmi Szabályzata az irányadó. A játékos, akit a bajnokság valamely mérkőzésén piros lappal kiállítottak, automatikusan egy mérkőzésre szóló eltiltást kap. Amennyiben a kiállítás súlyos, sportszerűtlen, szándékos sérülést okozó szabálytalanság, a mérkőzés hivatalos személyei, vagy az ellenfél hivatalos személyei ellen elkövetett sportszerűtlenség miatt történik, és ezt a játékvezető rávezeti a mérkőzés hivatalos jegyzőkönyvére, a büntetésről az MLSZ Fegyelmi Bizottsága dönt. Az érintett játékos mindaddig nem léphet pályára, míg a Fegyelmi Bizottság határozatában foglalt eltiltás le nem telik.

##### A bajnokság kezdetét követően a versenykiírásban és a Díjfizetési Rendben meghatározott határidők megsértése fegyelmi eljárást von maga után.

##### Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtak megszegzése, a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.

##### A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ érvényes Szabályzatait, a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési rend előírásait, a labdarúgó sportágra vonatkozó szabályzatokat, valamint a vonatkozó magyar törvényeket és jogszabályokat kell betartani.

##### **17. Záró rendelkezések**

##### Jóváhagyás

##### Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá, jóváhagyás dátuma: 2017………….……..., jóváhagyó határozat száma: …………. (……)

##### SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat

##### Alkalmazás

##### Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyszervezési Osztály vezetője.

##### Hatálybalépés és érvényesség

##### Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma …………………. érvényessége:

##### Verziószám: 1/2017.

##### Módosítás

##### Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szerveket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

##### 1. MLSZ Versenyigazgatóság

##### 2. MLSZ Strandlabdarúgó Szakágvezető

##### A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.