



## **Fair Play Cup**

### **Középiskolai Labdarúgó Program**

#### **Versenykiírás és Eljárási Rend**

**2016/2017. tanév**



# Tartalomjegyzék

1. A versenyrendszer céljai
2. A versenyrendszer szervezője
3. A versenyrendszer résztvevői
4. Korosztály
5. Körzetek kialakítása
6. A tanévi program menetrendje
7. Játékszabályok
8. A tornák előkészítése
9. A tornák lezárása
10. Adminisztrációs feladatok
11. A megyei grassroots koordinátorok eddig nem részletezett feladatai
12. A versenyrendszer díjazása

## **1. A versenyrendszer céljai**

A Fair Play Cup Középiskolai Labdarúgó Program (a továbbiakban: Fair Play Cup), mint versenyrendszer céljai:

- a magyar labdarúgás fejlesztése, a női és férfi szabadidős labdarúgás népszerűsítése
- példaértékű grassroots futball program működtetése a 14-19 éves, középiskolás korosztály részvételével
- játéklehetőség biztosítása a középfokú nevelési-közoktatási intézmények csapatai számára
- az egészséges életmódra nevelés társadalmi céljai megvalósításának elősegítése
- a Fair Play szellemiség és magatartásforma népszerűsítése, érvényre juttatása
- a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban MLSZ) tevékenységének és támogatóinak népszerűsítése

## **2. A versenyrendszer szervezője**

A Fair Play Cup-ot az MLSZ írja ki. A körzeti, megyei, regionális tornákat az MLSZ megbízásából és egyetértésével, a Megyei Igazgatóságok felügyeletével, a megyei grassroots koordinátorok és a körzeti szervezők szervezik és bonyolítják le a megyei labdarúgó sportszervezetek létesítménybázisainak igénybevételével. Az országos döntőt az MLSZ központilag szervezi, ill. bonyolítja le.

## **3. A versenyrendszer résztvevői**

A Fair Play Cup-on azok a középfokú nevelési-közoktatási intézmények (középiskolák) csapatai vehetnek részt, amely csapatok a saját intézményükben tanuló diákokból minimum 6 - maximum 12 lányt, illetve fiút regisztrálnak a fairplaycup.mlsz.hu oldalon legkésőbb 2016. szeptember 30-ig. A csapatok összetétele kizárólag lányokból vagy kizárólag fiúkból állhat. Az MLSZ és bármely más ország labdarúgó szövetségének 2016/2017-es versenyrendszereiben érvényes játékgengedéllyel rendelkező fiúk nem nevezhetők, lányok esetében az MLSZ és bármilyen más ország labdarúgó szövetségének 2016/2017-es versenyrendszereiben érvényes játékgengedéllyel rendelkező játékosok közül 2 fő nevezhető egy csapatba.

Amennyiben a programba regisztrált játékosoknak 2017. január 1. után vált ki egy egyesület játékgengedélyt, a szezon végéig részt vehetnek a Fair Play Cup sorozatban.

Ha egy intézmény több csapatot is nevez, egy adott játékos csak egy csapatban szerepelhet!

Valamennyi regisztrált résztvevőnek kötelező az iskolaorvosi vizsgálat, ez alapfeltétele a programban való indulásnak.

**A programban mindenki a saját felelősségére vesz részt!**

**Játékosokat cserélni a szezon közben csak indokolt esetben (sérülés, betegség miatt – lepecsételt, aláírt orvosi igazolást mellékelve, ill. intézmény elhagyás miatt – lepecsételt, intézményvezető által aláírt igazolást mellékelve) lehet, az erről szóló igazolást át kell adni vagy el kell küldeni a megyei koordinátoroknak, ill. a programvezető jóváhagyása szükséges hozzá. Ezen kívül **kizárólag** az őszi-téli és a tavaszi körzeti fordulók között lehetséges egy csapatban 3 indoklás nélküli játékos csere, ill. 3 fő erejéig a csapatlétszám 12 főig való utólagos „feltöltése”, amit a megyei koordinátoroknak a tavaszi körzeti torna előtt legkésőbb öt nappal kell jelezni.**

A tapasztalatokból kiindulva érdemes kihasználni a maximum 12-es csapatlétszámot!

Minden egyes csapatot minden egyes tornára kötelező jelleggel el kell, hogy kísérjen egy 18 év feletti kísérő (a továbbiakban: csapatvezető)!

## **4. Korosztály**

1997. június 30. - 2002. december 31. között születettek.

Nevezni kizárólag középiskolai tanulói jogviszony fennállása esetén lehetséges!

## 5. Körzetek kialakítása

Az MLSZ megyei koordinátorai, körzeti szervezői a nevezési időszak végét követően alakítják ki saját körzeteiket.

A körzetekbe sorolásról az érintett csapatok a megyei koordinátoroktól, körzeti szervezőktől a regisztráció végét követő 2 héten belül értesítést kapnak.

## 6. A tanévi program menetrendje

|                           |                              |                  |
|---------------------------|------------------------------|------------------|
| Őszi, téli körzeti tornák | 2016. október – december     | szabadtéri/terem |
| Tavaszi körzeti tornák    | 2017. március - április      | szabadtéri       |
| Megyei döntők             | 2017. április 30-ig          | szabadtéri       |
| Regionális döntők         | 2017. május 20-ig            | szabadtéri       |
| Országos döntő            | 2017. május 27. - június 20. | szabadtéri       |

Az országos döntő külön versenykiírás szerint a regionális döntők győztes csapatainak részvételével kerül lebonyolításra.

A regionális döntőkön az adott régióban lévő megyék megyei döntőinek győztes csapatai vesznek részt. A megyei döntőkön minden körzetből a legjobb csapatok vesznek részt, az őszi és a tavaszi tornákon elért összesített eredmények alapján.

## 7. Játékszabályok

|                |                           |
|----------------|---------------------------|
| Pályaméret     | 40x20 m                   |
| Kapuméret      | 3x2 m                     |
| Büntetőterület | 6 m körív                 |
| Büntető        | 7 m                       |
| Labdaméret     | 5-ös                      |
| Csapatlétszám  | 5+1 fő                    |
| Játékidő       | 1 x 20 perc (futó órával) |

A mérkőzések lebonyolításakor a 7-es pontban esetleg nem részletezett bármely vitás esetben az MLSZ Versenyszabályzata a mérvadó.

**Az adott torna szervezője a helyi rendezési adottságokat, a játékosok testi épségét és a játék szellemét figyelembe véve ettől eltérhet!**

### **Játékvezető**

A Fair Play Cup egyes mérkőzéseinek játékvezetője egy személyben felelős a szabályok betartásáért és a FAIR PLAY szellemében történő lebonyolításért. A játékvezető küldést az MLSZ megyei koordinátorai, körzeti szervezői intézik.

### **A játékvezető jogköre és hatásköre**

Kiterjed az adott mérkőzés során a játékszabályok és a FAIR PLAY szabályainak betartatására. Alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt lévő játékos pályára lépése tiltott. Amennyiben a játékvezető azt tapasztalja, hogy a játékos bármely tudatmódosító hatása alatt áll, a játékost azonnali hatállyal, piros lappal végleg ki kell, hogy állítsa. E játékos a torna egyik mérkőzésén sem léphet már pályára.

## **Játékidő**

A Fair Play Cup egyes mérkőzéseinek játékidője 1x20 perc (az adott torna szervezője ettől különleges esetekben eltérhet), futóórával. Hosszabbítás, időbeszámítás csak indokolt esetben lehetséges (pl. sérülés). Az esetleges hosszabbítás tényét és indoklását a mérkőzés jegyzőkönyvében utólag fel kell tüntetni.

## **Mérkőzés jegyzőkönyv**

A mérkőzések megkezdése előtt a csapatvezetők feladata és felelőssége a regisztrált játékosok személyazonosságának igazolása érvényes fényképes diákigazolvánnyal (ha bármilyen okból valakinek ez nincs, akkor fényképes iskolalátogatási igazolás is elfogadott). Ennek hiányában nem lehet mérkőzést elkezdni. A mérkőzésekre kizárólag az adott csapatba előzetesen regisztrált játékosok nevezhetők. A mérkőzés jegyzőkönyvbe az adott mérkőzésen gólt szerzők, sárga- és piros lappal büntetettek nevét, ill. a Fair Play megnyilvánulásokat kell bevezetni.

## **Csapatlétszám**

A mérkőzések megkezdéséhez szükséges minimális csapatlétszám 5+1 (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus) fő, maximálisan az előzetesen a csapatba regisztrált 12 játékos lehet. Amennyiben az adott mérkőzésre valamelyik mérkőző fél csak 4+1 fővel tud kiállni, a másik csapat beleegyezésével a mérkőzés lejátszható. Ha a másik csapat ebbe nem egyezik bele, vagy a 4+1 fő sincs meg, a mérkőzést lejátszottként kell tekinteni, és azt 3:0 arányú végeredménnyel a szabályosan kiálló csapat javára kell leigazolni. Az adott mérkőzés során egy időben csapatonként maximum 6 fő tartózkodhat a játéktéren (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus).

## **Felszerelés**

A mezőnyjátékosok lehetőleg egységes, az ellenféltől jól elkülönülő, számozott mezekben lépjenek pályára! A kapus köteles a saját, és az ellenfél mezőnyjátékosaitól is eltérő mezben pályára lépni! A mérkőzéseken bármilyen fém stoplis cipő viselete szigorúan tilos, műanyag- és gumi stoplis cipő, ill. edzőcipő használata javasolt.

## **Cserék**

A mérkőzéseken a csereterületen belül történő, folyamatos csere engedélyezett. Kapuscseré csak akkor engedélyezett, ha a labda nincs játékban. Amennyiben hibás csere miatt folyamatos játék mellett egy csapatból a megengedettnél több játékos tartózkodik a pályán, a vétkes csapatból egy tetszőlegesen választott játékost 2 perces kiállítással kell sújtani. Ez a kisbüntetés a csapatot sújtja, és csapatkiállításként kell bevezetni a mérkőzés jegyzőkönyvbe.

## **A labda játékba hozatala kirúgás esetén**

A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja, az ellenfél játékosai a büntetőterületen belül nem tartózkodhatnak. A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül nem érhető el. A hazaadást a kapus nem foghatja meg!

## **A labda játékba hozatala partbedobás/partrúgás esetén**

A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonalról. Oldalvonalon belülről elvégzett partbedobásnál/partrúgásnál a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. A partrúgást a labda pályára helyezését követő 10 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partbedobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partbedobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni!

## **A labda játékba hozatala sarokrúgás esetén**

Sarokrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 3 méterre kell állniuk a labdától. Sarokrúgásból közvetlenül is elérhető gól. A kapusról az alapvonalat elhagyó labda után is sarokrúgás következik.

## **Szabadrúgás**

A szabadrúgás azonnal elvégezhető. Az ellenfél játékosai a labdától 3 méterre helyezkedhetnek el.

## **Középkedzés**

Minden gól után középkedzés következik, az ellenfél játékosai min. 3 méterre kell, hogy álljanak a labdától. Középkedzésből közvetlenül nem lehet gólt elérni.

## **Les**

Les nincs!

## **Büntetőrúgás**

A büntetőrúgást a kaputól 7 méterre lévő büntetőpontról kell elvégezni. A büntetőrúgást végző játékoson és az ellenfél – kötelezően a gólvonalon elhelyezkedő – kapusán kívül valamennyi pályán lévő játékosnak a büntetőterületen kívül és a büntetőrúgást elvégző játékostól legalább 3 méterre kell állnia. A kapusról vagy kapufáról visszapattanó labda továbbra is játékban marad.

## **Becsúszó szerelés**

Becsúszó szerelés nem engedélyezett, azonban a becsúszást abban az esetben nem kell büntetni, ha a becsúszó játékos közelében nincs ellenfél, és a mozdulata a labda megjátszására irányul.

## **Sárga lapos büntetés (2 perces kisbüntetés)**

Sárga lapot kap az a játékos, aki:

- sportszerűtlen magatartást tanúsít
- szóval vagy mozdulattal bírál, de nem használ goromba, durva kifejezéseket
- következetesen vét a játékszabályok ellen
- késlelteti a játék újraindítását
- büntetőrúgásnál, szabadrúgásnál, sarokrúgásnál, kirúgásnál vagy partbedobásnál/partrúgásnál tudatosan nem tartja be az előírt távolságot, figyelmeztetés ellenére sem
- szándékosan szabálytalanul cserél
- szándékosan becsúszó szerelést kísérel meg (kivéve, ha a közelében nincs az ellenfélnek játékosa, és mozdulata a labda megjátszására irányul)
- szándékosan kézzel érinti a labdát, de ezzel nem gátolja meg az ellenfelet gól elérésében, és nem akadályoz meg nyilvánvaló gólhelyzetet sem

A büntetőidő leteltével a büntetését töltő játékos csak a játékvezető engedélyével térhet vissza a játékterre.

## **Piros lapos büntetés (végleges kiállítás)**

Piros lapot kap az a játékos, aki:

- súlyos sportszerűtlenségben -, durva játékban vétkes

- leköpi, megüti az ellenfelet, vagy bárki más személyt
- goromba, durva, vagy sértő kifejezéseket használ
- ugyanazon a mérkőzésen megkapja második sárga lapos büntetését

A piros lappal végleg kiállított játékos köteles elhagyni a pálya területét és a kiállítás súlyosságának mértékétől függ, hogy utána hány mérkőzésen nem játszhat (ennek eldöntése a versenybizottság, ill. az adott torna rendezőjének a hatásköre) az adott tornán.

### **Óvás**

Óvás nincs, a mérkőzésekkel kapcsolatos vitás kérdésekben a versenybizottság, ill. az adott torna rendezője dönt!

### **A mérkőzésekért adható pontok**

Rendes játékidőben a győztes 3 pontot, a vesztes 0 pontot kap. A csoportmérkőzések során döntetlen esetén 3-3 büntetőrúgás következik, ha ez sem hoz győztest, további büntetők az első hibáig. A büntetőpárbaj győztese 2, vesztese 1 pontot kap.

### **A csoporton belüli sorrend meghatározása**

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. gólkülönbség
4. több rúgott gól

### **A csoporton belüli sorrend meghatározása 3 vagy több csapat holtversenye esetén**

1. A holtversenyen kívüli csapat(ok) elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni.
2. A holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredményei alapján: a legtöbb szerzett pont dönt.
3. Ha így két csapat kerül egyenlő pontszámra, akkor az egymás elleni eredményük dönt.
4. Amennyiben kettőnél több csapat így is holtversenyben marad, akkor az egymás elleni eredményeket figyelembe véve dől el a továbbjutás:
  - a. jobb gólkülönbség
  - b. több rúgott gól
5. Abszolút holtverseny esetén (ha a fentiek után is egyenlő az állás), akkor a teljes tabellát figyelembe véve dől el a továbbjutás az alábbiak szerint:
  - a. jobb gólkülönbség
  - b. több rúgott gól
  - c. 3-3 büntető

### **A mérkőzések eldöntése döntetlen esetén (a helyosztó, illetve az egyenes kieséses szakaszban levő mérkőzéseken)**

- 3-3 büntetőrúgás (ha ez sem hoz győztest, további büntetők az első hibáig, melyeket azok a játékosok végezhetnek el, akik az első három büntetőrúgásnál nem szerepeltek).

**Egyéb:** A torna rendezőjének joga, hogy különleges esetekben változtasson a játékszabályokon!

## 8. A tornák előkészítése

A körzeti, megyei, regionális tornákat az előírt időszakokban kell megrendezni (lásd: 6. pont).

A tornákon a csapatok a csapatvezetők irányításával, lehetőség szerint az összes regisztrált játékosal vegyenek részt.

**Az adott torna szervezőjének minimum 2 héttel a rendezvény előtt el kell készítenie a torna forgatókönyvet, az időrendet, a pályabeosztást és ezekről e-mailen ill. telefonon értesítenie kell a résztvevő csapatok vezetőit, csapatkapitányait, a regisztrációs adatokat rögzítő személyeket, az illetékes MLSZ Megyei Igazgatóságot, és az MLSZ Központi Hivatalát.** A körzeti, megyei, regionális tornákat lehetőség szerint az MLSZ Pályaépítési Programja keretében felépült létesítmények igénybevételével kell megrendezni.

### *Szervezési előírások*

Az MLSZ megyei koordinátorok, körzeti szervezők a tornák szervezéséért és rendezéséért egy személyben felelnek!

A tornákat a szakmai követelményeknek megfelelő létesítményekben, térítésmentesen kell lebonyolítani. A folyamatos játék feltételeinek megteremtése érdekében maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen. Fel kell készülni az előre nem látható eseményekre is (pl. késik, lemondja a részvételt az egyik csapat, stb.).

3 csapatos körzetek esetén lehetőség szerint arra kell törekedni, hogy a csapatok 2x játszanak egymás ellen.

### *Rendezői előírások*

Az adott torna szervezőjének legalább 60 perccel a kezdés előtt a helyszínen kell lennie.

Az első mérkőzések előtt legalább 45 perccel az öltözőket és a pályákat biztosítani kell a csapatoknak.

A csapatvezetők eligazítását követően ellenőrizni kell a játékosok játékosultságát és az iskolaorvosi papírokat! A rendezők kizárólag az MLSZ adatbázisából kinyomtatott csapatnevezési lapokon szereplő játékosokat igazolják le, a helyszínen utólagos nevezést nem fogadunk el. **Jogosulatlan játékos szerepeltetése esetén a csapatot a versenybizottság kizárja!**

Az előre elkészített torna forgatókönyvet, időrendet, pályabeosztást mindenki számára hozzáférhető és jól látható helyen kell kitenni. Az MLSZ és az UEFA megjelenését is elő kell segíteni (molinók) a tornákon. Gondoskodni kell a folyamatos tájékoztatásról.

A megyei koordinátorok, körzeti szervezők a rövid megnyitón ismertetik a rendezvény célját, köszöntik a csapatokat, nézőket, bemutatják a meghívott vendégeket, stb.

A tornák lehetőség szerint jó minőségű füves/műfüves pályákon, amennyiben az időjárás szükségessé teszi, 20 x 40 m-es termekben vagy fedett sátrakban kerüljenek megrendezésre.

Gondoskodni kell a csapatokkal érkező szurkolók, hozzátartozók kulturált és biztonságos elhelyezéséről. A játéktér megfelelő módon különüljön el a szurkolóktól, hozzátartozóktól. Biztosítani kell, hogy a pályán kizárólag a játékvezető, a mérkőző csapatok játékosai és a vezetői legyenek. Mindenki más tartózkodjon a lelátón vagy a pályán kívül. **A pályán és a pályán kívül is érvényesüljön a Fair Play!** Sérülés, baleset, rosszullet esetére biztosítani kell az azonnali elsősegélynyújtást (elsősegélynyújtó doboz, orvos, mentő). A tornákon a regisztrált játékosok az alap OEP biztosításon kívül is biztosítva vannak.

Az adott torna rendezője köteles biztosítani: 1 db 5-ös méretű meccslabdát, jelzőmezeket, pumpát vagy kompresszort, megfelelő minőségű öltözőket.

## 9. A tornák lezárása

Az eredményhirdetéseken/értékeléseken minden csapat teljes létszámban, csapatvezetőjükkel együtt köteles részt venni. A rendezvények zárásaként az MLSZ megyei koordinátorok, körzeti szervezők rövid értékelésben (pozitívumok, kritikai észrevételek) ösztönzik a fiatalokat, kiemelik a jó teljesítményeket (szép gólok, cselek, szerelések, sportszerű megmozdulások, stb.). További gyakorlásra bíztatnak, lelket öntenek a



vesztesekbe. A szakmai értékelésbe, az ajándékok, elismerések átadásába bevonják a meghívott vendégeket, támogatókat, az adott létesítményt biztosító házigazda képviselőjét!

## **10. Adminisztrációs feladatok**

Az MLSZ megyei koordinátorok, körzeti szervezők minimum 1 héttel a tornák megrendezése előtt tájékoztatást kell, hogy nyújtsanak a programvezetőnek a tornák időpontjairól, valamint rögzíteniük kell a tornák helyszíneit és időpontjait az MLSZ Ügyviteli Rendszerének 42-es, Fair Play Cup alprogramjában.

Az MLSZ megyei koordinátoroknak, körzeti szervezőknek a mérkőzések jegyzőkönyveit, a végeredményeket rögzíteniük kell az MLSZ Ügyviteli Rendszerének 42-es, Fair Play Cup alprogramjában legkésőbb 1 héttel a rendezvények után. A tornák előre nem látható eseteit (távolmaradók, rendkívüli események) haladéktalanul jelezniük kell az illetékes MLSZ Megyei Igazgatóságnak és az MLSZ Központi Hivatalának.

## **11. A megyei grassroots koordinátorok eddig nem részletezett feladatai**

Feladatuk a versenykiírásban foglaltak betartatása!

Az adott tornák időpontváltozásait haladéktalanul jelezniük kell írásban a programvezetőnek!

Ki kell vizsgálniuk a rendkívüli eseteket és 3 napon belül írásban tájékoztatniuk kell a programvezetőt!

Elő kell segíteniük minél több település középfokú nevelési-közoktatási intézmény csapatainak a programhoz való kapcsolódását!

Terjeszteniük kell a szórólapokat, tájékoztatókat (kötelezően megyénként minden középfokú nevelési-közoktatási intézményben, promotálás a testnevelők, igazgatók, diákok körében)!

Feladatuk körzetek kialakítása minél több csapat, játékos részvételével!

Elő kell segíteniük az intézményi csapatok regisztrációját!

Ösztönözniük kell a csapatokat rendszeres labdarúgó foglalkozások megtartására!

Feladatuk a megyei győztes csapatok delegálása az adott regionális, majd az országos döntőre!

Biztosítaniuk kell az információáramlást a körzeti szervezők és a körzetek, intézményi csapatok között!

Közre kell működniük a sporteszközök, díjak, ajándékok, stb., körzetekbe történő eljuttatásában és kiosztásában.

Folyamatosan kapcsolatot kell, hogy tartsanak a programban érintett szakemberekkel és határidőre kell teljesíteniük a vállaltakat.

Tevékenységüket az MLSZ szakmai és nevelési elveinek alkalmazásával kell végezniük.

## **12. A versenyrendszer díjazása**

Az őszi körzeti tornákon minden egyes játékos emléklapot kap, tavasszal az 1-3. helyezett csapatok érem-díjazásban részesülnek. A regisztrált, résztvevő csapatok intézményei, csapatvezetői sportszertámogatást kapnak.

A megyei döntőkön részt vevő csapatok oklevelet kapnak, az 1-3. helyezettek érem- és serleg díjazásban részesülnek.

A regionális döntőkön részt vevő csapatok oklevelet kapnak, az 1-3. helyezettek érem- és serleg díjazásban részesülnek, valamint egyéb ajándékok is kiosztásra kerülnek.

Az országos döntőn az 1-3. helyezett csapatok érmeiket és kupákat, minden résztvevő csapat oklevelet és egyéb ajándékokat kap. A győztes csapatok egy különleges ajándékot kapnak (tájékoztatás a torna folyamán később). A legtöbb gólt elérő játékosok, ill. a legjobb kapusok is serleget kapnak.

*Budapest, 2016. szeptember 1.*