

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Megyei Igazgatóság

(Pest Megyei Labdarúgó Szövetség)



PEST MEGYEI KUPA

Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó
Pest Megyei Kupa versenykiírása
2016/2017.

Jóváhagyás	2016. ?? . ?? .
Utolsó módosítás	2016. 05. 31.
Hatálybalépés	2016. 07. 01.
Érvényesség	2017. 06. 30.
Verziószám	1/2016

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve	3
2.	A kupasorozat célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők	4
5.	A kupa résztvevői	4
6.	A kupa lebonyolítása.....	4
7.	A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban	5
8.	A kupában továbbjutó csapat meghatározása	5
9.	A kupadöntő	5
10.	A kupa díjazása	6
11.	A kupa költségei	6
12.	Játékjogosultság	6
13.	A labdarúgók felszerelése.....	6
14.	Létesítmény és játéktér	7
15.	Cserelehetőség.....	7
16.	Egyéb rendelkezések.....	7
17.	Záró rendelkezések	9

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A tárgyévi Pest Megyei Kupa amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás kiírás.
- E) A tárgyévi Pest Megyei Kupa (továbbiakban: kupa) hivatalos neve: Pest Megyei Kupa. (Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága a kupa névhasználati jogának értékesítése esetén a kupa hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.)

2. A kupasorozat célja

- A) a labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése;
- C) a Pest Megyei Kupa győztesének, valamint a következő évi MLSZ férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában (Pest megyei ágában) történő indulás jogosultságának eldöntése;
- D) a következő évi Pest Megyei Szuperkupa-döntő egyik résztvevőjének meghatározása;
- E) a kupában játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) a mérkőzések nézőinek minél színvonalasabb szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) a Fair Play-elv érvényre juttatása, a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A kupában való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 10.000,- (tízezer) Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlájára (11707024–20480844) kell átutalni, vagy befizetni.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- D) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja a versenykiírásban foglaltakat, továbbá az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- F) A kupába csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása sem az MLSZ, sem az MLSZ megyei (budapesti) igazgatóságai felé.
- G) **Az alábbi dokumentumokat csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni, vagy ha még nem adták le** (ha nincs változás, a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt):
 - 1) alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat);
 - 2) bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat);
 - 3) bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat).
- H) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.

- I) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV-tól együttes adóigazolás és önkormányzattól helyi iparűzési adóigazolás).
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel és/vagy az MLSZ megyei (budapesti) igazgatóságaival szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága felé benyújt. További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10. § (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2016. július 1-én (pénteken) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz!)
- B) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámon és/vagy e-mail-en), melynek határideje: 2016. július 4. (hétfő)
- C) További határidők:

hiánypótlások beadása:	2016. július 7. (csütörtök) 12.00 óra;
versenybizottság I. fokú határozat:	2016. július 11. (hétfő);
fellebbezési határidő:	2016. július 15. (péntek) 12.00 óra;
fellebbviteli bizottság II. fokú határozat:	2016. július 19. (kedd).
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, a szükséges mellékletekkel, valamint a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetén 10.000,- (tízezer) Ft hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 (öt) napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A kupa résztvevői

- A) A Pest Megyei Kupában felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet kötelezően részt vesz, amely a tárgyévi MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett férfi felnőtt nagypályás labdarúgó megyei I. vagy II. osztályú bajnokságban szerepel.
- B) A 2016/2017-es idényben a Pest megyei III. osztályú bajnokságban szereplő sportszervezetek benevezhetnek a Pest Megyei Kupába.
- C) A 2016/2017-es idényben az NB-s osztályokban szereplő Pest megyei sportszervezetek nem vesznek részt a Pest Megyei Kupában.
- D) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt.

6. A kupa lebonyolítása

- A) A kupa lebonyolításának végleges módjáról és a kupafordulók időpontjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt a versenybizottság.
- B) A versenybizottság alapesetben a párosítások kialakításánál az 1-4/5. fordulóban földrajzi és/vagy bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosításokat. A (tervek szerinti) 4/5. megyei kupanaptól vaksorsolást tarthat (akár két előre meghatározott ágra is), és a

kupacsapatok annak megfelelően lépnek pályára a fináléig. A versenybizottság legkésőbb az elődöntős szakasz sorsolását nyilvános keretek között bonyolítja le.

- C) A kupa valamennyi fordulójában egy mérkőzésen, egyenes kieséses rendszerben dől el a továbbjutó csapat kiléte, de vigaszágas lebonyolítási rendszer is meghatározható. Az egyes fordulóiban szereplő csapatokat az MLSZ PMI Versenybizottsága jelöli ki, akár erőnyerő sportszervezeteket is meghatározva. A versenybizottság a játéknapok előtt legalább egy (ha lehetséges, kettő) héttel elkészíti és közzéteszi a sorsolást vagy ágrajzot. A sorsolás nélküli kiemelés (vagyis csapatok úgynevezett erőnyerőként való játék nélküli továbbjuttatása) legfeljebb a legjobb 16 mezőnyének kialakulásáig alkalmazható, azt követően már nem.
- D) A tárgyévi Magyar Kupa országos tábláján szereplő megyei osztályú Pest megyei csapatok később kapcsolódhatnak be a kupasorozatba, a kupalebonyolítás logikája (tervezhetősége) szerint.
- E) A tárgyévi Pest Megyei Kupa 1. fordulója várhatóan augusztus végén vagy szeptember elején lesz.

7. A pályaválasztás joga a kieséses szakaszban

- A) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó (a sportszervezetek osztályszintjét a tárgyévi bajnokságba való besorolásuk határozza meg).
- B) Amennyiben a két csapat között nincs bajnoki osztálykülönbség, akkor a sorsolásnál elsőnek kihúzott (meghatározott) csapat a pályaválasztó.

8. A kupában továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az egyenes kieséses szakaszban egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- B) Továbbjut a következő játéknapra:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) döntetlen esetén, ha különböző bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor az alacsonyabb osztályú csapat;
 - 3) döntetlen esetén, ha azonos bajnoki osztályban szerepelnek a csapatok, akkor a továbbjutás tizenegyesrúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint (hosszabbítás tehát nincs).

9. A kupadöntő

- A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: később kijelölendő helyszín.
- B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- C) A kupa győztese:
 - 1) a rendes játékidőben győztes csapat;
 - 2) a döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredményt hoz, 2x15 perces hosszabbítás következik (függetlenül a két csapat osztályba sorolásától), s az akkor több találatot elérő csapat;
 - 3) amennyiben a hosszabbításban is mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el (vagy nem esik gól), a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- D) A tárgyévi Pest Megyei Kupa győztese jogot szerez a következő évi Pest Megyei Szuperkupa-döntőn való részvételre. A Szuperkupa-döntőt az előző versenyév Pest megyei I. osztályú bajnoka és a Pest Megyei Kupa győztese vívja az új versenyév elején. Amennyiben a megyei I. osztályú bajnokcsapat egyúttal az adott versenyév PMK-kiírásában is első helyen végez, a Szuperkupa-döntőre nem kerül sor, a vándorserleg játék nélkül kerül a bajnok- és kupagyőztes csapat birtokába.

10. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság a verseny győztesét vándorszerleggel díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az első és második helyezést elért csapatok oklevelet és serleget kapnak, továbbá éremdíjazásban részesülnek az alábbiak szerint:
- | | |
|---------------|------------------------|
| 1. helyezett: | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett: | 25 db ezüstözött érem. |

11. A kupa költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A Pest Megyei Kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) Játékvezetői díj megállapítása:
- 1) A Pest Megyei Kupa valamennyi mérkőzésén az adott párharc alacsonyabb osztályú tagjának tárgyévi bajnoki osztálybesorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
 - 2) Azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az adott párharc tagjainak tárgyévi bajnoki osztálybesorolása szerinti játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
- D) A kupa versenydíjait az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság biztosítja.

12. Játékjogosultság

- A) A kupamérkőzéseken nem kell kötelezően szerepeltetni az egyes bajnoki osztályok versenykiírásaiban meghatározott „kötelező fiatal” korosztályú magyar állampolgárságú labdarúgót.
- B) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók
A kupamérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az unió polgáraival azonos, diszkriminációmentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)
- C) Egyéb országok labdarúgói
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet mérkőzésenként legfeljebb 3 (három) labdarúgót szerepeltethet az adott mérkőzés jegyzőkönyvében.

13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a kupasorozat mérkőzései alkalmával is mezszámot viselnek, mely 1-től 99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata **KÖTELEZŐ!**

- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

14. Létesítmény és játéktér

A kupamérkőzéseket (is) az évad teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő, a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú pályákon kell lebonyolítani, amely pályáknak az MLSZ (Pest Megyei Igazgatósága) hitelesítésével kell rendelkezniük.

15. Cserelehetőség

Adott mérkőzés versenyjegyzőkönyvébe beírható 7 (hét) fő cserejátékos közül 5 (öt) fő léphet cserejátékosként pályára.

16. Egyéb rendelkezések

- A) **Az MLSZ Verseny-, illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Verseny-, illetve Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 (kettő) munkanap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 (kettő) munkanapon belül nyújtható be óvás.**
- B) A kupában mindenkor az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság, illetve a pályaválasztó sportszervezet által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzésre alkalmas pályán kell játszani. Pest megyei felnőtt és korosztályos utánpótlás bajnoki, torna- és kupamérkőzés csak füves vagy műfüves pályán rendezhető (az időjárási körülmények miatt az ellenfél hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni). A pálya tulajdonosa dönt a játéktér állapotáról.
- C) Amennyiben a pálya tulajdonosa a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi – noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti – és helyette másik alkalmas pályát nem tud biztosítani, az új időpontról és helyszínről 8 (nyolc) napon belül írásban (közös megegyezéssel) kell tájékoztatni az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságát. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3–0-s gólkülönbséggel.
- D) Amennyiben a rendező sportszervezet tudomására jut, hogy a pálya tulajdonosának döntése értelmében valamilyen előre látható okból az adott kupamérkőzést nem a nevezési lapon előre bejelentett főpályán fogja megrendezni, abban az esetben – a fair play szellemében – erkölcsi kötelessége értesíteni aktuális ellenfelét hivatalos képviselőjén (képviseelőin) keresztül erről a várható változásról a lehető leghamarabb, írásban (e-mail-ben) és telefonon egyaránt.
- E) Mérkőzésrendező hiányában a labdarúgó-mérkőzés nézők részvételével nem tartható meg. A mérkőzésrendezők létszámát a várható nézőszámra figyelemmel aszerint kell biztosítani, ahogy az adott mérkőzés biztonsági igazgatója, az MLSZ biztonsági és/vagy versenybizottságának megbízottja és a rendőrség képviselője a konkrét létszámot szükségesnek látja, de a mérkőzésrendező osztályba sorolása szerinti találkozóakra alapesetben az alábbiak szerinti számban kell rendezőket biztosítani:
- | | |
|---|-----------------|
| a) Pest megyei I. osztályú férfi felnőtt: | legalább 10 fő; |
| b) Pest megyei II. osztályú férfi felnőtt: | legalább 8 fő; |
| c) Pest megyei III. osztályú férfi felnőtt: | legalább 6 fő; |
| d) U19 és alacsonyabb korosztályú mérkőzéseken: | legalább 4 fő; |
| e) öregfiú, női és vegyes korosztályú mérkőzéseken: | legalább 3 fő. |

A mérkőzésrendezésre vonatkozó külön előírásokat részletesen az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága által kiadott *Pest megyei bajnoki és kupamérkőzések megrendezésével kapcsolatos előírások* című szabályzat tartalmazza.

- F) Hivatalos mérkőzésen cserélni csak cserelappal lehet. A szükséges számú és minőségű cserelapról valamennyi csapat köteles saját magának gondoskodni. A cserelapot a mérkőzés játékvezetője köteles az adott mérkőzést követő 15 (tizenöt) napig megőrizni, és az illetékes bizottság kérésére hivatalos eljáráshoz rendelkezésre bocsátani. A cserelap használata minden csapat saját érdeke is, hiszen az e témában esetleg később felmerülő vitás kérdések könnyebben megelőzhetők, kivédhetők, és általuk a történések utólag jobban rekonstruálhatók. Amennyiben a csapat nem biztosít saját maga számára cserelapokat, a játékvezetőnek ezt a hiányosságot kötelessége szerepeltetni a jegyzőkönyvben. A csapat részéről a cserelap hiánya fegyelmi vétségnek minősül.
- G) A csapatok felelősek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviselőjében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- H) A kispadon helyet foglaló valamennyi személynek regisztrációs kártyát köteles kiváltani a sportszervezet. Ennek hiányában hivatalos mérkőzésen a sportszakember nem foglalhat helyet a kispadon.
A regisztrációs kártya tartalmazza a kispadon helyet foglaló személy pontos funkcióját. A kispadon helyet foglaló személyek kizárólag a regisztrációs kártyán feltüntetett minőségben ülhetnek le a kispadra, és kizárólag ebben a minőségben szerepelhetnek a mérkőzés jegyzőkönyvében. A regisztrációs kártya kötelező eleme a tulajdonosát ábrázoló színes igazolványkép.
A regisztrációs kártyát a sportszervezet a nevezési lapon, illetőleg az erre a célra készített nyomtatványon tudja igényelni. A regisztrációs kártya kiváltása díjköteles.
- I) Játéknapi szerda (adott esetben a versenybizottság hétfői napra is kiírhatja a mérkőzést). A legkorábbi kezdés 16.00 óra. Hétköznap az MLSZ hatályos Versenyszabályzatában meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni csak a két csapat közös megállapodásával és a versenybizottság engedélyével lehet.
- J) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell.
- K) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 óras kezdési időpontra lehet.
- L) A kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalásig automatikusan „felfüggesztődik”; az ügyében meghozandó fegyelmi határozat kihirdetéséig egyetlen hivatalos MLSZ-verseny mérkőzésén sem rendelkezik játékosultsággal. Amennyiben egy adott labdarúgót bármely hivatalos MLSZ-versenyen elkövetett fegyelmi vétségért meghatározott ideig tilt el a Fegyelmi Bizottság, az érintett sportoló játékosultságának korlátozása valamennyi szakág minden korosztályos versenyére érvényes.
- M) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein szerzett sárga lapok utáni automatikusan járó, valamint a meghatározott számú mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa-mérkőzésekre nem vonatkozik, ezen eltiltásokat a Pest Megyei Kupa mérkőzésein kell letölteni.
- N) A Pest Megyei Kupa mérkőzésein kapott sárga lapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- O) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség. Az elektronikus jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető – elsősorban saját csapata

érdekében – minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel (játékvezetőkkel) az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.

- P) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatósága 2016 nyarától új – sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó – pályabelépő bérletet ad(ott) ki kizárólag aktivistái, munkatársai részére. Ezen pályabelépő bérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és Pest megyei bajnokságok keretein belül a Pest megyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére (döntő és osztályozó, illetve egyéb rájátszásos mérkőzések kivételével). Az MLSZ PMI a kibocsátott pályabelépők kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépő bérlet másra át nem ruházható. Ezen új bérletek visszavonásig érvényesek.
- Q) A mérkőzéseken csak a 16. életévüket betöltött játékosok léphetnek pályára.
- R) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend előírásait, és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az MLSZ Versenyszabályzatára.

17. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Pest megyei igazgatója.
- B) Módosítás
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:
 1. MLSZ Versenyigazgatóság;
 2. MLSZ Pest Megyei Igazgatóság.A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.