

# IFAB®

THE  
INTERNATIONAL  
FOOTBALL  
ASSOCIATION  
BOARD



FIFA®



THEIFAB.COM  
SINCE 1886

# A labdarúgás Szabályai

# 2016/17





# IFAB<sup>®</sup>

THE  
INTERNATIONAL  
FOOTBALL  
ASSOCIATION  
BOARD



FIFA<sup>®</sup>



THEIFAB.COM  
SINCE 1886

# A labdarúgás játékszabályai

# 2016/17

**Ez a fejezet a FIFA „Laws of the Game 2016/17” c. kiadványának a FIFA által engedélyezett hivatalos fordítása.**

Minden jog az MLSZ-t illeti meg.

**Fordította:** Prof. Hegyi Péter

**A kiadványt lektorálta:** Puhl Sándor és Hanacsek Attila, az MLSZ JB alelnökei

Felelős kiadó: Berzi Sándor, az MLSZ JB elnöke

Ebben a részben közzétett szabályok az International Football Association Board (Nemzetközi Labdarúgó Szövetségek Testülete) által jóváhagyott hivatalos játékszabályok

# Tartalom

## **8 Bevezetés**

- 8 Az IFAB története
- 10 Az IFAB felépítése és működése
- 12 A jelenlegi játékszabályok revíziójának háttere

## **14 Megjegyzések „A labdarúgás játékszabályai”-hoz**

### **16 A labdarúgás játékszabályai 2016/17**

- 18 01 A játéktér
- 28 02 A labda
- 32 03 A játékosok
- 40 04 A játékosok felszerelése
- 44 05 A játékvezető
- 52 06 A mérkőzés további hivatalos személyei
- 60 07 A mérkőzés időtartama
- 64 08 A játék kezdete és újraindítása
- 68 09 A labda játékban és játékon kívül
- 70 10 A mérkőzés végeredményének meghatározása
- 76 11 A les
- 80 12 Szabálytalanságok és sportszerűtlen viselkedés
- 90 13 Szabadrúgások
- 94 14 A büntetőrúgás
- 98 15 A bedobás
- 102 16 A kirúgás
- 106 17 A szöglet Rúgás

**110 A Játékszabályok változtatásai 2016/17**

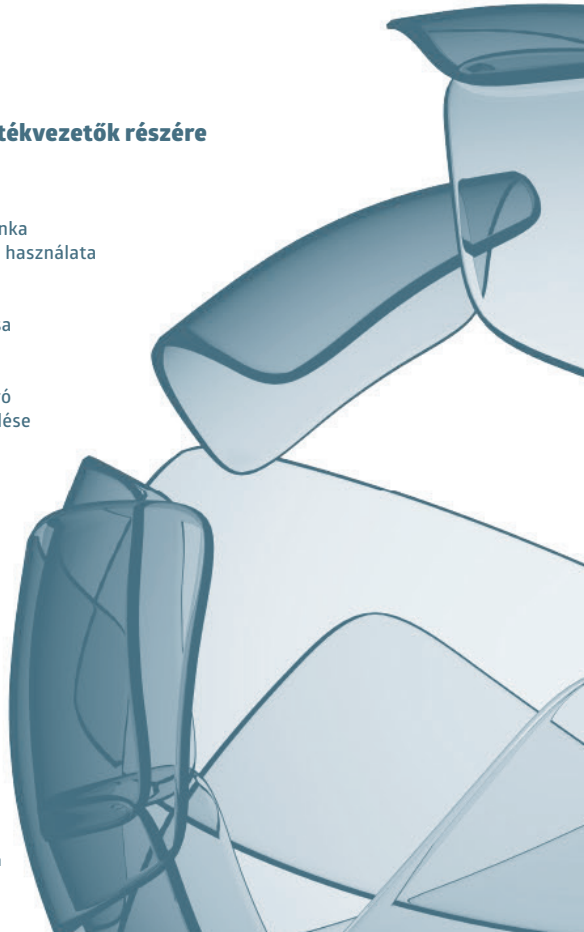
- 111 A játékszabályok változtatásainak vázlatos összefoglalása  
116 A játékszabályok változtatásainak részletezése

**158 Glosszárium**

- 159 Labdarúgói testületek  
160 A labdarúgás szakkifejezései  
167 A játékvezetés szakkifejezései

**168 Gyakorlati útmutatások játékvezetők részére**

- 169 Bevezetés  
170 Helyezkedés, mozgás és csapatmunka  
184 Testbeszéd, kommunikáció és a síp használata  
190 Egyéb tanácsok
- Előnyszabály megítélése
  - Az elvesztegetett idő beszámítása
  - Az ellenfél visszatartása
  - A les
  - Figyelmeztetéssel/kiállításal járó szabálytalanság kezelése/értékelése



# Az IFAB története

Az IFAB a labdarúgás játékszabályaival kapcsolatos kérdésekben döntéseket hozó egyetemes testület. Célja, hogy őrizze, összeállítsa, és módosítsa a játékszabályokat, melyek a FIFA által szervezett nemzetközi labdarúgásra vonatkoznak. Ez magába foglalja a játékszabályok globális szintű, egységes alkalmazásának biztosítását és felügyeletét, valamint a labdarúgás következetes művelését.

Az IFAB 1886. június 2-án alakult az angol, skót, walesi, és észak-ír labdarúgó szövetségek két-két képviselőjének találkozója alkalmával. Az új testület, mely az Angol Labdarúgó Szövetség (FA) ötlete volt, azért jött létre, hogy egységes szabályrendszert dolgozzon ki, mivel minden ország eltérő szabályokat alkalmazott. Az egykor a játékszabályok őreként létrehozott IFAB szerepe a szabályok megőrzése, felügyelete, tanulmányozása, és ahol szükséges, javítása volt és marad is.

A labdarúgás gyorsan elterjedt, és 1904-ben hét nemzet részvételével Párizsban megalakult a FIFA, a Fédération Internationale de Football Associations, mely 1913-ban csatlakozott az IFAB-hoz.

Az első hivatalos szabályrendszer 1863-ban történt megalkotása óta az IFAB számos játékszabály változtatást felügyelt. Ennek egyik példája a les szabály, mely talán a legtöbbször módosított szabály (pl.: eredetileg a labda előtt elhelyezkedő játékos volt leshelyzetben). A kapuelőtér 1869-ben jelent meg, melyet a szögletűgás követett 1872-ben, majd 1891-ben megítélték az első büntetőűgást is, amelyet 1902-ig a kaputól 12 méterre húzódó vonal bármely pontjáról el lehetett végezni. A kapusok büntetőterületen kívüli kézzel történő labdaérintését megtiltó 1912-es döntvény a gólok számának növekedéséhez vezetett, és 1920-tól a játékosok bedobásból nem kerülhettek leshelyzetbe.



Az IFAB folyamatosan változást gyakorolt a játékra, valamint az azt játszó és néző emberek hozzáállására. A kapusoknak a „hazaadás” kézzel történő labdakezelését megtiltó változtatás, mely az 1990-es olaszországi FIFA Világbajnokság után került bevezetésre, valamint a hátulról történő súlyos szerelések piros lappal történő szankcionálását előíró 1998-ban hozott döntés kiváló példái ennek a hozzáállásbeli változásnak.

2010 októberében az IFAB felülvizsgálta a kapuvonal technológia (GLT) bevezetésének kérdését, és beleegyezett annak két éves átfogó tesztelésébe. 2012 júliusában az IFAB a kapuvonal technológia, valamint az alapvonalai játékvezető alkalmazásának jóváhagyásával történelmi döntést hozott.

2016 márciusában szintén történelmi jelentőségű éves közgyűlésre került sor, ahol a játékvezetőt segítő videotechnológia tesztelési fázisa mellett elfogadták az IFAB történetének legátfogóbb játékszabály felülvizsgálatát is.

# Az IFAB felépítése és működése

2012-ben az IFAB egy reformfolyamatot indított el, amely 2014 január 13-án zárult le, amikor az IFAB a svájci törvények szerint autonóm szövetséggé vált és jóváhagyta a saját, valamint a saját szervei felépítését és feladatait meghatározó alapszabályokat. Az IFAB átlátható, demokratikus, és modern működésének biztosítására létrehozták az IFAB Titkára vezette végrehajtó titkárságot.

Míg az IFAB összetétele változatlan maradt, a reform eredményeként megalakult a labdarúgás világának szakembereiből álló Labdarúgó Tanácsadó Testület és a Technikai Tanácsadó Testület. A fenti testületek célja az egyeztetési folyamatok javítása, és a játékszabályok fejlesztéséhez való proaktívabb hozzáállás előmozdítása.

## **Éves Közgyűlés (AGM)**

Az éves közgyűlés Angliában, Skóciában, Walesben, és Észak-Írországban kerül megrendezésre szigorú rotációban ugyanúgy, mint ahogy a FIFA jelöl ki helyszínt a FIFA Világbajnokság éveiben. A Közgyűlés a játék szabályait érintő határozatait június elsejétől kötelező érvényűek a kontinentális és nemzeti labdarúgó szövetségekre. Amennyiben a kontinentális és nemzeti labdarúgó szövetségek szezonjai illetve versenyei nem zárultak le június 1-ig, a változtatások bevezetése elhalasztható a következő szezon kezdetéig, vagy a versenyek befejeztéig. Azon szövetségek amelyek június 1 előtt kezdik a szezont, az IFAB változtatásait tartalmazó hivatalos körlevél kiadása után alkalmazhatják azokat.

***A játék szabályaiban egyetlen kontinentális vagy nemzeti szövetség (ideértve a versenyeket is) sem eszközölhet változtatást az IFAB hozzájárulása nélkül.***

### **Éves Előkészítő Közgyűlés (ABM)**

Az Éves Előkészítő Közgyűlés az Éves Közgyűlést készíti elő és novemberben kerül összehívásra. Az Éves Előkészítő Közgyűlés elé kerülnek megfontolásra a kontinentális vagy nemzeti szövetségek javaslatai, és ez a fórum hagyhatja jóvá a kísérleteket és teszteseteket. A szabályváltoztatásokat azonban az Éves Közgyűlésnek kell jóváhagyni.

### **Technikai Albizottság (TSC)**

Az IFAB TSC a négy brit labdarúgó szövetség, a FIFA, valamint az IFAB szakembereiből áll, és feladata a lehetséges szabályváltozások megfontolása, illetve az Éves Közgyűlés és az Éves Előkészítő Közgyűlés által jóváhagyott kísérletek felügyelete.

### **Tanácsadó Testületek**

A Labdarúgó Tanácsadó Testület (FAP) és a Technikai Tanácsadó Testület (TAP) a labdarúgás világának szakembereit tömöríti, akik az IFAB játékszabályokkal kapcsolatos munkáját segítik. Ők különböző kontinentális szövetségek és labdarúgó testületek volt játékosai, edzői, és játékevezetői. A Labdarúgó Tanácsadó Testület játékosok és edzők nézőpontját összegzi, míg a Technikai Tanácsadó Testület a technikai részletek és a szabályváltozások játékevezetésre gyakorolt lehetséges hatásait elemzi.

# A jelenlegi játékszabályok revíziójának háttere

A Labdarúgás Játékszabályainak jelenlegi revíziójára történő felhatalmazás a 127-dik, 128-dik, és 129-dik Éves Közgyűlés jegyzőkönyveiben található. A Technikai Albizottság 2014 őszén kezdte meg működését, és a 129-dik Éves Közgyűlés 2015 február 28-i jegyzőkönyve az alábbiakat tartalmazza:

**„(...) a revízió célja, hogy a Labdarúgás Játékszabályait mindenki számára elérhetőbbé, könnyebben érthetővé tegyünk a labdarúgásban, valamint az értelmezés, a magyarázat, és az alkalmazás következetességét növeljük.”**

A felülvizsgálat arra összpontosított, hogy a játékszabályok a modern játék minden szintjén megfeleljenek. A változtatások fő területei:

- **Egyszerűbb felépítés** – a szabályt és a szabálymagyarázatot összevontuk, így az egyes szabályokra vonatkozó összes információ ugyanazon a helyen található.
- **Korszerűsített elnevezések** – néhány szabályt átneveztünk, hogy jobban tükrözzék tartalmukat, és lehetővé tegyünk olyan szövegek beillesztését, melyek azt megelőzően nem voltak az adott szabályhoz rendelve pl.: 6-os szabály: „A játékvezető asszisztens”-ekből „A mérkőzés további hivatalos személyei” lettek, amely lehetővé teszi a negyedik játékvezetők, alapvonalí játékvezetők stb. belefoglalását.
- **Angol és frazeológia** – a fölösleges szavakat eltávolítottuk; a különböző szavak és kifejezések következetes használata olvashatóbbá teszi a szabályokat, segíti a fordítást, és csökkenti a félreértések számát. Az ellentmondások és a szükségtelen ismétlések kikerültek a szövegből. A szabályok már „nemek tekintetében semlegesek” tükrözve a nők fontos szerepét a labdarúgásban.
- **Frissített tartalom** – néhány változás, mint pl. a cserejátékosok emelt száma, a szabályokat a modern labdarúgás elvárásaihoz igazítja.

Két fontos „új” rész is helyet kapott:

- **Szabályváltozások magyarázata** – ez a rész tartalmazza mind a régi, mind az új szöveget, valamint minden egyes változtatás magyarázatát
- **Glosszárium** – ez tartalmazza a fontos, de gyakran félreérthető/nehezen fordítható szavak/kifejezések meghatározását

Az IFAB úgy gondolja, hogy ez a revízió a Labdarúgás Játékszabályait minden a labdarúgás iránt érdeklődő és abban érdekelt számára elérhetőbbé, és könnyebben érthetővé teszi. Ennek eredményeként az értelmezés, magyarázat és alkalmazás következetesebbé válik, ami csökkenti az egymásnak ellentmondó magyarázatokból származó viták számát.

Az IFAB hálás köszönetét fejezi ki a Technikai Albizottság tagjainak a revízió során végzett munkájukért:

- David Elleray (Project vezetés, IFAB)
- Neale Barry (FA)
- Jean-Paul Brigger (FIFA)
- Massimo Busacca (FIFA)
- William Campbell (Ír Labdarúgó Szövetség)
- Ray Ellingham (Walesi Labdarúgó Szövetség)
- John Fleming (Skót Labdarúgó Szövetség)
- Fernando Tresaco Gracia (FIFA)

# Megjegyzések a labdarúgás játékszabályaihoz

## Változtatások

Az érintett nemzeti labdarúgó szövetségek megállapodása és a játékszabályok alapelvének megtartása mellett a következő változtatások engedhetők meg, akár összekapcsoltan is, 16 éven aluliak, női, veterán labdarúgók (35 éven felüliek), és a fogyatékkal élő játékosok mérkőzésein:

- a játéktér nagysága;
- a labda nagysága, súlya, és anyaga;
- a kapufák közötti, valamint a keresztléc és a talaj közötti távolság;
- a játékidő;
- játékoscsere.

További módosítások csak az IFAB hozzájárulásával engedhetők meg.

## Hivatalos nyelvek

Az IFAB ezt a könyvet angol, francia, német, és spanyol nyelven adja ki. A szövegezésben előforduló bármilyen eltérés esetén az angol nyelvű kiadás az irányadó.

## Jelölés

A fő szabálmódosításokat aláhúzás és a margón lévő jelölés jelzi.

IFAB®







# A labdarúgás játékszabályai

2016/17

# Szabály

# 01

# A játéktér

## 1. A játéktér borítása

A játéktérnek teljes mértékben természetes, vagy ahol a versenyszabályok engedik teljes mértékben mesterséges borításúnak kell lennie, kivéve ahol a versenyszabályok lehetővé teszik a mesterséges és természetes borítás integrált kombinációját (hibrid rendszer).

A mesterséges borítású játéktérnek zöld színűnek kell lennie.

Amennyiben a FIFA-hoz tartozó szövetségek válogatott csapatainak versenymérkőzéseit, illetve klubcsapatok nemzetközi versenymérkőzéseit mesterséges borítású játéktéren játsszák, akkor a játéktér felületének meg kell felelnie a „FIFA a labdarúgópálya gypére vonatkozó minőségi program” előírásainak vagy „A nemzetközi műgyep szabványnak”, kivéve akkor, ha a FIFA egyedi felmentést adott.

## 2. A játéktér jelölései

A játéktérnek téglalap alakúnak kell lennie és veszélyt nem jelentő folytonos vonalakkal kell jelölni. Ezek a vonalak ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak.

Kizárólag az 1. szabályban meghatározott vonalakkal lehet a játéktérrel jelölni.

A két hosszabb határoló vonalat oldalvonalnak nevezzük. A két rövidebb vonal a kapuvonal.

A játéktérrel két térfélre osztja a felezővonal, amely a két oldalvonal középpontját köti össze.

A kezdőpontot a felezővonal középpontjában kell kijelölni. A kezdőpont körül 9,15 m sugarú kört kell húzni

A sarokterülettől az oldalvonalra és a kapuvonalra merőlegesen mérve 9,15 m távolság jelölhető meg a játéktéren kívül.

A vonaloknak ugyanolyan szélesnek kell lenniük, és nem lehetnek szélesebbek 12 cm-nél. A kapuvonalnak ugyanolyan szélesnek kell lennie, mint a kapufáknak és a keresztlécnek.

Mesterséges borítású játéktéren más vonalak is engedélyezettek amennyiben eltérő színűek, és egyértelműen megkülönböztethetők a játéktér vonalaitól.

A játéktéren engedély nélkül jelölést végző játékost sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetésben kell részesíteni. Amennyiben a játékvezető észreveszi, hogy ez a mérkőzés közben történik, a játékost akkor kell figyelmeztetésben részesíteni, amikor a labda legközelebb kikerül a játékból.

### 3. Méretek

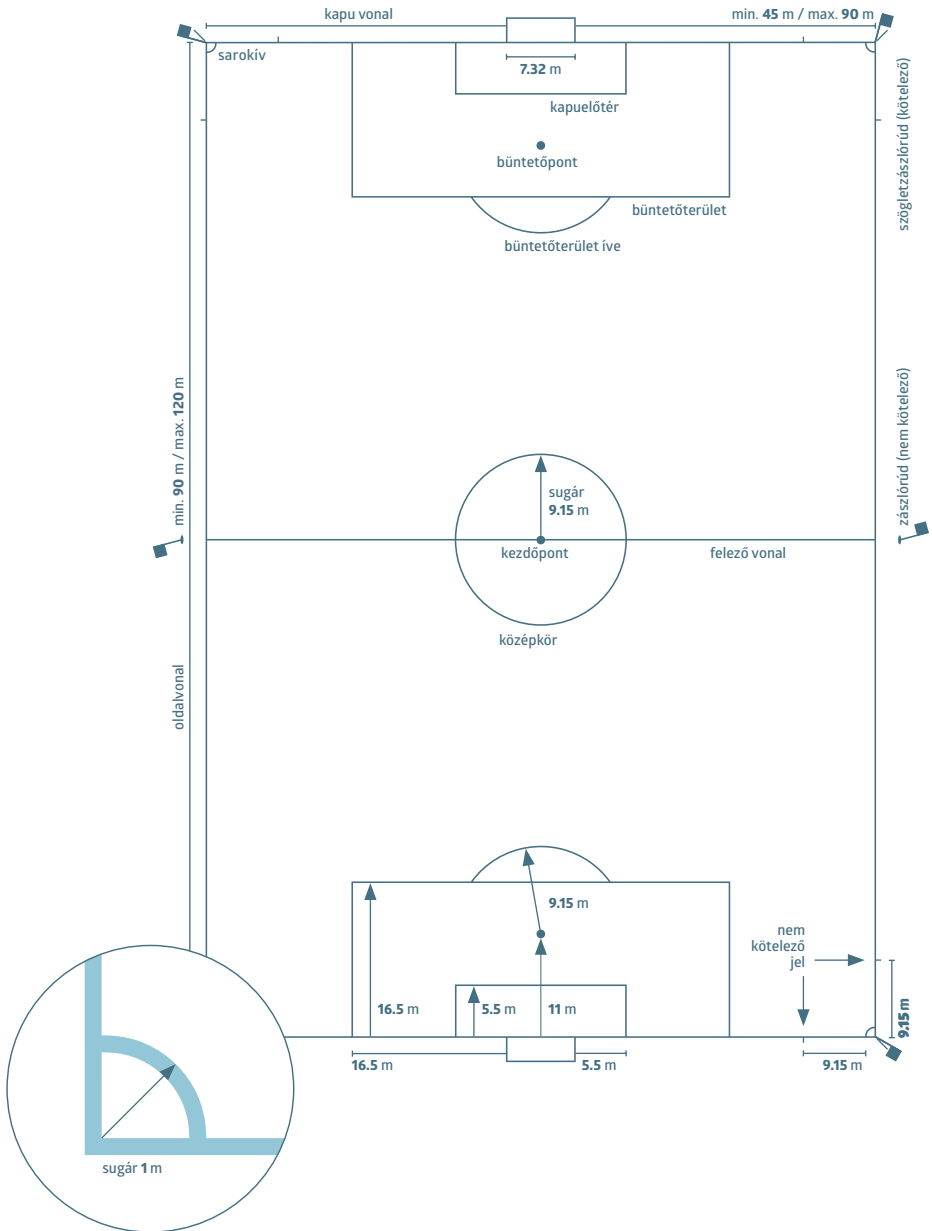
Az oldalvonal hosszának nagyobbnak kell lennie a kapuvonal hosszánál.

- Hosszúság (oldalvonal):
  - minimum 90 m
  - maximum 120 m
- Szélesség (kapuvonal):
  - minimum 45 m
  - maximum 90 m

### 4. Nemzetközi mérkőzések esetén

- Hosszúság (oldalvonal):
  - minimum 100 m
  - maximum 110 m
- Szélesség (kapuvonal):
  - minimum 64 m
  - maximum 75 m

A versenyszabályok a fenti méretek felett is meghatározhatják a kapuvonal és az oldalvonal hosszát.



## 5. A kapuelőtér

A kapuvonalra merőlegesen egy-egy vonalat kell 5,5 m-re mindkét kapufa belsejétől megjelölni. Ezek a vonalak 5,5 m hosszúságban nyúlnak be a játéktérre, és a kapuvonallal párhuzamos egyenessel vannak összekötve. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet kapuelőtérnek nevezzük.

## 6. A büntetőterület

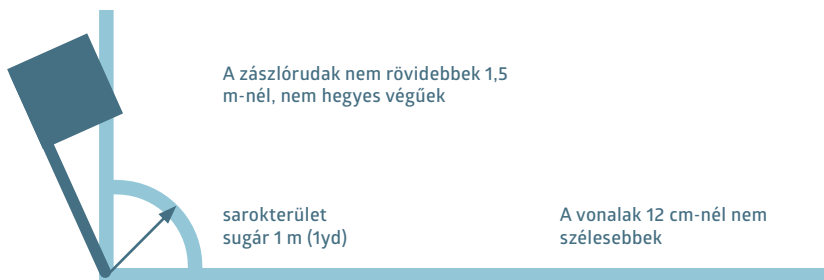
A kapuvonalra merőlegesen egy-egy vonalat kell 16,5 m-re mindkét kapufa belsejétől megjelölni. Ezek a vonalak 16,5 m hosszúságban nyúlnak be a játéktérre, és a kapuvonallal párhuzamos egyenessel vannak összekötve. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet büntetőterületnek nevezzük.

Mindkét büntetőterületen belül egy büntetőpont van kijelölve, 11 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Mindkét büntetőponttól 9,15 m sugarú körív húzódik a büntetőterületen kívül.

## 7. A sarokterület

Minden szögletzászlónál egy 1 m sugarú negyedkör van kijelölve a játéktéren belül.



## 8. Zászlórudak

Mindegyik sarokban egy 1,5 m-nél nem rövidebb, nem hegyes végű, zászlóval ellátott zászlórudat kell elhelyezni.

Zászlórudak helyezhetők el a felezővonal mindkét végén legalább 1 m-rel az oldalvonalakon kívül.

## 9. A technikai zóna

A technikai zóna olyan stadionokban lejátszott mérkőzésekre vonatkozik elsősorban, ahol a technikai személyzet és a cserejátékosok részére ülőhelyet jelöltek ki az alábbiakban megadott módon:

- a technikai zóna 1-1 méterre terjed ki a kispad mindkét oldalától és egy méterre közelíti meg az oldalvonalat;
- javasolt a technikai zónát határvonalakkal megjelölni;
- a technikai zónában tartózkodható személyek számát a versenyszabályok határozzák meg;
- a technikai zónában tartózkodó személyek:
  - > a mérkőzés kezdete előtt, a versenyszabályok előírásai szerint azonosításra kerülnek;
  - > viselkedjenek felelősségteljesen
  - > tartózkodjanak a technikai zónán belül, csak kivételes esetekben hagyhatják el a technikai zónát, pl. akkor, amikor a játékvezető az orvosnak vagy a gyúrónak engedélyt ad, hogy sérült játékost a játéktéren ápoljon;
- egy időben csak egy személynek van joga taktikai utasításokat adni a technikai zónából.

## 10. A kapuk

Mindkét kapuvonal közepén kaput kell elhelyezni.

A kapuk két függőleges kapufából állnak, amelyek a szögletászlóktól egyenlő távolságra vannak, és egy vízszintes keresztlécnel vannak összekötve. A kapufáknak engedélyezett anyagból kell készülniük. A kapufáknak és a keresztlécnek négyzet, téglalap, kör, vagy ellipszis alakúnak kell lenniük, és nem jelenthetnek veszélyt.

A kapufák közötti belső távolság 7,32 m, a keresztléc alsó éle 2,44 m-re van a talajtól.

A kapufák kapuvonalhoz viszonyított helyzetét az ábra szerint kell kijelölni.

A kapufáknak és a keresztlécnek fehér színűnek kell lennie, szélességük és vastagságuk azonos és nem lehet több, mint 12 cm.

Amennyiben a keresztléc kijön a helyéről vagy eltörik, a játékot meg kell állítani amíg a keresztlécet vissza nem helyezik, vagy ki nem cserélik.

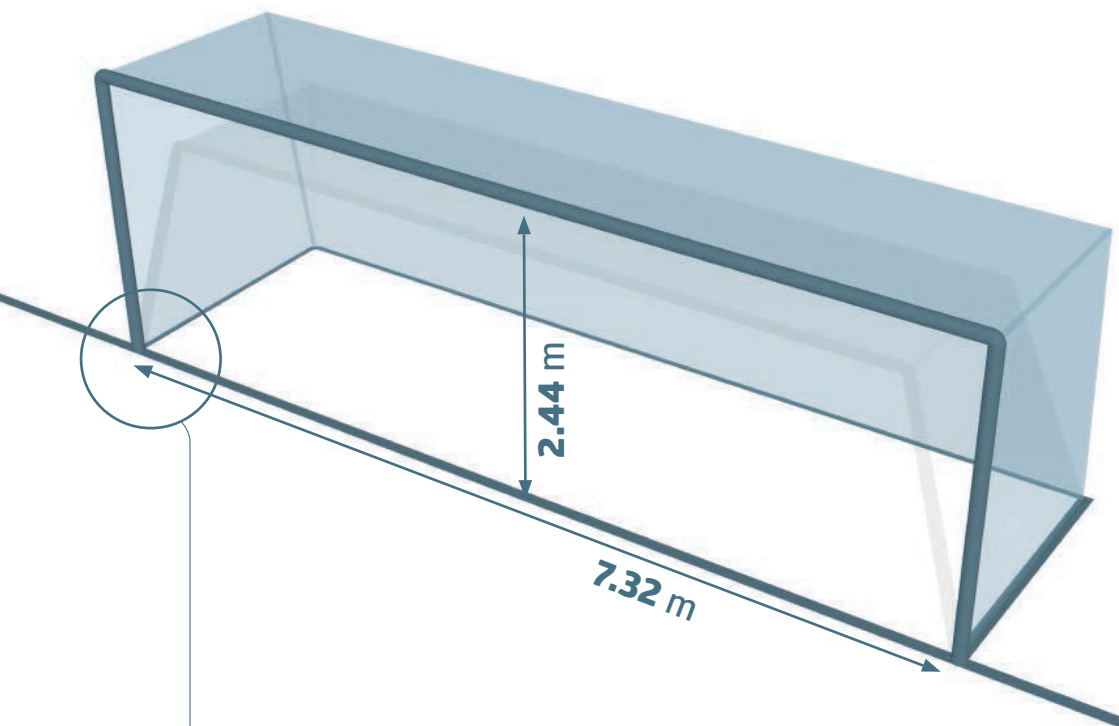
Amennyiben a keresztléc nem javítható, a mérkőzést abba kell hagyni. A keresztléc nem helyettesíthető kötéllel vagy más rugalmas vagy veszélyes anyaggal. A játékot labdaejtéssel kell újrakezdeni.

Hálók rögzíthetők a kapukhoz és a kapu mögött a talajhoz, megfelelően kifeszítve, úgy, hogy ne akadályozza a kapust.

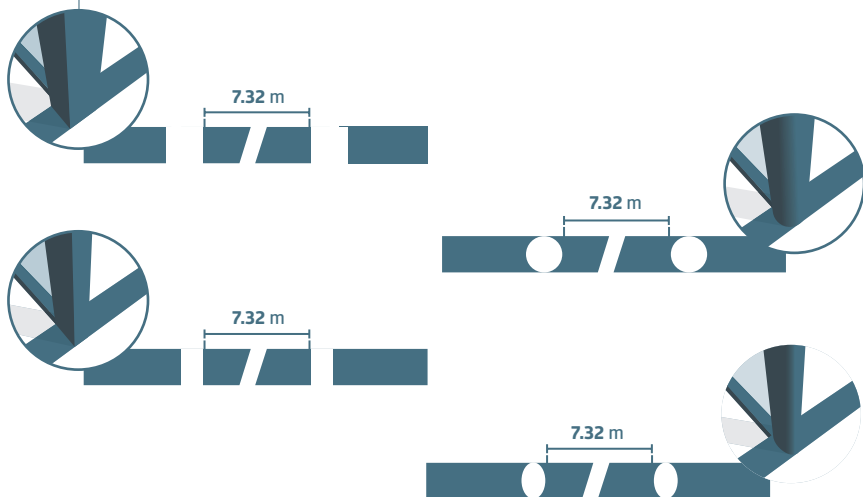
### **Biztonság**

A kapukat (beleértve a hordozható kapukat is) biztonságosan kell a talajhoz rögzíteni.





A kapufák kapuvonalhoz viszonyított helyzetét az alábbi ábra szerint kell kijelölni.



## **11. Kapuvonal technológia (GLT)**

A GLT rendszerek a játékvezetőt segítik abban, hogy eldöntse gólt ért-e el.

A kapu keretében módosítások hajthatók végre a „FIFA kapuvonal technológiára vonatkozó minőség program”-ban valamint a Labdarúgás játékszabályaiban foglaltak szerint, ahol a GLT-t alkalmazzák. A GLT használatát a versenyszabályoknak is tartalmazniuk kell.

### **A kapuvonal technológia alapelvei**

A GLT kizárólag a kapuvonalra vonatkozik és csakis arra használható, hogy eldöntse gólt ért-e el.

A gól elérését azonnal kell jelezni, amit a GLT rendszer egy másodpercen belül automatikusan megerősít a játékvezető részére (a játékvezető óráján keresztül vibrálással vagy vizuális jelzéssel).

### **A GLT követelményei és leírása**

Amennyiben a versenymérkőzéseken GLT-t alkalmaznak, a verseny szervezőinek biztosítani kell, hogy a rendszer az alábbi szabványok egyike szerint hitelesített legyen:

- FIFA Quality PRO („FIFA Minőség PRO”)
- FIFA Quality („FIFA Minőség”)
- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD („NEMZETKÖZI MÉRKŐZÉS SZABVÁNY”)

A különböző technológiai szolgáltatók rendszereinek pontosságát és használhatóságát egy független vizsgáló intézetnek kell igazolni a Tesztelési kézikönyvben foglaltaknak megfelelően. Amennyiben a technológia nem működik a Tesztelési kézikönyvben foglaltaknak megfelelően, a játékvezető nem használhatja a GLT rendszert és jelentést kell tennie erről az illetékes szerveknek.

Ahol alkalmazzák a GLT-t, a játékvezetőnek a mérkőzés előtt tesztelni kell a GLT-t a „FIFA kapuvonal technológiára vonatkozó minőség program tesztelési kézikönyv”-ének megfelelően.

## 12. Kereskedelmi célú hirdetések

Nem engedélyezett semmilyen hirdetés (tárgyi vagy vetített) a játéktéren, a talajon, a kapuhálók által határolt területen, a technikai zónában, vagy a határoló vonalaktól egy méteren belül, attól az időponttól, amikor a csapatok a játéktérre lépnek egészen addig, amíg a félidei szünetben el nem hagyják azt, illetve attól az időponttól, amikor ismét pályára lépnek, a mérkőzés végéig. Tilos hirdetéseket kihelyezni a kapukra, hálókra, a sarokzászló-rudakra vagy a zászlókra, illetve ezekhez bármilyen külső eszközt (kamera, mikrofon, stb.) rögzíteni.

Továbbá az álló hirdetéseknek legalább:

- 1 méterre kell elhelyezkedni az oldalvonalaktól;
- a kapuháló mélységével megegyező távolságban kell elhelyezkedni a kapuvonaltól;
- 1 méterre kell elhelyezkedni a kapuhálótól.

## 13. Logók és jelvények

A mérkőzés ideje alatt tilos a FIFA, a kontinentális szövetségek, a nemzeti labdarúgó szövetségek, versenyek, klubok, vagy egyéb testületek logójának, illetve emblémájának a valós, vagy virtuális másolatát elhelyezni a játéktéren, a kapuhálókon és az általuk határolt területeken, a kapukon, a sarokzászlórudakon.

Ezek kihelyezése a sarokzászlón engedélyezett.

# Szabály

# 02

# A labda

## 1. Tulajdonságok és méretek

Minden labda:

- gömbölyű;
- megfelelő anyagból készült;
- kerülete 70 cm-nél nem több és 68 cm-nél nem kevesebb;
- súlya a mérkőzés kezdetén nem több 450 g-nál és nem kevesebb 410 g-nál;
- levegőnyomása (tengerszinten) 0,6-1,1 atmoszféra (600-1100 g/cm<sup>2</sup>) között van.

Az összes, a FIFA vagy a kontinentális szövetségek védnöksége alatt szervezett verseny mérkőzésein használt labdán a következők egyikét fel kell tüntetni:



- FIFA Quality PRO („FIFA Minőség PRO”)



- FIFA Quality („FIFA Minőség”)



- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD („NEMZETKÖZI MÉRKŐZÉS SZABVÁNY”)

A korábbi minőségjelzésekkel („FIFA Approved”, „FIFA Inspected”, „International Matchball Standard”) ellátott labdákat 2017. július 31-ig lehet használni a fent említett mérkőzéseken.

E megnevezés jelzi, hogy a labda szükséges ellenőrzése megtörtént, és hogy a labda, a 2. szabály minimum-előírásain felül, megfelel a fenti kategóriáknak. Az egyes kategóriákhoz tartozó követelményeket az International Football Association Board hagyja jóvá. Az ellenőrzést végző intézeteket a FIFA jelöli ki.

Ahol kapuvonal-technológiát (GLT) alkalmaznak, ott integrált technológiával ellátott labdák használata is engedélyezett, azonban a fenti jelzések egyikének szerepelnie kell rajta.

A nemzeti labdarúgó szövetségek versenyein is előírhatják ezen jelzések egyikének feltüntetését.

A FIFA a kontinentális szövetségek és a nemzeti szövetségek által szervezett versenyeken semmilyen hirdetés nem engedélyezett a labdán, kivéve a bajnokság (verseny) emblémáját, a bajnokság szervezőjének emblémáját és a gyártó engedélyezett védjegyét. A versenyszabályok korlátozhatják az ilyen jelek méretét és számát.

## **2. Alkalmatlanná vált labda helyettesítése**

Ha a labda a játékra alkalmatlanná válik:

- a játékot meg kell szakítani;
- a játékot a cserelabda leejtésével kell újraindítani arról a helyről, ahol az előző labda játékra alkalmatlanná vált.

Ha a labda kezdőrúgásnál, kirúgásnál, szöglet Rúgásnál, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy bedobásnál válik a játékra alkalmatlanná, a játékot újra kell indítani.

Ha a labda büntetőrúgás, vagy a büntetőpontról végzett rúgások közben válik alkalmatlanná, úgy, hogy előrefelé mozog, de még nem érintkezett játékosal, a keresztléccel, vagy a kapufával a büntetőrúgást újra el kell végezni.

A labda a mérkőzés folyamán a játékvezető engedélye nélkül nem cserélhető.

## **3. Extra labdák**

A 2. szabály előírásának megfelelő extra labdák helyezhetők el a játéktér körül. Ezek használatát a játékvezető felügyeli.

IFAB®



# Szabály

# 03



# A játékosok

## 1. A játékosok száma

A játékban két csapat vesz részt, legfeljebb 11-11 játékosal, ezek közül 1-1 a kapus. A mérkőzés nem kezdhető el, illetve nem folytatható csapatonként 7 játékosnál kevesebbel.

Amennyiben egy csapat kevesebb mint 7 játékosal játszik, mert egy vagy több játékos szándékosan hagyta el a játékteret, a játékvezetőnek nem kell megállítania a játékot, sőt előnyszabályt is alkalmazhat, azonban a mérkőzés nem folytatódhat miután a labda játékon kívülre került, ha az egyik csapatnak nincs meg a minimális 7 játékosa.

Amennyiben a versenyszabályok szerint a kezdőrúgás előtt minden játékost és cserejátékost be kell nevezni és az egyik csapat kevesebb mint 11 játékosal kezdi el a mérkőzést, akkor csak a kezdőcsapatban benevezett játékosok és cserejátékosok vehetnek részt a mérkőzésen.

## 2. Cserék száma

### Hivatalos mérkőzések

A FIFA, a kontinentális szövetségek, és a nemzeti szövetségek által rendezett hivatalos mérkőzéseken legfeljebb három cserejátékos szerepeltethető.

A versenyszabályoknak elő kell írnia, hogy hány cserejátékos nevezhető; ezek száma háromtól tizenkettőig terjedhet.

### **Más mérkőzések**

A nemzeti „A” csapatok mérkőzésein legfeljebb hat játékos cserélhető.

Minden más mérkőzésen ennél több játékos cserélhető feltéve, ha:

- a két csapat megállapodott a cserék maximális számában;
- a megállapodást a mérkőzés előtt bejelentették a játékvezetőnek.

Ha a játékvezetőt nem tájékoztatják, vagy a két csapat a mérkőzés előtt nem tudott megegyezni, akkor legfeljebb hat játékos cserélhető.

### **Visszatérő cserejátékosok**

Visszatérő cserejátékosok csak a legalacsonyabb osztályokban (grassroots/ rekreációs), a nemzeti labdarúgó szövetség beleegyezésével engedélyezhetőek.

## **3. A csere végrehajtása**

A cserejátékosok nevét a mérkőzés előtt meg kell adni a játékvezetőnek.

Azok a cserejátékosok, akik nincsenek így megnevezve, nem vehetnek részt a mérkőzésen.

Egy játékos cserejátékosként történő helyettesítéséhez a következő feltételek kellenek:

- a játékvezetőnek be kell jelenteni a cserét, annak megtörténte előtt;
- a lecserélt játékosnak a játékvezető adja meg az engedélyt a játéktér elhagyására, kivéve, ha már a játéktéren kívül tartózkodik;
- a lecserélt játékosnak nem kötelező a felezővonalnál elhagyni a játékteret, a továbbiakban azonban nem vesz részt a mérkőzésen, kivéve, ha a visszatérő cserejátékos engedélyezett;
- amennyiben a lecserélendő játékos megtagadja a játéktér elhagyását, a játék folytatódik.

A cserejátékos csak akkor léphet a játéktérre:

- ha áll a játék;
- ha a felezővonalnál lép a játéktérre;
- miután a lecserélt játékos elhagyta a játékteret;
- miután erre megkapta a játékvezető jelzését.

A csere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos belép a játéktérre, és e pillanattól kezdve a cserejátékos a játékban résztvevő játékosává válik, a lecserélt játékos pedig megszűnik a játékban résztvevőnek lenni.

A cserejátékos a játék bármelyik újraindítását elvégezheti, amennyiben előbb a játéktérre lép.

Amennyiben játékoscsere a félidei szünet alatt, illetve a hosszabbítás előtt kerül sor, akkor a cserét a mérkőzés újratekzdése előtt kell befejezni.

Minden cserejátékos és lecserélt játékos a játékvezető döntési jogkörébe tartozik, akár részt vesz a játékban, akár nem.

#### 4. A kapus cseréje

Bármely más játékos helyet cserélhet a kapussal, feltéve, hogy:

- a cserét annak megtörténte előtt bejelentik a játékvezetőnek;
- a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék.

#### 5. Szabálysértések – büntetések

Ha egy benevezett cserejátékos kezdi el a mérkőzést egy benevezett játékos helyett anélkül, hogy a játékvezetőt erről tájékoztatják:

- a játékvezető engedélyezi a benevezett cserejátékosnak a mérkőzés folytatását;
- a benevezett cserejátékoskal szemben ne alkalmazzon fegyelmezési szankciót ;
- a benevezett játékosból lesz a benevezett cserejátékos;
- a cserejátékosok számát nem kell csökkenteni;
- a játékvezetőnek az esetet jelenti kell az illetékes szövetségnek;

Ha egy játékos helyet cserél a kapussal mielőtt a játékvezető engedélye nélkül:

- a játékot folytatni kell;
- az érintett játékosokat figyelmeztetni kell, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül;

Ennek a szabálynak minden más megsértésekor:

- a játékosokat figyelmeztetni kell;
- a játékot az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

## 6. Játékosok és cserejátékosok kiállítása

Ha a játékos kiállítása:

- a csapatösszeállítás leadása előtt történik, akkor a játékos semmilyen esetben sem szerepelhet a csapatösszeállításban;
- a csapatösszeállítás leadása után történik, de a kezdőrúgás még nem történt meg, akkor helyettesíthető egy benevezett cserejátékosal, aki azonban nem helyettesíthető; a csapat játékoscseréinek száma nem csökken;
- a kezdőrúgást követően történik, akkor nem helyettesíthető.

A kezdőrúgás után kiállított benevezett cserejátékos nem helyettesíthető.

## 7. A játéktéren tartózkodó rendkívüli személyek

Az edző, vagy a csapatösszeállításban felsorolt hivatalos személyek csapatvezetőknek tekintendők (a játékosok és cserejátékosok nem). Bárki, akit a csapatösszeállításban nem jelöltek játékosként, cserejátékosként, vagy csapatvezetőként, külső személynek tekintendő.

Amennyiben csapatvezető, cserejátékos, lecserélt vagy kiállított játékos, illetve külső személy lép a játéktérre a játékvezető:

- csak akkor állítsa meg a játékot ha az adott személy beleavatkozik a játékba;
- gondoskodjon arról, hogy az adott személy elhagyja a játéktérre a játék megállásakor;
- tegye meg a megfelelő fegyelmi intézkedéseket.

Amennyiben a játékot azért állították meg, mert:

- egy csapatvezető, cserejátékos, lecserélt vagy kiállított játékos avatkozott be, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással kell újraindítani;
- egy külső személy avatkozott be, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítani;

Amennyiben a labda a kapuba tart és a beavatkozás nem akadályozza a védőjátékost a labda megjátásában, a gólt meg kell ítélni (még ha a labdához is értek), kivéve, ha a labda az ellenfél kapujába jut.

## 8. Játékos a játéktéren kívül

Ha egy játékos miután a játékvezető engedélyével elhagyta a játékeret, majd a játékvezető engedélye nélkül tér vissza a játéktérre, a játékvezetőnek:

- meg kell állítania a játékot (ezt nem kell azonnal, ha a játékos nincs hatással a játékra, vagy ha előnyszabály alkalmazható);
- figyelmeztetnie kell a játékost az engedély nélküli visszatérés miatt;
- utasítania kell a játékost a játéktér elhagyására;

Ha a játékvezető megállítja a játékot:

- akkor az ellenfél csapatának javára ítélt közvetett szabadrúgással kell újraindítani a játékot arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt, vagy;
- a 12. szabálynak megfelelően kell újraindítani a játékot, ha a játékos megsértette ezt a szabályt.

Az a játékos, aki a játéktér bármely határvonalát játékbeli mozgása részeként átlépi, nem követ el szabálytalanságot.

## 9. Gólszerzés, amikor rendkívüli személy tartózkodik a játéktéren

Amennyiben a gólszerzés után, de még a játék újraindítását megelőzően, a játékvezető észreveszi, hogy rendkívüli személy tartózkodott a játéktéren a gólszerzéssel egy időben:

- a játékvezetőnek érvénytelenítenie kell a gólt, ha a rendkívüli személy:
  - a gólszerző csapat játékosa, cserejátékosa, lecserélt játékosa, kiállított játékosa vagy csapatvezetője volt;
  - külső személy volt, és hatással volt a játékra, kivéve, ha a gól „A játéktéren tartózkodó rendkívüli személyek” részben foglaltak következményeként születik.

A játékot kirúgással, szöglet Rúgással, vagy labdaejtéssel kell újraindítani.

- a játékvezetőnek meg kell ítélnie a gólt, ha a rendkívüli személy:
  - a gólt kapó csapat játékosa, cserejátékosa, lecserélt játékosa, kiállított játékosa vagy csapatvezetője volt;
  - külső személy volt, és nem volt hatással a játékra.

A játékvezetőnek minden esetben gondoskodnia kell arról, hogy a rendkívüli személy elhagyja a játékteret.

Amennyiben a játékvezető a gólszerzés és a játék újraindítása után veszi észre, hogy a gólszerzéssel egy időben rendkívüli személy is tartózkodott a pályán, a gólt nem érvénytelenítheti. Amennyiben a rendkívüli személy még a játéktéren tartózkodik, akkor a játékvezetőnek:

- meg kell állítani a játékot;
- gondoskodnia kell arról, hogy a rendkívüli személy elhagyja a játékteret;
- a megfelelő módon, labdajárással vagy szabadrúgással, újra kell indítani a játékot.

A játékvezetőnek jelentenie kell az esetet az illetékes szövetségnek.

## **10. A csapatkapitány**

A csapatkapitány nem élvez különleges státuszt és jogokat, de bizonyos szintű felelősséggel tartozik csapata viselkedéséért.

IFAB<sup>®</sup>



# Szabály

04



# A játékosok felszerelése

## 1. Biztonság

A játékos nem használhat olyan felszerelést és nem viselhet semmi olyat, ami veszélyes.

Mindenfajta ékszer (nyaklánc, gyűrű, karkötő, fülbevaló, bőrpánt, gumipánt, stb.) viselése tilos, azokat le kell venni. Az ékszerek ragasztószalaggal történő lefedése nem megengedett.

A játékosokat a mérkőzés kezdete, a cserejátékosokat a pályára lépés előtt kell ellenőrizni. Amennyiben a játékos nem engedélyezett/veszélyes felszerelést vagy ékszert visel a játékvezetőnek:

- gondoskodnia kell arról, hogy a játékos levegye azokat;
- gondoskodnia kell arról, hogy a játék következő megállításánál a játékos elhagyja a játékeret amennyiben nem képes, vagy nem akar eleget tenni az utasításnak.

Figyelmeztetni kell a játékost, aki nem tesz eleget az utasításnak, vagy ismét viseli az eltávolítandó felszerelést vagy ékszert.

## 2. Kötelező felszerelés

A játékos kötelező felszerelésének a következő különálló tételeket kell tartalmaznia:

- ujjakkal rendelkező mez;
- rövidnadrág;
- sportszár –ha külsőleg ragasztószalagot vagy más hasonló anyagot alkalmaznak, akkor annak színének meg kell egyeznie a sportszár azon színével, amelyen alkalmazták, vagy amit fed;
- sípcsontvédő - megfelelő fokú védelmet nyújtó anyagból kell készülnie és a sportszárnak fednie kell;
- cipő.

A kapusok melegítő nadrágot is viselhetnek.

A játékosnak, aki véletlenül elveszíti cipőjét vagy sípcsontvédőjét a lehető leghamarabb pótolnia kell azt amint a labda a legközelebb játékon kívülre kerül; ha a játékos ezt megelőzően megjátssza a labdát és/vagy gólt szerez, a gól érvényes.

### 3. Színek

- A két csapatnak egymástól és a játékvezetőktől eltérő színeket kell viselniük;
- Mindkét kapusnak a játékosoktól, és a játékvezetőktől eltérő színeket kell viselniük;
- Ha a két kapus megegyező színű mezben van, és nincs másik mezük, a játékvezetőnek engedélyeznie kell a mérkőzés megkezdését.

Az alsómez ujjának színe meg kell egyezzen a mez ujjának alapszínével; az alánadrág/harisnya színe meg kell egyezzen a rövidnadrág alapszínével vagy a rövidnadrág alsó részének színével - az azonos csapatba tartozó játékosoknak azonos színt kell viselniük.

### 4. Egyéb felszerelés

Veszélytelen védőfelszerelés, például fejdő, arcmaszka, puha, könnyű és párnázott térd- és karvédők, kapus sapka, illetve sportszemüveg viselése megengedett.

Ahol fejedőt viselnek, annak a következő kitételeknek kell megfelelnie:

- fekete, vagy a mez fő színével megegyező színűnek kell lennie (feltéve, hogy ugyanazon csapat játékosai ugyanazt a színt viselik);
- összhangban kell lennie a játékos felszerelés professzionális megjelenésével;
- nem kapcsolódhat a mezhez;
- nem jelenthet semmilyen veszélyt az azt viselő játékosra vagy más játékosra nézve (pl. nyitó/záró mechanizmus a nyak körül);
- nem lehet(nek) a felületről kinyúló része(i) (kiálló elemek).

Bármilyen formában elektronikus kommunikáció használata a játékosok (beleértve a csere-, lecserélt, valamint kiállított játékosokat) és/vagy a technikai személyzet között nem megengedett.

Amennyiben elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS)

kerülnek alkalmazásra (az érintett nemzeti szövetségek/ verseny szervezők egyetértésével):

- azok nem jelenthetnek veszélyt;
- a rendszerek/eszközök által továbbított adatokat és információkat tilos venni, illetve felhasználni a technikai zónában a mérkőzés ideje alatt.

A felszerelésnek tilos politikai, vallási, vagy személyes jelmondatot, megnyilatkozást vagy képet tartalmaznia. A játékosok nem fedhetnek fel olyan alsóruházatot, mely a gyártó lógóján kívül politikai, vallási, személyes jelmondatot, megnyilatkozást vagy képi ábrázolást, vagy hirdetést tartalmaz. Azt a játékost/ a játékos csapatát, aki a szabályt megsérti a verseny szervezőjének, a nemzeti szövetségnek, vagy a FIFA-nak kell szankcionálnia.

## 5. Szabálysértések – büntetések

Ennek a szabálynak bármilyen megsértése esetén a játékot nem kell megállítani:

- azonban a játékvezető utasítsa a vétkes játékost a játéktér elhagyására, felszerelésének rendbehozatalára;
- akkor hagyja el a játéktérrel, amikor a labda játékon kívülre kerül, hacsak addigra nem hozta rendbe felszerelését.

A játéktérrel a felszerelése rendbehozatala miatt elhagyó játékosnak:

- a játéktérre lépés engedélyezése előtt kell a felszerelését ellenőriztetni valamelyik játékvezetővel;
- kizárólag a játékvezető engedélyével (ez akár a játék közben is megadható) szabad a játéktérre lépnie.

Ha egy játékos engedély nélkül lép a játéktérre, akkor őt figyelmeztetni kell. Amennyiben a játékot figyelmeztetés miatt állították meg, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni arról a helyről, ahol a labda a játék megállításának pillanatában volt.

# Szabály

# 05

# A játékvezető

## 1. A játékvezető hatásköre

Minden mérkőzést egy játékvezető vezet, akinek korlátlan joga, hogy azon a mérkőzésen érvényt szerezzen a játékszabályoknak.

## 2. A játékvezető döntései

A játékvezetőnek döntéseit saját véleményére alapozva, a legjobb tudása szerint, a játékszabályoknak megfelelően és a „játék szellemében” kell meghoznia. A játékvezetőnek saját belátása szerint kell a megfelelő lépéseket a játékszabály biztosította kereteken belül meghoznia.

A játékvezetőnek mérkőzéssel kapcsolatos döntései – beleértve a gól érvényességét vagy a mérkőzés végeredményét - véglegesek.

Amennyiben a játékvezető felismeri, hogy saját, vagy másik játékvezető tanácsára hozott döntése téves, már nem változtathatja meg a döntést, miután a játékot újraindították vagy a játékvezető jelezte az első vagy második félidő végét (beleértve a hosszabbítást) és elhagyta a játékteret, illetve beszüntette a mérkőzést.

Amennyiben a játékvezető alkalmatlanná válik a játék vezetésére, a játék más játékvezető felügyelete alatt is folytatódhat, amíg a labda a legközelebbi játékon kívülre kerül.

## 3. Jogai és kötelezettségei

A játékvezető:

- érvényt szerez a szabályoknak;
- a többi játékvezetővel együttműködve vezeti a mérkőzést;
- méri az időt és feljegyzéseket készít a mérkőzésről, az illetékes szövetség számára jelentést készít a mérkőzésről, amelyben információt ad a fegyelmezési akcióról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, alatt vagy után történik;
- felügyeli és/vagy jelzi a játék újraindítását;

## Előny szabály

- tovább engedi a játékot, ha ebből annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen a szabálysértést elkövették, és bünteti az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előny nem valósul meg abban a pillanatban vagy pár másodpercen belül.

## Fegyelmezési akció

- amennyiben egy időben több szabálytalanság is történik, a súlyosabbat bünteti, a szankcióra, újrakezdésre, fizikai súlyosságra, és a taktikai hatás figyelembevételével;
- fegyelmezési szankcióval él a figyelmeztetendő és kiállítandó szabálysértésben vétkes játékosokkal szemben;
- jogában áll fegyelmezési szankcióval élni a játéktérre lépéstől ideértve a mérkőzés előtti ellenőrzést is a mérkőzés végén a játéktér elhagyásáig (beleértve a büntetőpontról végzett rúgásokat). Amennyiben egy játékos még a mérkőzés kezdetén, a játéktérre lépés előtt kiállítással járó szabálysértést követ el, a játékvezetőnek jogában áll megtiltani, hogy a játékos részt vegyen a mérkőzésen (lásd 3.6 szabály); a játékvezetőnek minden egyéb szabálysértést is jelentenie kell;
- jogában áll sárga vagy piros lapot felmutatni a mérkőzés kezdetén a játéktérre lépéstől a mérkőzés befejezése utánig, ideértve a félidei szünetet, a hosszabbítást, és a büntetőpontról végzett rúgásokat is;
- fellép a nem felelősségteljes módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátása szerint elküldheti őket a játéktérrel és annak közvetlen környezetéből;
- a mérkőzés további hivatalos személyeinek közlése alapján elbírálja azokat az incidenseket, amelyeket nem látott.

## Sérülések

- engedi a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha egy játékosnak csak enyhe sérülése van;
- megállítja a mérkőzést, ha egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy eltávolítsák a játéktérrel. Sérült játékost nem lehet a játéktéren ápolni, és csak a játék újraindítása után léphet újra a játéktérre; amennyiben a labda játékban van, akkor csak az oldalvonalról, ha játékon kívül van, akkor bármelyik határvonalról visszatérhet. A játéktér elhagyására vonatkozó szabály alól kivételt tenni csak akkor kell:

- ha a kapus sérült meg;
  - amikor a kapus és egy mezőnyjátékos ütközik össze, és azonnali kezelés szükséges;
  - amikor ugyanazon a csapatnak a játékosai ütköznek össze, és azonnali kezelés szükséges;
  - ha súlyos sérülés történik;
  - ha egy játékos olyan fizikai szabálytalanság következtében sérül meg, amiért a szabálytalankodó játékost figyelmeztetni vagy kiállítani szükséges (pl.: felelőtlen szerelés vagy súlyos szabálytalanság), amennyiben a játékos vizsgálata/ápolása gyorsan megtörténik.
- gondoskodik arról hogy a vérző játékos elhagyja a játéktérrel. A sérült játékos csak akkor térhet vissza ismét a játéktérre, ha erre jelzést kap a játékvezetőtől, akinek meg kell győződnie arról, hogy a vérzés elállt, és a felszerelés sem véres;
  - amennyiben a játékvezető engedélyt adott az orvosnak és/vagy a hordágyvivőknek, hogy a játéktérre lépjenek, a sérült játékosnak el kell hagynia a játéktérrel akár hordágyon, akár lábon Amennyiben a játékos nem hajlandó elhagyni a játéktérrel, akkor figyelmeztetni kell sportszerűtlen magatartás miatt;
  - ha a játékvezető úgy dönt, hogy figyelmezteti vagy kiállítja a sérült játékost, akinek ápolás céljából el kell hagynia a játéktérrel, akkor a játékvezetőnek még a játékos távozása előtt kell a lapot felmutatnia;
  - ha a játék nem más ok miatt megszakítva, vagy egy játékos sérülése nem a játékszabályok megsértésének következménye, akkor a játékot labdajárással kell újraindítani.

### **Külső beavatkozás**

- megszakíthatja, felfüggesztheti, vagy beszüntetheti a mérkőzést a játékszabályok megsértése vagy külső beavatkozás miatt például ha:
  - a világitás nem elégséges;
  - ha egy néző által eldobott tárgy eltalálja a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, játékost, vagy csapatvezetőt, a játékvezető az incidens súlyosságától függően továbbengedheti, félbeszakíthatja, vagy beszüntetheti a játékot;
  - ha egy néző sípjelet ad, és a játékvezető véleménye szerint ez hatással van a játékra - a játékot meg kell állítani, és labdajárással kell újraindítani.

- ▶ Ha a mérkőzés alatt extra labda, egyéb tárgy, vagy állat kerül a játéktérre, a játékvezetőnek:
  - csak akkor kell megállítani a játékot, ha mindez hatással van a játékra kivéve, ha a labda a kapuba tart, és a beavatkozás nem akadályozta a védőjátékost a labda megjátzásában. A gólt meg kell adni, ha a labda a kapuba jut (akkor is, ha a labdához hozzáérnek), kivéve, ha labda az ellenfél kapujába jut;
  - engednie kell a játék folytatását, ha a fenti esemény nincs hatással a játékra, és azt a lehető leggyorsabban eltávolította.
- biztosítja, hogy jogosulatlan személy ne léphessen a játéktérre.

#### 4. A játékvezető felszerelése

##### Kötelező felszerelés

- síp(ok);
- óra (órák);
- piros és sárga lapok;
- jegyzetömb (vagy bármilyen egyéb a mérkőzés eseményeinek feljegyzésére alkalmas eszköz).

##### Egyéb felszerelés

A játékvezető használhat még:

- más játékvezetőkkel történő kommunikációt szolgáló eszközöket – elektronikus (berregő/bip) zászlók, fejre rögzíthető fülhallgató-mikrofon készlet stb.;
- EPTS vagy egyéb teljesítménymérő eszköz.

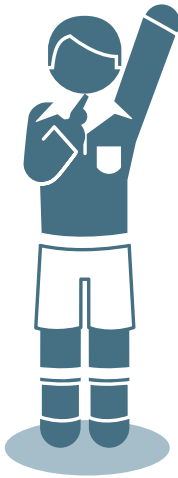
A játékvezetőknek tilos ékszert vagy más egyéb elektronikus eszközt viselniük.

#### 5. A játékvezető jelzései

(az ábrákat az elektronikus verzió és a szabálykönyv tartalmazza)

Az előnyszabály „kétkezes” jelzése mellett egy hasonló, „egykezes” jelzés is engedélyezett, mivel a játékvezetőnek nem mindig könnyű mindkét kezével kinyújtva futni.





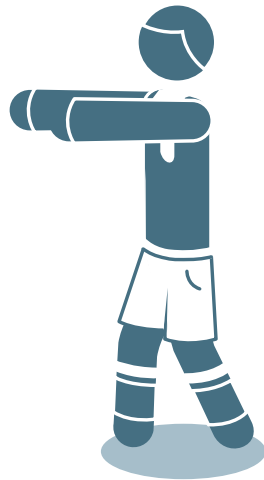
**Közvetett** szabadrúgás



**Közvetlen** szabadrúgás



**Előnszabály (1)**



**Előnszabály (2)**



**Büntetőrúgás**



**Piros és Sárga lap**



**Szögletűgás**



**Kirúgás**

## 6. A játékvezető felelőssége

A játékvezető és a mérkőzés további hivatalos személyei nem vonhatók felelősségre:

- játékos, hivatalos személy vagy néző bármilyen jellegű sérüléséért;
- tulajdonban esett bármilyen jellegű kárért;
- bármely magánszemély, egyesület, vállalat, szövetség vagy más intézmény bármilyen jellegű veszteségéért, amely tényleges vagy feltételezett következménye a játékszabályok értelmében hozott vagy a mérkőzés megtartásával, lejátszásával illetve vezetésével kapcsolatos játékvezetői döntésnek.

Az ilyen döntés lehet:

- annak megítélése, hogy a játéktér vagy környezetének állapota, avagy az időjárási körülmények lehetővé teszik-e a mérkőzés lejátszását;
- a mérkőzés bármilyen okból történő beszüntetése;
- a mérkőzéshez használt felszerelések és a labda állapotára vonatkozó döntések;
- a mérkőzés megszakítása vagy továbbengedése nézők beavatkozása, vagy a nézőtérén előforduló bármilyen probléma következtében;
- a játék megszakítása vagy továbbengedése, hogy engedje a sérült játékost eltávolítani a játéktérről ápolás céljából;
- annak elrendelése, hogy a sérült játékost távolítsák el a játéktérről ápolás céljából;
- annak megengedése vagy megtiltása, hogy egy játékos viselhet-e valamilyen ruházatot vagy felszerelést;
- annak megengedése vagy megtiltása (amennyiben ez a játékvezető felelősségi körébe tartozik), hogy bármely személy (ideértve a csapatvezetőket, a stadionhoz tartozó személyeket, biztonsági őröket, fényképészeket vagy a média más képviselőit) tartózkodhat-e a játéktér közelében;
- bármely más, a játékszabályokkal vagy a játékvezető azon kötelességeivel összhangban hozott döntés, amely az adott mérkőzésen a FIFA, a kontinentális szövetség, a nemzeti szövetség vagy a liga szabályzataiból reá hárul.

# Szabály

# 06

# A mérkőzés további hivatalos személyei

Mérkőzésekre további hivatalos személyeket (két játékvezető asszisztent, egy negyedik játékvezetőt, két alapvonalis játékvezetőt és egy tartalék játékvezető asszisztent) lehet kijelölni. A mérkőzés további hivatalos személyei segítik a játékvezetőt abban, hogy a játékszabályoknak megfelelően vezesse a mérkőzést, azonban a végső döntést mindig a játékvezető hozza meg.

A mérkőzés további hivatalos személyeinek a játékvezető iránymutatása alapján kell tevékenykedniük. Indokolatlan beavatkozás vagy helytelen magatartás esetén a játékvezetőnek fel kell mentenie őket feladataik alól, és jelentést kell készítenie az illetékes szövetségnek.

A tartalék játékvezető asszisztens kivételével segítik a játékvezetőt a szabálytalanságok megítélésében, amikor jobb rálátásuk van az esetre, mint a játékvezetőnek, valamint bármely szabálytalanságot vagy egyéb incidenst, amely a játékvezető és más játékvezetők látókörén kívül történt, jelenteniük kell a megfelelő szövetségnek. Segíteniük kell a játékvezetőt és más játékvezetőket bármilyen jelentés elkészítésében.

A mérkőzés további hivatalos személyeinek segíteni kell a játékvezetőt a játéktér, a labdák, és a játékosok felszerelésének ellenőrzésében (beleértve a már megoldott problémákat is), időpontokat tartalmazó feljegyzések készítésében a gólok és szabálytalanságok, stb. tekintetében is.

A versenyszabályoknak egyértelműen meg kell határozniuk, hogy kinek kell helyettesíteni a játékvezetőt, ha az nem képes elkezdeni vagy folytatni a mérkőzést, és ennek ki kell terjedniük minden ehhez kapcsolódó változásra. Pontosabban, egyértelműnek kell lennie, hogy amennyiben a játékvezető nem képes a mérkőzést folytatni, akkor a negyedik játékvezetőnek, a rangidős játékvezető asszisztensnek, vagy a rangidős alapvonalis játékvezetőnek kell a helyét átvennie.

## 1. A játékvezető asszisztens

Jelzi:

- amikor a labda teljes terjedelmével elhagyta a játékteret, és melyik csapat jogosult szöglet Rúgásra, kirúgásra vagy bedobásra;
- amikor egy játékost leshelyzete miatt büntetni lehet;
- a játékoscsere szándékát;
- büntetőrúgás esetén, hogy a kapus előrelépett-e a rúgás előtt és hogy a labda áthaladt-e a kapuvonalon. Amennyiben alapvonalai játékvezetőket is kineveztek, a játékvezető asszisztensnek a büntetőpont vonalában kell elhelyezkednie.

A játékvezető asszisztens segítségnyújtása magában foglalja a játékoscsere felügyeletét is.

A játékvezető asszisztens beléphet a játéktérre, hogy segítse a 9,15 méteres távolság betartását.

## 2. A negyedik játékvezető

A negyedik játékvezető segítségnyújtása magában foglalja:

- a játékoscsere felügyeletét;
- a játékos/cserejátékos felszerelésének ellenőrzését;
- a játékosok visszatérését a játékvezető jelzését/engedélyét követően;
- a cserelabdák felügyeletét;
- a hosszabbítás játékvezető által meghatározott, minimális idejének jelzését a féldíők végén (a rendes játékidőt követő hosszabbítást is beleértve);
- a játékvezető tájékoztatását bármely technikai zónában tartózkodó személy felelőtlen magatartásáról.

## 3. Az alapvonalai játékvezető

Az alapvonalai játékvezetőnek jeleznie kell:

- amikor a labda teljes terjedelmével áthaladt a kapuvonalon, ideértve a gólszerzést;
- melyik csapat jogosult szöglet Rúgásra vagy kirúgásra;
- büntetőrúgás esetén, hogy a kapus előrelépett-e a rúgás előtt és hogy a labda áthaladt-e a kapuvonalon.

#### 4. A tartalék játékvezető asszisztens

A tartalék játékvezető asszisztens egyetlen feladata a mérkőzés folytatására képtelenné vált játékvezető asszisztens vagy negyedik játékvezető helyettesítése.



#### 5. A játékvezető asszisztens jelzései

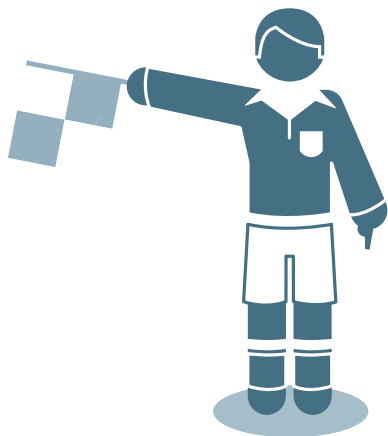
Játékoscsere



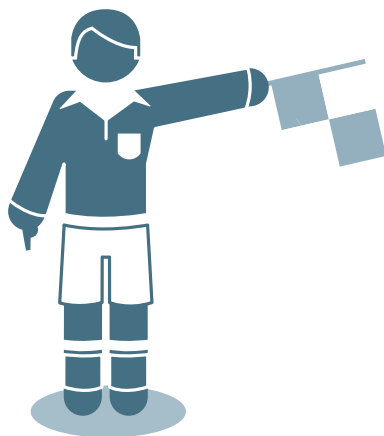
**Szabadrúgás** a támadó javára



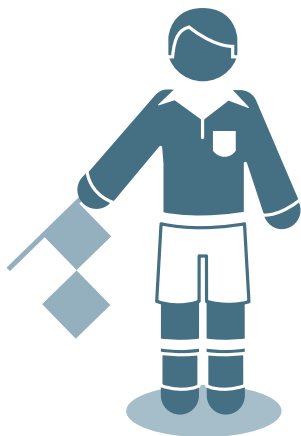
**Szabadrúgás** a védő javára



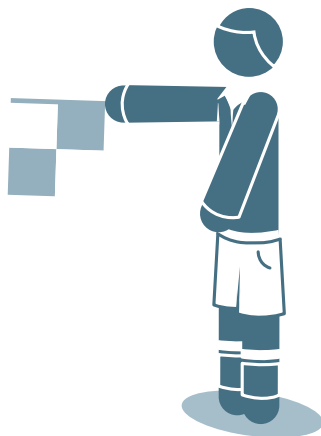
**Bedobás** a támadó javára



**Bedobás** a védő javára



**Szögletűgás**



**Kírágás**

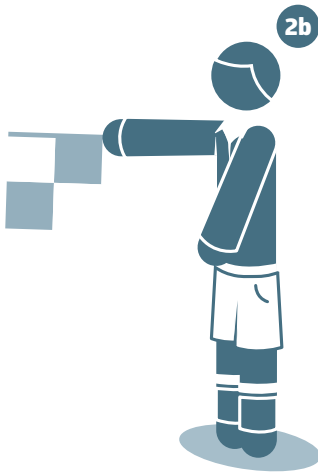




Les



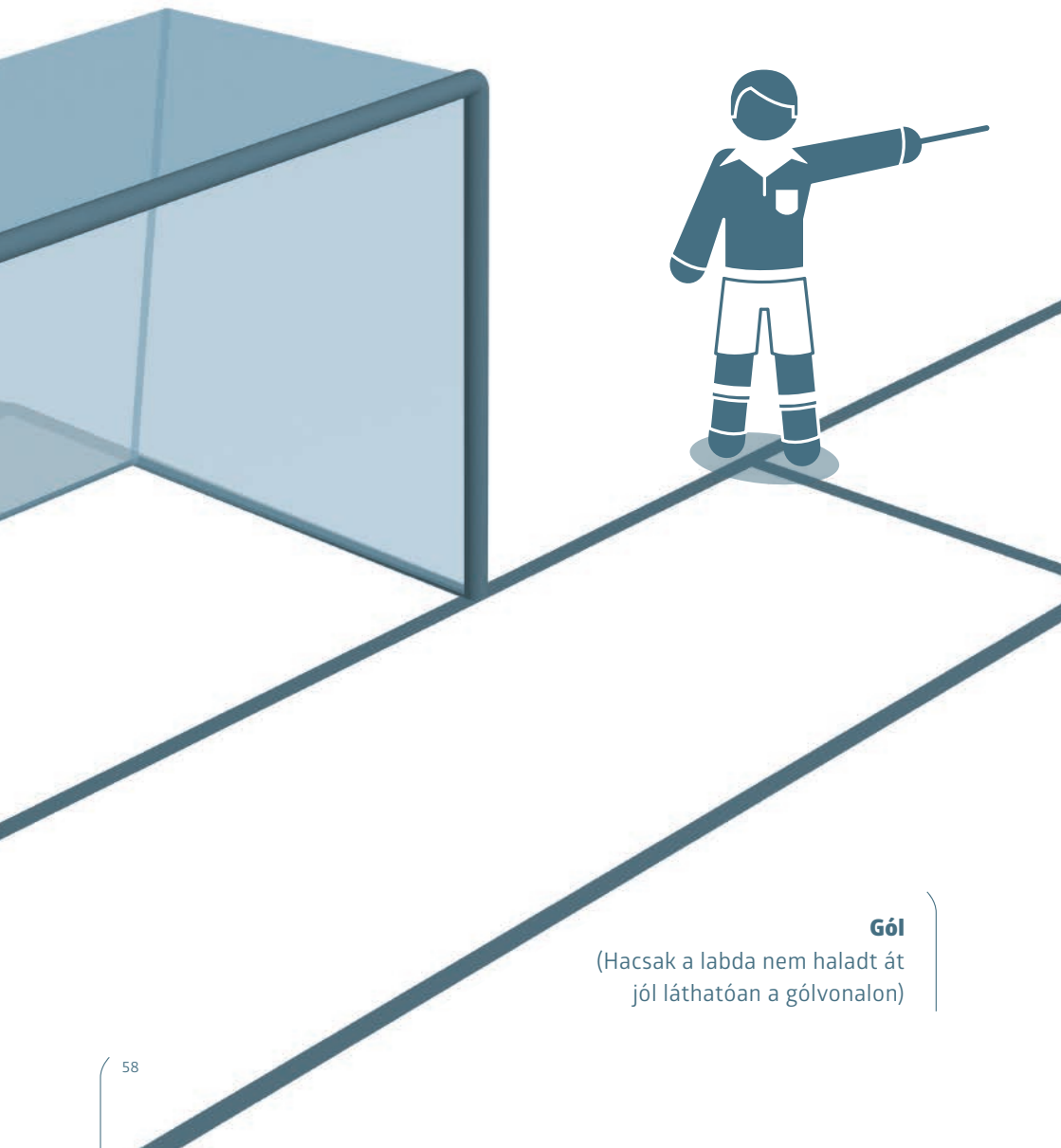
Les a játéktér  
közelebbi oldalán



Les a játéktér  
közepén



Les a játéktér  
távolabbi oldalán



## **Gól**

(Hacsak a labda nem haladt át jól láthatóan a gólvonalon)

IFAB®



# Szabály

07

# A mérkőzés időtartama

## 1. Félidők

A mérkőzés két egyenlő 45 perces félidőből áll, amely csak akkor rövidíthető, ha a játékvezető és a két résztvevő csapat a versenyszabályokkal összhangban a mérkőzés kezdete előtt ebben megegyezik.

## 2. A félidők közötti szünet

A félidőben a játékosoknak joguk van a szünethez, amely nem lehet 15 percnél több. A félidők közötti szünet időtartamát a versenyszabályokban kell megállapítani, és csak a játékvezető hozzájárulásával lehet megváltoztatni.

## 3. Az elvesztegetett idő beszámítása

Félidőnként a játékvezetőnek be kell számítani minden elvesztegetett időt. Ilyen esetek:

- játékoscsere;
- sérült játékos ápolása és/vagy eltávolítása a játéktérrel;
- időhúzás;
- fegyelmezési szankciók;
- a versenyszabályokban ivás vagy egyéb egészségügyi okok miatt engedélyezett szünetek;
- bármely más ok, ideértve a játék újraindításának bármilyen jelentős mértékű késleltetését (pl.: gól ünneplése).

A negyedik játékvezető a félidők utolsó percében jelzi a hosszabbítás játékvezető által meghatározott minimális idejét. A hosszabbítás idejét a játékvezető nem csökkentheti, csak növelheti.

A játékvezető nem kompenzálhatja az első félidőben történt időmérési hibát a második félidő időtartamának megváltoztatásával.

#### **4. Büntetőrúgás**

Büntetőrúgás végrehajtására vagy annak megismétlésére bármelyik félidő játékidőjét meg kell hosszabbítani addig, amíg a büntetőrúgás végrehajtása megtörténik.

#### **5. Félbeszakadt mérkőzés**

A félbeszakadt mérkőzést újra kell játszani, hacsak a szervezők vagy a versenyszabályok másként nem rendelkeznek.

TEAB®



# Szabály

08



# A játék kezdete és újraindítása

A mérkőzés és a hosszabbítás mindkét félidejének indítása, valamint a játék gólt követő újraindítása kezdőrúgással történik. A szabadrúgás (közvetlen vagy közvetett), büntetőrúgás, bedobás, kirúgás, és szögletűgás egyéb újraindításnak minősül (lásd 13-17. szabály). A labdajetés a játék újraindításának módja, abban az esetben, ha a játékvezető állítja meg a játékot, és a játékszabályok nem írják elő a fenti újraindítások valamelyikét.

A játék újraindításának módját nem befolyásolja milyen szabálytalanságot követnek el, amikor a labda nincs játékban.

## 1. Kezdőrúgás

### Végrehajtás

- pénzfeldobás során amelyik csapat a sorsoláson nyer, eldönti, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon;
- a másik csapat végzi el a mérkőzés kezdőrúgását;
- a sorsoláson győztes csapat végzi el a második félidő kezdőrúgását;
- a mérkőzés második félidejére a csapatok terefelet cserélnek, és a másik kapura támadnak;
- ha az egyik csapat gólt ér el, a kezdőrúgás az ellenfelet illeti meg.

Minden kezdőrúgásnál:

- minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodnia;
- az ellenfél csapat játékosainak legalább 9,15 m- re kell tartózkodniuk a labdától, amíg az játékba nem kerül;
- a labdának mozdulatlanul kell állnia a kezdőponton;
- a játékvezető jelt ad;
- a labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és egyértelműen elmozdul;
- kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el az ellenféllel szemben.

### **Szabálysértések – büntetések**

Ha a kezdőrúgást végző játékos újra érinti a labdát, mielőtt azt egy másik játékos érintette volna közvetett, szándékos kezezés esetén közvetlen szabadrúgást kell ítélni.

A kezdőrúgás végrehajtása során bármely más szabálysértés esetén a kezdőrúgást meg kell ismételni.

## **2. Labdaejtés**

### **Végrehajtás**

A játékevezető leejti a labdát azon a helyen, ahol az a játék megszakításának pillanatában volt, kivéve, ha az a kapuelőtéren belül történt. Ilyenkor a játékevezető a kapuvonallal párhuzamos, kapuelőteret határoló vonal azon pontján ejti le a labdát, amely a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

A labda akkor kerül játékba, amikor a földet éri.

Bármelyik játékos (a kapust is beleértve) küzdhet a labdáért. A labdaejtésben résztvevő játékosok száma nincs meghatározva. A játékevezető nem dönthet a labdaejtésben résztvevők személyéről, vagy annak kimeneteléről.

### **Szabálysértések – büntetések**

A labdaejtést meg kell ismételni, ha:

- egy játékos érinti a labdát, mielőtt az földet ért;
- a labda földet érés után elhagyja a játékeret anélkül, hogy bármely játékos érintette volna.

Ha a labda anélkül kerül a kapuba, hogy legalább két játékos érintené, a játékot:

- kirúgással kell újraindítani, ha a labda az ellenfél kapujába kerül;
- szöglet Rúgással kell indítani, ha a labda a csapat saját kapujába kerül.

IFAB®



# Szabály

09

# A labda játéokban és játékon kívül

## 1. A labda játékon kívül

A labda játékon kívül van, amikor:

- akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapu- vagy oldalvonalon;
- a játékvezető megszakítja a játékot.

## 2. A labda játéokban

A labda minden más esetben játékban van, akkor is, ha valamelyik játékvezetőről, kapufáról, a keresztlécről, vagy a sarokzászlóról visszapattanva és a játéktéren marad.

# Szabály

# 10

# A mérkőzés végeredményének meghatározása

## 1. Gólszerzés

Gólt kell ítélni, amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon a kapufák között és a keresztléc alatt, feltéve, hogy a gólt elérő csapat előzően nem követett el szabálysértést.

Ha a játékvezető gólt jelez, mielőtt a labda teljes terjedelmével áthaladt volna a kapuvonalon, a játékot labdajéttel kell újraindítani.

## 2. A győztes csapat

Az a csapat a győztes, amely több gólt ért el a mérkőzésen. A mérkőzés döntetlen, ha mindkét csapat egyenlő számú gólt ért el vagy nem esik gól.

Abban az esetben, ha a versenyszabályok megkövetelik, hogy egy döntetlenre végződött mérkőzés után győztest kell hirdetni, akkor ez csak a következő eljárásokkal engedélyezett:

- idegenben rúgott gólok szabálya;
- hosszabbítás;
- büntetőpontról végzett rúgások.

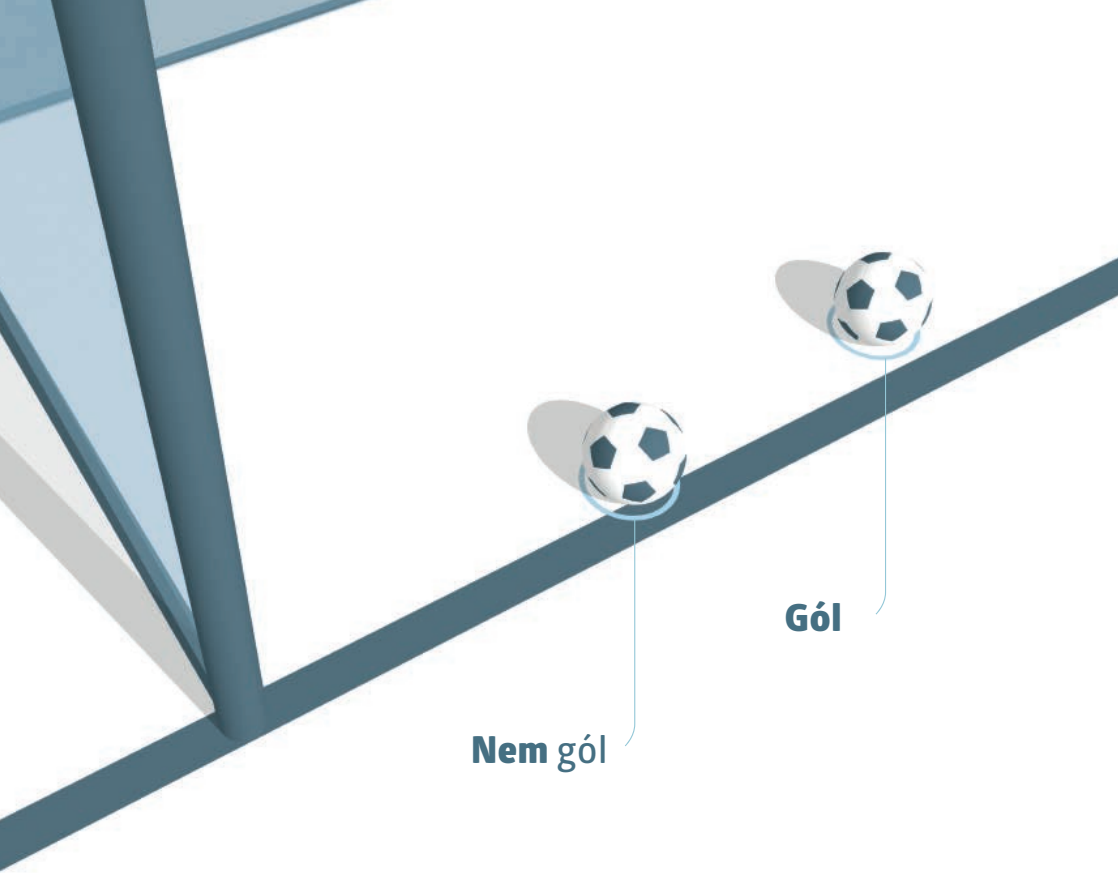
## 3. Büntetőpontról végzett rúgások

Ha nincs egyéb rendelkezés, a büntetőpontról végzett rúgásokat a mérkőzés befejeztével kell elvégezni a játékszabályoknak megfelelően.

### Végrehajtás

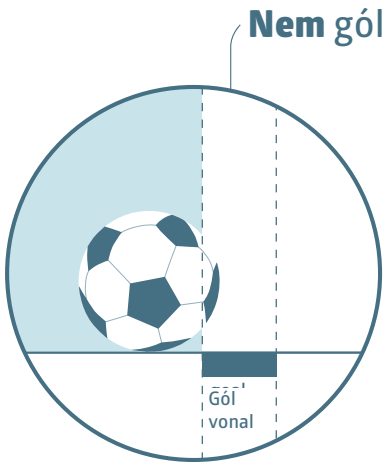
#### A büntetőpontról végzett rúgásokat megelőzően

- Amennyiben nincsenek egyéb befolyásoló tényezők (pl.: a játéktér állapota, biztonság, stb.), a játékvezetőnek pénzfeldobással kell kijelölnie azt a kaput, amelyekre a rúgásokat fogják végezni. Ezen csak biztonsági okokból, illetve a kapu vagy játéktér használhatatlanná válása miatt lehet változtatni.



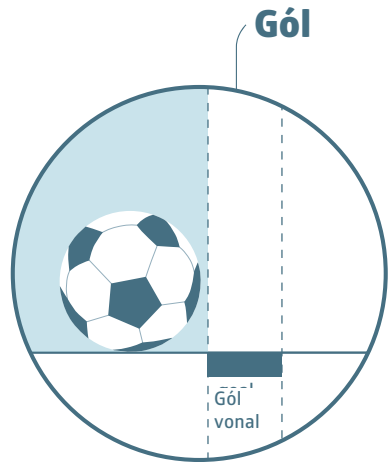
Nem gól

Gól



Nem gól

Gól  
vonal



Gól

Gól  
vonal



- A játékvezető ismét pénzfeldobással sorsol, és az a csapat, amelyik a sorsoláson nyert, eldönti, hogy az első vagy a második rúgást végzi-e el.
- A megsérült kapust helyettesítő cserejátékos kivételével, csak a mérkőzés végén a játéktéren, vagy az ideiglenesen (sérülés, felszerelés rendbehozatala, stb. miatt) játéktéren kívül tartózkodó játékosok vehetnek részt a rúgásokban.
- A csapatok felelőssége az, hogy az arra jogosultak közül kiválasszák a rúgó játékosokat, és meghatározzák a rúgások sorrendjét. A játékvezetőt nem kell tájékoztatni a sorrendről.
- Ha a mérkőzés végén a rúgások előtt vagy alatt az egyik csapatban több játékos van mint az ellenfelének, a csapat létszámát az ellenfél csapatának létszámára kell csökkenteni, valamint a játékvezetőnek meg kell adni a kizárt játékosok nevét és számát. A kizárt játékosok nem vehetnek részt a rúgásokban (kivéve az alábbiakat).
- Az a kapus, aki a büntetőpontról végzett rúgásokat megelőzően vagy azok alatt válik képtelenné a játék folytatására, az egyik benevezett cserejátékos vagy a csapatok létszámának kiegyenlítése miatt kizárt játékos helyettesíthető, feltéve, hogy csapata még nem merítette ki a versenyszabályok által meghatározott cserelehetőséget. A kapus ezután már nem vehet részt a játékban, és nem végezhet büntetőpontról végzett rúgásokat.

#### **A büntetőpontról végzett rúgások közben**

- A játéktéren csak a rúgásra jogosult játékosok és a játékvezetők tartózkodhatnak.
- A rúgást végző játékoson és a két kapuson kívül minden játékosnak a középkörben kell tartózkodnia.
- A rúgást végző játékos csapatának kapusa a játéktéren, azon a büntetőterületen kívül helyezkedik el, ahol a rúgásokat végzik, mégpedig a kapuvonal és büntetőterület határvonalának találkozásánál.
- Egy rúgásra jogosult játékos helyet cserélhet a kapussal.
- A rúgás akkor tekintendő befejezettnek, amikor a labda megáll, kikerül a játékból, vagy a játékvezető bármilyen szabálysértés miatt megszakítja a játékot.
- A játékvezető feljegyzést vezet a rúgásokról.

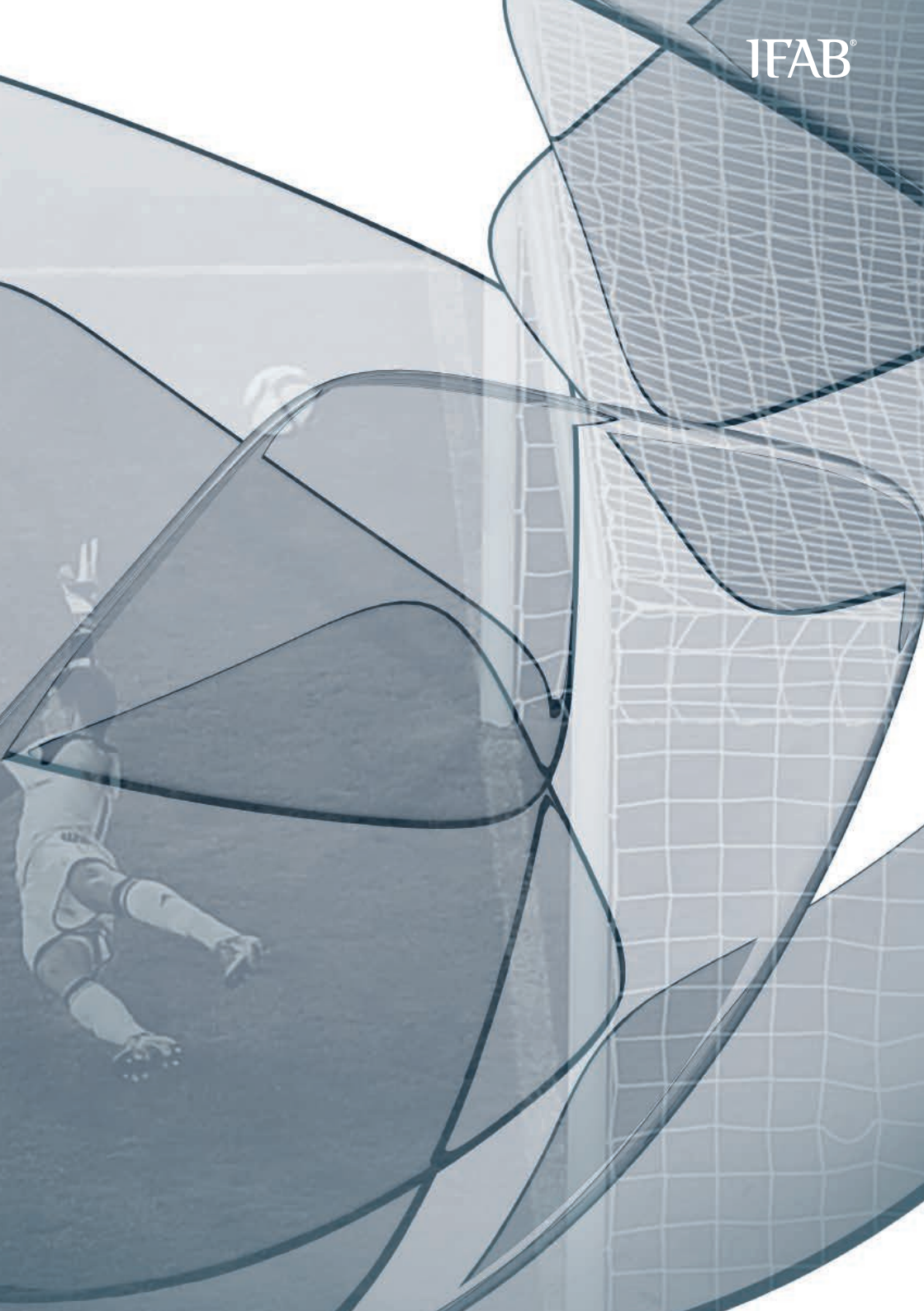
## Mindkét csapat öt-öt rúgást végez az alábbi feltételeket figyelembe véve

- A csapatok felváltva végzik a rúgásokat.
- Ha, mielőtt mindkét csapat elvégezte volna az öt-öt rúgást, az egyik több gólt ér el, mint amennyit a másik elérhetne, a rúgásokat abba kell hagyni, még akkor is ha ezzel befejezhetné az ő öt rúgását.
- Ha mindkét csapat elvégezte az öt rúgást és egyforma számú gólt rúgott, a rúgásokat az eddigi rendben folytatni kell, amíg mindkét csapat egyenlő számú rúgása mellett az egyik csapat több gólt ér el, mint a másik.
- Minden rúgást más-más játékosnak kell elvégezni. Egy játékos csak akkor kerülhet másodszor sorra, ha már minden, a rúgásra jogosult játékos elvégzett egy rúgást.
- Minden további rúgássorozatra a fenti elv érvényes, azonban a csapatok megváltoztathatják a rúgást végző játékosok sorrendjét.
- A büntetőpontról végzett rúgások nem késleltethetők a játékeret elhagyó játékos miatt. Amennyiben a rúgó játékos nem tér vissza időben a rúgás elvégzésére, a rúgás elveszik (nem gól).

## Játékoscsere és kiállítás a büntetőpontról végzett rúgások közben

- Egy játékos, csere- vagy lecserélt játékos figyelmeztethető és kiállítható.
- A kiállított kapust az egyik jogosult játékosal kell helyettesíteni.
- A játék folytatására alkalmatlanná vált játékos, aki nem kapus, nem helyettesíthető.
- A játékvezetőnek nem szabad félbeszakítania a mérkőzést, ha egy csapatnak hétnél kevesebb játékosa marad.

IFAB®



# Szabály

11

# A les

## 1. Leshelyzet

Leshelyzetben tartózkodni önmagában nem szabálytalanság.

A játékos leshelyzetben van, ha:

- fejének, testének, vagy lábának bármely része az ellenfél térfelén van (kivéve a felezővonalat) és;
- fejének, testének, vagy lábának bármely része közelebb van az ellenfél kapuvonalához, mint a labda vagy az utolsó előtti védőjátékos.

A játékosok, beleértve a kapust is, kezeire és karjaira nem vonatkozik ez a meghatározás.

A játékos nincs leshelyzetben, ha egy vonalban van:

- az utolsó előtti ellenféllel vagy;
- az utolsó két ellenféllel.

## 2. Szabálytalanság

Leshelyzetben levő játékos csak akkor büntetendő, ha abban a pillanatban, amikor csapattársa érinti vagy megjátssza a labdát, a játékos aktívan részt vesz a játékban úgy, hogy:

- beavatkozik a játékba azáltal, hogy megjátsszik, vagy érint egy labdát, amelyet a játékostársa adott le vagy érintett;
- zavarja az ellenfelet azáltal, hogy:

- > gátolja ellenfelét a labda megjátásában vagy abban, hogy képes legyen a labdát megjátásani, úgy hogy egyértelműen akadályozza ellenfele rálátását;
- > a labda megszerzése céljából támadja ellenfelét, vagy;
- > egyértelműen megkísérli megjátásani a hozzá közel lévő labdát, akkor amikor ez befolyásolja az ellenfelet, vagy;
- > nyilvánvaló cselekedetével egyértelműen befolyásolja ellenfele képességét a labda megjátására.

vagy

- előnyt szerez a labda megjátásából, illetve akadályozza az ellenfelet, amikor:
  - > a labda a kapufáról, a keresztlécről vagy ellenfeléről lepattan vagy irányt változtat;
  - > a labdát az ellenfele szándékosan védi.

Az a leshelyzetben levő játékos, akihez a labda úgy kerül ellenfelétől, hogy az a labdát szándékosan játsozta meg (kivéve a szándékos védést), nem tekintendő „helyzetéből előnyt szerző” játékosnak.

„Védés” az, amikor egy játékos a kapu felé vagy ahhoz közel haladó labdát valamelyik testrészével, kivéve a karokat, megállítja (kivételesen a büntetőterületen belül tartózkodó kapus).

### 3. Nem szabálytalanság

Nincs les szabálytalanság, ha a játékos közvetlenül:

- kirúgásból;
- bedobásból;
- szögletúrúgásból kapja a labdát.

#### 4. Szabálysértések – büntetések

Les szabálytalanság esetén a játékvezetőnek közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapata javára, arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt, beleértve a játékos saját térfelét is.

Ha valamelyik védőjátékos a játékvezető engedélye nélkül hagyja el a játékkeret, akkor a játék következő megszakításáig vagy ameddig a védekező csapat által a felezővonal felé megjátszott a labda a büntetőterületükön kívülre kerül, a les szempontjából úgy kell tekinteni, mint aki a saját kapuvonalán vagy az oldalvonalon van. Amennyiben a játékos szándékosan hagyja el a játékkeret, akkor a játékost a következő játékmegszakításkor figyelmeztetni kell.

A támadójátékos kiléphet a játéktérről vagy azon kívül tartózkodhat azért, hogy ne vegyen részt az aktív játékban. Amennyiben a játékos a kapuvonalról lép újra a játéktérre, és a következő játékmegszakítást megelőzően kerül aktív játékba, vagy a védekező csapat a felezővonal felé játszotta meg a labdát és az a büntetőterületükön kívülre került, a játékost a les szempontjából úgy kell tekinteni, mint aki a kapuvonalon van. Azt játékost, aki szándékosan hagyta el a játékkeret és a játékvezető engedélye nélkül tért vissza, les szabálytalanságot nem követett el és előnyt szerez, figyelmeztetni kell.

Ha egy támadó játékos mozdulatlanul áll a kapufák között a hálón belül, amikor a labda a kapuba kerül, a gólt meg kell ítélni, kivéve, ha a játékos les szabálytalanságot követ el vagy megsérti a 12. szabályt. Ilyen esetben a játékot közvetett vagy közvetlen szabadrúgással kell újraindítani.

# Szabály

# 12



# Szabálytalanságok és sportszerűtlen viselkedés

Közvetlen és közvetett szabadrúgást valamint büntetőrúgást csak olyan szabálytalanságokért lehet ítélni, amelyeket akkor követtek el, amikor a labda játékban volt.

## 1. Közvetlen szabadrúgás

Közvetlen szabadrúgást kell ítélni, ha egy játékos a következő szabálysértések valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel, követi el az ellenféllel szemben:

- testtel támadja;
- nekiugrik;
- megrúgja vagy megkísérli megrúgni;
- meglöki;
- megüti vagy megkísérli megütni (ideértve a lefejelést is);
- lábbal támadja vagy szereli;
- elgáncsolja vagy megkísérli elgáncsolni.

Amennyiben a szabálytalanság során fizikai kontaktus történt, közvetlen szabadrúgást vagy büntetőrúgást kell ítélni.

- A „gondatlan” azt jelenti, hogy a játékos láthatóan figyelmetlenül, megfontolatlanul támadja ellenfelét, és óvatlanul cselekszik. Nincs szükség további fegyelmi intézkedésre;
- A „felelőtlen” azt jelenti, hogy a játékos figyelmen kívül hagyja cselekedete veszélyességét, illetve annak következményeit ellenfelére nézve. A vétkes játékost figyelmeztetésben kell részesíteni;
- A „túlzott mértékű erőbevetés” azt jelenti, hogy a játékos túllépi a szükséges erőbevetést, mellyel sérülést okozhat ellenfelének. A vétkes játékost ki kell állítani.

Közvetlen szabadrúgást kell ítélni, ha a játékos a következő szabálytalanságokat követi el:

- szándékosan kezezi a labdát (kivételesen a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapus);
- visszatartja ellenfelét;
- fizikai kontaktussal akadályozza ellenfelét;
- leköpi ellenfelét.

Lásd még a 3. szabályban foglalt szabálytalanságokat.

### **A labda kezelése**

A labda kezelésekor egy játékos a kezével, vagy a karjával szándékosan kerül érintkezésbe a labdával.

A következőket kell figyelembe vennie:

- a kéz mozog-e a labda fele (és nem a labda a kéz felé);
- az ellenfél és a labda közötti távolság (váratlan labda);
- a kéz helyzete még nem jelenti azt, hogy szabálytalanság történt;
- a labda érintése egy kézben lévő tárggyal (ruházat, sípcsontvédő stb.) szabálysértésnek számít;
- a labda megdobása egy tárggyal (cipő, sípcsontvédő stb.) szabálysértésnek számít.

A büntetőterületen kívül a kapusra ugyanazok a labda kezelését illető korlátozások vonatkoznak, mint bármely más játékosra. Saját büntetőterületén belül a kapus nem lehet vétkes közvetlen szabadrúgással szankcionálható kezelésben, vagy bármilyen kezeléssel kapcsolatos szabálytalanságban. Azonban vétkes lehet olyan kezelési szabálytalanságban, amely közvetett szabadrúgást von maga után.

## **2. Közvetett szabadrúgás**

Közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha egy játékos:

- veszélyesen játszik;
- akadályozza az ellenfél előrehaladását anélkül, hogy fizikai kontaktusba kerülne vele;
- akadályozza a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon, illetve elrúgja vagy megkísérel elrúgni a labdát, amikor a kapus ennek folyamatában van;

- bármilyen más, a 12. szabályban előzőleg nem említett szabálytalanságot követ el, amelynél a játékot meg kell szakítani figyelmeztetés vagy kiállítás céljából.

Közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha a kapus a saját büntetőterületén belül a következő szabálytalanság valamelyikét elköveti:

- 6 másodpercnél tovább tartja kezében a labdát mielőtt birtokából kiengedné;
- kezeivel érinti a labdát miután:
  - azt elengedte és más játékos nem érintett;
  - azt a csapattársa szándékosan rúgta neki;
  - az a közvetlenül a csapattársa által végzett bedobásból kerül hozzá.

A kapus birtokában akkor tartja a labdát:

- ha az a kezei, vagy a keze és bármely más felület (pl.: talaj, saját teste) között van; érinti azt keze vagy karja bármely részével, kivéve, ha az véletlenül pattan le a kapusról vagy a kapus védést hajtott végre;
- ha az a kinyújtott, nyitott kezében van;
- ha azt a talajra pattogatja, vagy feldobja a levegőbe.

A labdát a kezével birtokló kapust nem támadhatja ellenfele.

### **Veszélyes játék**

Veszélyes játéknak tekintendő minden olyan cselekedet, amely a labda megjátszására irányul, de sérülésveszélyes valakire (beleértve az elkövető játékost is). Ide tartozik az is, ha a közelben lévő ellenfelet a sérüléstől való félelem meggátolja a labda megjátszásában.

Az ollózás akkor megengedett, ha a rúgás az ellenfél egyik játékosára sem veszélyes.

### **Az ellenfél előrehaladásának akadályozása fizikai kontaktus nélkül**

Az ellenfél előrehaladásának akadályozása az ellenfél útjába kerülését jelenti, abból a célból, hogy gátolja, akadályozza, lelassítsa, vagy irányváltoztatásra kényszerítse ellenfelét, amikor a labda egyikük számára sincs megjátszható közelségben.

Minden játékosnak joga van előre helyezkedni a játéktéren; az ellenfél útjában lenni nem ugyanaz, mint az ellenfél útjába kerülni.

A játékos fedezheti a labdát azáltal, hogy a labda és az ellenfél közé helyezkedik,

amennyiben a labda megjátszható közelségben van, és a játékos nem tartja fel ellenfelét kézzel vagy testtel. Ha a labda megjátszható közelségben van, a játékost ellenfele sportszerűen támadhatja.

### 3. Fegyelmező intézkedés

A játékvezetőnek jogában áll fegyelmező eszközzel élni a játéktérre lépéstől ideértve a mérkőzés előtti ellenőrzést is a mérkőzés végén a játéktér elhagyásáig (beleértve a büntetőpontról végzett rúgásokat).

Amennyiben egy játékos még a mérkőzés kezdetén, a játéktérre lépés előtt kiállítással járó szabálysértést követ el, a játékvezetőnek jogában áll megtiltani, hogy a játékos részt vegyen a mérkőzésen (lásd 3.6 szabály); a játékvezetőnek minden egyéb szabálysértést is jelentenie kell.

A játékos, aki a játéktéren vagy azon kívül, ellenfelével, csapattársával, a játékvezetővel, vagy bármely más személlyel szemben figyelmeztetéssel vagy kiállítással járó szabálytalanságot követett el, a szabálytalanság természetének megfelelően büntetendő.

A sárga lap figyelmeztetést, a piros lap kiállítását jelent.

Csakis játékosnak, csere- vagy lecserélt játékosnak lehet piros vagy sárga lapot felmutatni.

#### **A játék újraindításának késleltetése lap felmutatása miatt**

Amennyiben a játékvezető úgy dönt, hogy figyelmeztetésben részesíti vagy kiállítja a játékost, a játékot nem lehet újratekdeni, amíg a játékvezető az intézkedést be nem fejezte.

#### **Előnyszabály**

Amennyiben a játékvezető előnyszabályt alkalmaz olyan szabálytalanságnál, ami a játék megállítása esetén figyelmeztetéssel/kiállítással jár, az intézkedést akkor kell megtenni, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül. Kivétel ez alól, ha a nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megakadályozása gólt eredményezett. Ilyenkor a játékost sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetésben kell részesíteni.

Azokban az esetekben, amikor súlyos szabálytalanság, erőszakos cselekedet vagy a második figyelmeztetéssel járó szabálytalanság történik, előnyszabály nem alkalmazható, hacsak nincs közvetlen egyértelmű gólszerzési lehetőség. A vétkes játékos a játékvezetőnek ki kell állítania a játék következő megállításakor. Ha a játékos megjátssza a labdát vagy támadja/akadályozza ellenfelét, a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot, ki kell állítania a játékos, és közvetett szabadrúgással kell újraindítani a mérkőzést.

Amennyiben egy védőjátékos a büntetőterületen kívül elkezd visszatartani az ellenfelét, és ezt a büntetőterületen belül is folytatja, a játékvezetőnek büntetőrúgást kell ítélni.

### **Figyelmeztetéssel járó szabálytalanságok**

A játékos figyelmeztetésben kell részesíteni, ha:

- késlelteti a játék újraindítását;
- szóval vagy tettel kimutatja eltérő véleményét;
- játékvezető engedélye nélkül szándékosan elhagyja azt;
- szabadrúgásnál, szöglet Rúgásnál vagy bedobásnál nem tartja be az előírt távolságot ;
- következetesen vét a játékszabályok ellen (a „következetes” szabálysértések száma és jellege nincs meghatározva);
- sportszerűtlen magatartásban vétkes .

A csere- vagy lecserélt játékos figyelmeztetésben kell részesíteni, ha:

- késlelteti a játék újraindítását;
- szóval vagy tettel kimutatja eltérő véleményét;
- a játékvezető engedélye nélkül belép vagy visszatér a játéktérre;
- sportszerűtlen magatartásban vétkes.

### **Figyelmeztetés sportszerűtlen magatartásért**

Különböző körülmények lehetnek, amikor egy játékos sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetésben kell részesíteni beleértve, ha egy játékos:

- megpróbálja megtéveszteni a játékvezetőt sérülés, vagy ellene történt szabálytalankodás színlelésével (szimulálás);
- a játék folyamán a játékvezető engedélye nélkül helyet cserél a kapussal;
- felelőtlenül követ el közvetlen szabadrúgással büntetendő szabálytalanságot;

- szabálytalanságot követ el vagy kezezi a labdát, hogy akadályozzon vagy megállítson egy ígéretes támadást;
- gólszerzés céljából kezezi a labdát (függetlenül attól, hogy sikerült-e a próbálkozása vagy sem) vagy sikertelenül kísérel meg gólszerzést megakadályozni;
- nem engedélyezett jeleket helyez a játéktérre;
- a játéktér elhagyása közben megjártssza a labdát, miután engedélyt kapott annak elhagyására;
- a játék iránti tisztelet hiányát mutatja;
- a labdát fejvel, mellkassal, vagy térdel, stb. szándékosan a saját kapusához juttatja, a játékszabály kijátszásának céljából, függetlenül attól, hogy a kapus érintette kézzel a labdát vagy sem;
- verbálisan/szavakkal zavarja ellenfelét a játék folyamán, vagy annak újraindításakor.

### **Gól ünneplése**

A játékosok ünnepelhetik, amikor gólt érnek el, mindemelt az ünneplés nem lehet túlzott; a megkoreografált ünneplés nem támogatandó, és nem eredményezhet túlzott időhúzást.

A gólöröm esetén a játéktér elhagyása nem figyelmeztetendő szabálytalanság, de a játékosnak vissza kell térnie játéktérre, amilyen gyorsan lehetséges.

A játékost figyelmeztetni kell, ha:

- felmászik a nézőteret határoló kerítésre;
- a játékos gesztikulálása provokatív, gúnyos vagy ingerlő;
- arcát vagy fejét maszkkal, illetve hasonló tárgygal akarja;
- leveszi vagy fejére húzza a mezét.

### **A játék újraindításának késleltetése**

A játékvezetőnek figyelmeztetnie kell azokat a játékosokat, akik a játék újraindítását késleltetik azzal, hogy:

- bedobást színlelnek, majd hirtelen átengedik a labdát egyik csapattársuknak;
- késlekednek elhagyni a játéktérre, amikor lecserélik őket;
- túl sokat késleltetik a játék újraindítását;
- elrúgják, elviszik a labdát, vagy összetűzést provokálnak miután a játékvezető megállította a játékot.

- szándékosan rossz helyről végzik el a szabadrúgást, hogy a rúgás megismételtetését kényszerítsék

### **Kiállításal járó szabálytalanságok**

Ki kell állítani azt a játékost, csere- vagy lecserélt játékost, aki elköveti a következő szabálytalanságok valamelyikét:

- a labda szándékos kezezésével gól elérésében gátolja az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén lévő kapusra);
- nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg azzal, hogy kapura törő ellenfelével szemben szabadrúgással járó szabálytalanságot követ el (kivéve az alább vázoltakat);
- súlyos szabálytalanságban vétkes;
- leköpi ellenfelét vagy bármely más személyt;
- erőszakos cselekedetben vétkes;
- goromba, durva vagy sértő kifejezést és/vagy mozdulatot használ;
- ugyanazon a mérkőzésen második figyelmeztetését kapja.

A játékosnak, a csere- vagy a lecserélt játékosnak amennyiben kiállították, el kell hagynia a játéktér környékét és a technikai zónát.

### **Gól vagy nyilvánvaló gólhelyzet meghiúsítása**

Amennyiben egy játékos a labda szándékos kezezésével gól elérésében gátolja az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg, ki kell állítani, bárhol is történt a szabálytalanság.

Amennyiben egy játékos a saját büntetőterületén belül olyan szabálytalanságot követ el, amely gól elérésében gátolja az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg, és a játékvezető büntetőrúgást ítélt, a játékost figyelmeztetni kell, kivéve:

- ha a szabálytalanság visszatarthatás, visszahúzás, vagy lökés történt, vagy
- ha a vétkes játékos nem kísérli meg megjátszani a labdát, vagy nincs lehetősége, hogy támadást hajtson végre a labda megjátszására, vagy
- ha a szabálytalanság piros lap felmutatásával jár, bárhol is történik a játéktéren (pl.: súlyos szabálytalanság, erőszakos cselekedet stb.).

A fent leírt körülmények esetén a játékost ki kell állítani.

A játékvezetőnek a következőket kell figyelembe vennie:

- a szabálytalanság és a kapu közötti távolság;
- a játék általános iránya;
- a labda megtartásának, vagy megszerzésének a valószínűsége;
- a védőjátékosok száma és helyzete.

### Súlyos szabálytalanság

Az a szerelés vagy támadás, amely az ellenfél testi épségét veszélyezteti, túlzott erőbevetéssel, vagy brutalitással történik súlyos szabálytalanságként büntetendő.

Az a játékos, aki a labda megszerzése céljából ellenfelét szemből, oldalról vagy hátulról, egyik vagy mindkét lábát használva túlzott erővel támadja és veszélyezteti ellenfele testi épségét, súlyos szabálytalanságban vétkes.

### Erőszakos cselekedet

Erőszakos cselekedetnek minősül, ha egy játékos túlzott erőbevetést vagy brutalitást alkalmaz vagy megkísérel alkalmazni ellenfelével szemben, úgy, hogy a labdát nem próbálja megszerezni, illetve túlzott erőbevetést vagy brutalitást alkalmaz csapattársával, csapatvezetővel, a mérkőzés hivatalos személyeivel, nézővel, vagy bármely más személlyel szemben, tekintet nélkül arra, hogy fizikai kontaktus történt-e.

Emellett, ha egy játékos, aki nem hajt végre támadást a labda megszerzéséért, szándékosan, kézzel vagy karral fejen, illetve arcon üti ellenfelét vagy bármely más személyt, erőszakos cselekedetben vétkes, kivéve, ha az ütés ereje elhanyagolható.

### Labda vagy egyéb tárgyak dobásával okozott szabálytalanságok

Amikor a labda játékban van, és egy játékos, cserejátékos, vagy lecserélt játékos egy tárgyat (ideértve a labdát is) dob ellenfeléhez, vagy más személyhez, a játékvezetőnek meg kell állítani a játékot. Amennyiben a szabálytalanság:

- felelőtlen - a vétkes játékost sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetésben kell részesíteni;
- túlzott erőbevetéssel történik - a vétkes játékost erőszakos cselekedet miatt ki kell állítani.



#### 4. A játék újraindítása szabálytalanságokat és sportszerűtlen magatartást követően

- Amennyiben a labda nincs játékban, a játékot az előző döntés szerint kell újraindítani;
- Amennyiben a labda játékban van, és a játékos a játéktéren belül követ el szabálytalanságot:
  - egy ellenféllel szemben - akkor közvetett vagy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással;
  - egy csapattárrsal, cserejátékoskal, lecserélt játékoskal, csapatvezetővel, vagy a mérkőzés hivatalos személyeivel szemben - akkor közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással;
  - más személyekkel szemben - labdaejtéssel kell a játékot újraindítani.
- Amennyiben a labda játékban van, és a játékos a játéktéren kívül követ el szabálytalanságot:
  - ha a játékos már a játéktéren kívül volt, a játékot labdaejtéssel kell újraindítani;
  - ha a játékos elhagyja a játéktérrel, hogy elkövesse a szabálytalanságot, a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt. Ha azonban a játékos a játék részeként hagyja el a játéktérrel és így követ el szabálytalanságot egy másik játékoskal szemben, a játékot szabadrúgással kell újakezdeni a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső határoló vonalról; amennyiben ez a vétkes játékos csapatának büntetőterületén belül van, a közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságért büntetőrúgást kell ítélni.
- Ha egy játéktéren vagy azon kívül tartózkodó játékos dob egy tárgyat a játéktéren tartózkodó ellenfélhez, a játékot büntetőrúgással, vagy közvetlen szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol az eldobott tárgy eltalálta vagy eltalálhatta volna az ellenfelet;
- A játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani, ha:
  - egy játékos a játéktéren belülről dob egy tárgyat a játéktéren kívül tartózkodó bármely személyhez;
  - egy cserejátékos vagy lecserélt játékos dob egy tárgyat a játéktéren belül álló ellenfeléhez.

# Szabály

# 13

# Szabadrúgások

## 1. A szabadrúgások fajtái

Amennyiben egy játékos szabálytalanságot vagy szabálysértést követ el, közvetlen vagy közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára.

### A közvetett szabadrúgás jelzése

A közvetett szabadrúgást a játékvezető karjának feje fölé emelésével jelzi. Karját addig kell felemelve tartania, amíg a szabadrúgást el nem végezték és a labda egy másik játékost nem érintett vagy játékon kívülre nem került.

A közvetett szabadrúgást meg kell ismételni, ha a játékvezető elmulasztotta jelezni, hogy a szabadrúgás közvetett, és a labdát közvetlenül a kapuba rúgják.

### A kapuba kerülő labda

- ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába jut, gólt kell ítélni;
- ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába kerül, kirúgást kell ítélni;
- ha közvetett vagy közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül rúgó játékos a csapatának kapujába kerül, szöglet Rúgást kell ítélni.

## 2. Végrehajtás

Minden szabadrúgást onnan kell elvégezni ahol a szabálytalanság történt, de:

- a támadócsapat javára, az ellenfél kapuelőterében történt szabálytalanság miatt, ítélt szabadrúgást a kapuelőteret határoló, a kapuvonallal párhuzamos vonal azon pontjáról kell elvégezni, amelyik a legközelebb van a szabálytalanság helyéhez;
- a védőcsapat javára a saját kapuelőterükön belül megítélt szabadrúgás a kapuelőtér bármely pontjáról elvégezhető;

- az engedély nélküli játéktér-elhagyás és a játéktérre visszatérés miatt megítélt szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda a játék megállításakor volt. Ha azonban a játékos a játék részeként hagyja el a játéktérrel és így követ el szabálytalanságot egy másik játékosal szemben, a játékot szabadrúgással kell újratekinteni a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső határoló vonalról; amennyiben ez a vétkes játékos csapatának büntetőterületén belül van, a közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságért büntetőrúgást kell ítélni;
- a játékszabályok más pozíciót is kijelölhetnek (lásd 3., 11., 12. szabály).

A labda:

- álló helyzetben van, és a rúgó játékos nem érintheti ismét addig, amíg az más játékost nem érintett;
- akkor kerül játékba ha elrúgták és egyértelműen elmozdult, kivéve a védő csapat javára megítélt, a saját büntetőterületükön belülről végzett szabadrúgást, amikor a labda akkor kerül játékba, ha közvetlenül a büntetőterületen kívülre rúgják.

Amíg a labda játékon kívül van, az ellenfél játékosainak:

- legalább 9.15 méterre kell lenniük a labdától, kivéve, ha a saját kapuvonalukon állnak a kapufák közt;
- a büntetőterületen kívül kell elhelyezkedniük, ha a szabadrúgást az ellenfél büntetőterületén belülről végzik.

A szabadrúgás úgy is elvégezhető, hogy a labdát egy vagy egyszerre két lábbal felemelik.

Az ellenfél megtévesztése a szabadrúgás elvégzésének színlelésével a játék részeként engedélyezett.

Ha valamelyik játékos a szabadrúgás szabályos elvégzése folyamán, nem gondatlanul, nem felelőtlenül, és nem túlzott erővel, de szándékosan nekirúgja a labdát az ellenfelének, hogy másodszor is megjátszhassa azt, a játékvezetőnek tovább kell engednie a játékot.

### 3. Szabálysértések – büntetések

Amennyiben a szabadrúgás elvégzésekor az ellenfél az előírt távolságnál közelebb van a labdához, a szabadrúgást meg kell ismételni, kivéve, ha előnyszabály alkalmazható. Ha a játékos gyorsan végzi el a szabadrúgást, és abba a 9,15 méternél közelebb elhelyezkedő ellenfél közbeavatkozik, a játékvezetőnek engednie kell a játék folytatását. Amennyiben az ellenfél szándékosan akadályozza meg a szabadrúgás gyors elvégzését, akkor a vétkes játékost figyelmeztetésben kell részesíteni a játék újraindításának késleltetéséért.

Amennyiben a szabadrúgást a védő csapat a saját büntetőterületén belülről gyorsan végzi el, és a büntetőterületet az ellenfél játékosai azért nem tudták elhagyni, mert erre nem volt idejük, a játékvezetőnek engednie kell a játék folytatását.

Ha a szabadrúgást a védőcsapat a saját büntetőterületén belülről végzi el, és a labdát nem rúgják közvetlenül a büntetőterületen kívülre, a szabadrúgást meg kell ismételni.

Miután a labda játékba kerül és a szabadrúgást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni. Amennyiben a szabadrúgást végző játékos szándékosan kezezett:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- büntetőrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a szabadrúgást végző játékos büntetőterületén belül történt, kivéve, ha a szabadrúgást végző játékos a kapus volt, mert abban az esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni.

# Szabály

14

# A büntetőrúgás

Büntetőrúgást kell ítélni, ha egy játékos a saját büntetőterületén belül követ el közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságot vagy a játék részeként a játéktéren kívül a 12. és 13. szabályokban foglaltak szerint.

Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

## 1. Végrehajtás

A labdának mozdulatlannak kell lennie a büntetőponton.

A büntetőrúgást végrehajtó játékost megfelelően azonosítani kell.

A kapusnak a kapuvonalon a kapufák közt, a rúgó játékoskal szemben kell maradnia a rúgás elvégzéséig.

A játékosoknak, kivéve a büntetőrúgást végrehajtó játékost:

- a büntetőponttól legalább 9,15 méter távolságra;
- a büntetőpont mögött;
- a játéktéren belül;
- a büntetőterületen kívül kell tartózkodniuk.

Miután a játékosok a szabálynak megfelelően elhelyezkedtek, a játékvezető jelt ad a büntetőrúgás elvégzésére.

A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell rúgnia. Sarkalás akkor engedélyezett, ha a labda előre mozog.

A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és egyértelműen elmozdul.

A rúgó játékos nem érintheti ismét a labdát addig, amíg azt más játékos nem érintette.

A rúgás akkor tekintendő befejezettnek, amikor a labda megáll, játékon kívülre kerül, vagy a játékvezető bármilyen szabálysértés miatt megszakítja a játékot.

Büntetőrúgás végrehajtására a félidők vagy a hosszabbítások bármelyik félidejének vége után is időt kell adni.

## 2. Szabálysértések – büntetések

Amennyiben a játékvezető jelt ad egy büntetőrúgás végrehajtására, azt el kell végezni. Ha azonban a labda még nem kerül játékba, és valamelyik a következő szituációkból megtörténik:

a büntetőrúgást végző játékos vagy csapattársa szabálytalanságot követ el:

- ha a labda kapuba kerül, a rúgást meg kell ismételtetni;
- ha a labda nem kerül a kapuba, akkor a játékvezető szakítsa meg a játékot és közvetett szabadrúgással indítsa újra azt.

kivéve a következő eseteket, amikor a játékot meg kell szakítani és közvetett szabadrúgással kell újraindítani, tekintet nélkül arra, hogy gólt elértek-e el vagy sem:

- a büntetőrúgást hátrafelé végezték el;
- a büntetőrúgást az azonosított rúgást végző játékos egyik csapattársa végzi el, ilyenkor a játékvezetőnek azt a játékost kell figyelmeztetnie, aki elvégezte a rúgást;
- a labda elrúgásának színlelése miután a rúgást végző játékos befejezte a nekifutást (nekifutás közben a cselezés engedélyezett); ilyenkor a játékvezetőnek figyelmeztetni kell a rúgást végző játékost.

a kapus vagy csapattársa szabálytalanságot követ el:

- ha a labda a kapuba jut, gólt kell ítélni;
- ha a labda nem jut a kapuba, a büntetőrúgást meg kell ismételtetni; ha a kapus felelős a szabálytalanságért, őt figyelmeztetésben kell részesíteni.

mindkét csapat egy-egy játékosa szabálysértést követ el; ilyenkor a büntetőrúgást meg kell ismételni kivéve, ha az egyik játékos súlyosabb szabálytalanságot követ el (pl.: szabálytalan színlelés)

**Ha a büntetőrúgás elvégzése után:**

a rúgó játékos másodszor is érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetett szabadrúgást (vagy kezezésért közvetlen szabadrúgást) kell ítélni;



az előrehaladó labdát külső tényező érint:

- a rúgást meg kell ismételni.

a labda a kapusról, a keresztlécről, vagy a kapufákról lepattan, és ekkor érinti külső tényező:

- a játékvezető szakítsa meg a játékot;
- a játékot labdaejtéssel kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a külső tényezőt érintette.

### 3. Összefoglaló táblázat

<b>A büntetőrúgás kimenetele</b>		
	<b>Gól</b>	<b>Nem gól</b>
<b>A támadójátékos belépése</b>	A büntetőrúgás megismétlése	Közvetett szabadrúgás
<b>A védőjátékos belépése</b>	Gól	A büntetőrúgás megismétlése
<b>A kapus által elkövetett szabálytalanság</b>	Gól	A büntetőrúgás megismétlése és a <u>kapus figyelmeztetése</u>
<b>Hátrafelé rúgott labda</b>	Közvetett szabadrúgás	Közvetett szabadrúgás
<b>Szabálytalan színlelés</b>	<u>Közvetett szabadrúgás és a rúgást végző játékos figyelmeztetése</u>	<u>Közvetett szabadrúgás és a rúgást végző játékos figyelmeztetése</u>
<b>Másik játékos végzi el a rúgást</b>	<u>Közvetett szabadrúgás és a rúgást elvégző játékos figyelmeztetése</u>	<u>Közvetett szabadrúgás és a rúgást elvégző játékos figyelmeztetése</u>

# Szabály

# 15

# A bedobás

Bedobást kell ítélni annak a csapatnak a javára, amelyiknek ellenfele utoljára érintette a labdát, amikor a labda akár a földön akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad az oldalon.

Bedobásból közvetlenül nem érhető el gól:

- ha a labda az ellenfél kapujába jut - kirúgást kell ítélni;
- ha a labda a bedobást végző játékos kapujába jut - szögletűgást kell ítélni.

## 1. Végrehajtás

A labda elengedésének pillanatában a dobó játékosnak:

- arccal a játéktér felé kell fordulnia;
- mindkét lábának egy részével érintenie kell vagy az oldalonat, vagy az oldalon kívül a talajt;
- két kézzel, a feje mögül és felett kell előrehozva bedobnia a labdát arról a pontról, ahol az elhagyta a játékteret.

Az ellenfél játékosainak legalább 2 méterre kell állniuk a dobás helyétől.

A labda játékban van, amikor bekerül a játéktérre. Ha a labda azelőtt érinti a talajt mielőtt az a játéktéren belülre került volna, akkor a dobást ugyanannak a csapatnak kell ugyanarról a helyről elvégeznie. Ha a bedobás nem volt szabályos, akkor azt az ellenfél végzi el.

Ha valamelyik játékos a bedobás elvégzése folyamán, nem gondatlanul, nem felelőtlenül, és nem túlzott erővel, de szándékosan nekidobja a labdát az ellenfelének, hogy másodszor is megjátszhassa azt, a játékvezetőnek tovább kell engednie a játékot.

A bedobást végző játékos nem érintheti ismét a labdát addig, amíg az más játékost nem érintett.

## 2. Szabálysértések – büntetések

Miután a labda játékba kerül és a bedobást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Amennyiben a bedobást végző játékos szándékosan kezezett:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- büntetőrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a bedobást végző játékos büntetőterületén belül történt, kivéve, ha a labdát a védő csapat kapusa kezezte, mert abban az esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a dobó játékost (beleértve azt is, hogy 2 méternél közelebb jön a bedobás helyéhez), sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni kell, és ha a bedobást elvégezték, közvetett szabadrúgást kell ítélni.

E szabály bármilyen más megsértése esetén a bedobást az ellenfél egyik játékosa végzi el.



# Szabály

# 16

# A kirúgás

Kirúgást kell ítélni, amikor a labda utoljára támadójátékost érintett, majd teljes terjedelmével, akár a földön akár a levegőben áthalad a kapuvonalon, de nem születik gól.

Kirúgásból közvetlenül gól érhető el, de csak az ellenfél csapatával szemben; amennyiben a labda elhagyta a büntetőterületet, és közvetlenül a kirúgást végző játékos kapujába jut, szöglerúgást kell ítélni az ellenfél javára.

## 1. Végrehajtás

- A labdának álló helyzetben kell lennie és a rúgást a védő csapat egy játékosának kell elvégezni bármely pontról a kapuelőtéren belül;
- A labda akkor kerül játékba, amikor elhagyja a büntetőterületet;
- Az ellenfél játékosai a büntetőterületen kívül helyezkednek el, amíg a labda játékba nem kerül.

## 2. Szabálysértések – büntetések

Ha a labda nem hagyja el a büntetőterületet, vagy egy játékos érinti azt mielőtt elhagyná a büntetőterületet, a kirúgást meg kell ismételni.

Miután a labda játékba kerül és a kirúgást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Amennyiben a kirúgást végző játékos szándékosan kezezett:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- büntetőrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a kirúgást végző játékos büntetőterületén belül történt, kivéve, ha a kirúgást végző játékos a kapus volt, mert abban az esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Ha az ellenfél valamelyik büntetőterületen belül tartózkodó játékosa a kirúgáskor érinti a labdát, vagy támadást hajt végre annak megszerzéséért mielőtt az más játékost érintett volna, a kirúgást meg kell ismételni.

Ha egy játékos a labda játékba kerülése előtt lép a büntetőterületre, és ott szabálytalanságot követ el vagy szenved el ellenfelétől, a kirúgást meg kell ismételni, és a szabálytalanságban vétkes játékost, a szabálytalanságtól függően, figyelmeztetni kell vagy ki kell állítani.

E szabály bármilyen más megsértése esetén a kirúgást meg kell ismételni.



IFAB®



# Szabály

17

# A szögletrúgás

Szögletrúgást kell ítélni, amikor a labda utoljára védőjátékost érintett, majd teljes terjedelmével, akár a földön akár a levegőben áthalad a kapuvonalon, de nem születik gól.

Szögletrúgásból közvetlenül gól érhető el, de csak az ellenfél csapatával szemben; amennyiben a labda közvetlenül a szögletrúgást végző játékos kapujába jut, szögletrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

## 1. Végrehajtás

- A labdát abba a sarokterületbe kell helyezni, amelyik legközelebb esik ahhoz a ponthoz, ahol a labda áthaladt a kapuvonalon;
- A labdának álló helyzetben kell lennie és a támadócsapat egyik játékosának kell elrúgnia;
- A labda akkor kerül játékba amikor elrúgják ha elrúgták, és egyértelműen elmozdul; nem kell elhagynia a sarokterületet;
- A sarokzászlórudat nem szabad elmozdítani;
- Az ellenfél játékosainak legalább 9.15 m távolságra kell lenniük a sarokterülettől, amíg a labda nem kerül játékba.

## 2. Szabálysértések – büntetések

Miután a labda játékba kerül és a szögletrúgást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni. Amennyiben a szögletrúgást végző játékos szándékosan kezezett:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- büntetőrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a szögletrúgást végző játékos büntetőterületén belül történt, kivéve, ha a szögletrúgást végző játékos a kapus volt, mert abban az esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Ha valamelyik játékos a szögletűgás elvégzése folyamán, nem gondatlanul, nem felelőtlenül, és nem túlzott erővel, de szándékosan nekirűgja a labdát az ellenfelének, hogy másodszor is megjátshassa azt, a játékvezetőnek tovább kell engednie a játékot.

E szabály bármilyen más megsértése esetén a szögletűgást meg kell ismételni.

IFAB®



# **A játékszabályok változásai**

2016/17

# A játékszabályok változásainak vázlatos összefoglalása

Az alábbiakban a főbb változtatások/magyarázatok egyszerű vázlata olvasható.

## 1. SZABÁLY - A JÁTÉKTÉR

- Mesterséges és természetes borítás nem kombinálható a játéktéren.
- A versenyszabályok meghatározhatják a játéktér méretét (az 1. Szabályban foglaltakat figyelembe véve).
- Minden kereskedelmi hirdetésnek legalább 1 méterre kell lennie a határoló vonalaktól.
- A sarokzászlón engedélyezett a labdarúgó szövetségek, versenyek, stb. logóinak/ jelvényeinek feltüntetése (nem számít hirdetésnek).

## 2. SZABÁLY - A LABDA

Nincs változás

## 3. SZABÁLY - A JÁTÉKOSOK (ÚJ CÍM)

- A mérkőzés nem kezdhető el vagy folytatható csapatonként 7 játékosnál kevesebbel.
- A cserejátékosok részt vehetnek a játék újraindításában, de először a játéktérre kell lépniük.
- Tisztázza azon helyzeteket, amikor valamelyik játékost a kezdőrúgás előtt/után kell kiállítani.
- Közvetlen szabadrúgást (vagy büntetőrúgást) kell ítélni, ha cserejátékos/ csapatvezető avatkozik a játékba.
- Amennyiben valami/valaki (nem játékos) érinti a labdát mielőtt az a kapuba jut, a játékvezető gólt ítélni, ha az érintés nem volt hatással a védőjátékosokra.
- Amennyiben rendkívüli személy tartózkodik a játéktéren amikor gólt érnek el, és a játékvezető újraindította a játékot, a gól érvényes, és a mérkőzés folytatódik.

#### **4. SZABÁLY - A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE**

- Minden a sportszáron lévő/azt fedő ragasztószalag vagy anyag színének egyeznie kell a sportszár színével.
- A cipőjét/sípcsontvédőjét véletlenül elvesztő játékos a játék következő megállításaig játszhat.
- Az alá(thermo)-nadrág színének egyeznie kell a rövidnadrág vagy a szegély színével; a csapatnak ugyanazt a színt kell viselnie.
- Cserejátékosokkal tilos az elektronikus kommunikáció.
- A játékos a játék közben visszatérhet felszerelésének cseréje/rendbehozatala után, ha azt (a játékvezető, negyedik játékvezető, vagy a játékvezető asszisztens) ellenőrizték, és a játékvezető arra engedélyt adott.

#### **5. SZABÁLY - A JÁTÉKVEZETŐ**

- A játékvezető döntését nem lehet megváltoztatni a játék újraindítását követően, vagy ha a játékvezető már elhagyta a játékteret.
- Amennyiben több szabálytalanság történik egy időben, a legsúlyosabbat kell büntetni.
- A játékvezető a mérkőzés megelőző játéktér-ellenőrzéstől kezdődően kiállíthat játékosok.
- A játékvezető csak piros és sárga lapot használhat miután mérkőzés kezdetén a játéktérre lépett.
- A piros vagy sárga lappal járó szabálytalanság miatt megsérült játékos gyors vizsgálatban/ápolásban részesülhet, és a játéktéren maradhat.
- A játékvezető számára engedélyezett különböző eszközök használata.
- A játékvezető jelzéseinek ábrái (az Útmutató részből).

#### **6. SZABÁLY - A MÉRKŐZÉS TOVÁBBI HIVATALOS SZEMÉLYEI (ÚJ CÍM)**

- A játékvezető asszisztensek, alapvonalai játékvezetők, negyedik játékvezető feladatainak részletezése.
- A játékvezető asszisztens jelzéseinek ábrái (az Útmutató részből).

#### **7. SZABÁLY - A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA**

- Több hosszabbítást maga után vonó ok felsorolása (pl.: egészségügyi okból ivószünetek.)



## 8. SZABÁLY - A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

- Az összes újraindítási formát tartalmazza (ezt megelőzően csak a kezdőrúgás és labdaejtés szerepelt).
- Az összes rúgással történő újraindításnál a labdának egyértelműen mozognia kell ahhoz, hogy játékba kerüljön.
- Kezdőrúgás elvégzésekor a labda bármilyen irányba elrúgható (ezt megelőzően csak előre lehetett elrúgni).
- A játékvezető nem „manipulálhatja” a labdaejtés kimenetelét.

## 9. SZABÁLY - A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

- Amennyiben a labda a mérkőzés valamelyik hivatalos személyéről pattan vissza, játékban marad, kivéve, ha teljes terjedelmével határoló vonalon halad át.

## 10. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS VÉGEREDMÉNYÉNEK MEGHATÁROZÁSA (ÚJ CÍM)

Büntetőpontról végzett rúgások:

- A játékvezető pénzfeldobással sorsolja a kaput (kivéve időjárási, biztonsági, stb. okok miatt).
- A lefújáskor ideiglenesen játéktéren kívül tartózkodó játékos (pl.: sérült) részt vehet a játékban.
- A rúgások előtt és alatt mindkét csapatban egyenlő számú játékosnak kell lennie.
- Egyértelmű meghatározás mikor fejeződnek be rúgások.
- A rúgásokat nem lehet késleltetni, ha a játékos elhagyja a játékkeret; és nem tér vissza időben, a rúgás elveszik (nem gól).

## 11. SZABÁLY - A LES

- A felezővonal „semleges” a les szempontjából; a játékosnak az ellenfél térfelén kell lennie.
- A játékos karjai nem számítanak leshelyzet megítélésénél (beleértve a kapust is).
- A les miatt ítélt szabadrúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni (még a saját térfélen is).
- A játéktéren kívül tartózkodó védőjátékos csak addig „aktív” amíg a védő csapat tisztázza/kihozza a labdát vagy a játékot megállítják.
- Támadójátékos visszatérésére a fentiek szintén vonatkoznak; azt megelőzően a visszatérés helye a leshelyzet.

## **12. SZABÁLY - SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS**

- A fizikai kontaktussal járó szabálytalanságért közvetlen szabadrúgás.
- Piros lappal járó szabálytalanság esetén lehet előnyszabályt alkalmazni, azonban közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha ezután a vétkes játékos aktívan vesz részt a játékban.
- A kezezésre vonatkozó szabály szövegezésének megváltoztatása, nem minden kezezés jár sárga lappal.
- Néhány, a büntetőterületen belül történt, szabálytalansággal megakadályozott nyilvánvaló gólhelyzet esetében sárga lappal elegendő büntetni a vétkes játékost.
- Erőszakos cselekedet megkísérlése piros lappal jár, kontaktus hiányában is.
- Ellenfél fejen/arcon ütése piros lappal jár, ha nem szerelés közben történik (kivéve, ha az elhanyagolható erejű).
- Cserejátékos, csapatvezető, a mérkőzés hivatalos személyei, stb. elleni szabálytalanság most már közvetlen szabadrúgással jár.
- A játéktéren kívül elkövetett szabálytalanság a határoló vonalról végzett közvetlen szabadrúgással jár (saját büntetőterületen belül büntetőrúgás).

## **13. SZABÁLY - SZABADRÚGÁSOK**

- Különbségtétel a szabadrúgás „megakadályozása” és a szabadrúgás elvégzése utáni „beavatkozás” között.

## **14. SZABÁLY - A BÜNTETŐRÚGÁS**

- Közvetett szabadrúgás + sárga lap, ha másik játékos végzi el a büntetőrúgást.
- Közvetett szabadrúgás, ha a labdát hátrafelé rúgják el.
- A „szabálytalan” színlelés (labda elrúgásának színlelése) mindig közvetett szabadrúgással (és sárga lappal) jár.
- A kapus szabálytalankodása sárga lappal jár, és a büntetőrúgást meg kell ismételni.

## **15. SZABÁLY - A BEDOBÁS**

- Az új szövegezés egyértelművé teszi, hogy a dobást két kézzel kell végrehajtani.

**16. SZABÁLY - A KIRÚGÁS**

- Ha a kirúgásból a labda a saját kapuba jut, az ellenfél javára kell szögletrúgást ítélni.
- A kirúgás során a büntetőterületen belül álló ellenfél nem játszhatja meg a labdát először.

**17. SZABÁLY - A SZÖGLETRÚGÁS**

- Ha a szögletrúgásból a labda a saját kapuba jut, az ellenfél javára kell szögletrúgást ítélni.

# A játékszabályok változtatásainak részletezése (a szabályok sorrendjében)

Az alábbiak a játékszabályok legfontosabb változtatásait tartalmazzák, amelyek nem kapcsolódnak az angol nyelv/frazeológia részhez. Minden változtatás leírása tartalmazza a régi szövegezést (ahol szükséges) és az új/megváltoztatott/ kiegészítő szövegezést, amit a változtatások magyarázata követ.

A „rég szöveg” részekben található szöveg teljesen megegyezhet az előző szöveggel, illetve annak egy általánosabb vázlatos kivonatát tartalmazza.

A labdarúgás gyorsan elterjedt, és 1904-ben hét nemzet részvételével Párizsban megalakult a FIFA, a Fédération Internationale de Football Associations, mely 1913-ban csatlakozott az IFAB-hoz.

## 1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR

1.1 - Mesterséges és természetes borítás nem kombinálható a játéktéren.

Régi szöveg	Új szöveg
A versenyszabályoknak megfelelően természetes vagy mesterséges borítású játéktéren lehet mérkőzéseket játszani.	<u>A játéktérnek teljes mértékben természetes, vagy ahol a versenyszabályok engedik teljes mértékben mesterséges borításúnak kell lennie, kivéve ahol a versenyszabályok lehetővé teszik a mesterséges és természetes borítás integrált kombinációját (hibrid rendszer).</u>

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy biztonsági okok miatt a természetes és mesterséges borítás kombinálása a játéktéren nem engedélyezett. A játéktér körülvéő területen engedélyezett a különböző borítás pl.: műgyep a játékvezető asszisztensek futósávján A mesterséges és természetes borítás integrált kombinációja engedélyezett.

**1.2 - A versenyszabályok meghatározhatják a határoló vonalak hosszát (az 1. szabályban foglalt paraméterek szerint)**

### Kiegészítés

A versenyszabályok a fenti méretek felett is meghatározhatják a kapuvonal és az oldalvonal hosszát.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a versenyszabályoknak joga van meghatározni az oldalvonalak és kapuvonalak hosszát a mérkőzéseiken az 1. szabályban foglalt méreteken belül.

**1.3 - A technikai zóna**

### Magyarázat

A technikai zónára vonatkozó információk eltávolításra kerültek a szabályok rész végéről

**1.4 - Kapuvonal technológia (GLT)**

### Magyarázat

A kapuvonal technológiára vonatkozó információk eltávolításra kerültek a 10. szabályból

**1.5 - Kereskedelmi reklám a talajon**

### Régi szöveg

Nem engedélyezett semmilyen hirdetés (tárgyi vagy vetített) a játéktéren, a talajon a kapuhálók által határolt területen, a technikai zónában, vagy az oldalvonaltól egy méteren belül, attól az időponttól, amikor a csapatok a játéktérre lépnek...

### Új szöveg

Nem engedélyezett semmilyen hirdetés (tárgyi vagy vetített) a játéktéren, a talajon, a kapuhálók által határolt területen, a technikai zónában, vagy a határoló vonalaktól egy méteren belül, attól az időponttól, amikor a csapatok a játéktérre lépnek...

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a talajon lévő kereskedelmi hirdetéseket érintő korlátozások a kapuvonalak és az oldalvonalak mögötti területekre is vonatkoznak.

## 1.6 - Logók és jelvények

Régi szöveg	Új szöveg
A mérkőzés ideje alatt tilos a FIFA, a kontinentális szövetségek, a tagszövetségek, a ligák, a klubok, vagy más testületek logójának, illetve emblémájának a valós, vagy virtuális másolatát elhelyezni a játéktéren, a kapuhálókon és az általuk határolt területeken, a kapukon, a sarokzászlórudakon és zászlókon.	A FIFA, a kontinentális szövetségek, <u>a nemzeti labdarúgó szövetségek, versenyek</u> , klubok, vagy egyéb testületek logójának, illetve emblémájának a valós, vagy virtuális másolatát elhelyezni a játéktéren, a kapuhálókon és az általuk határolt területeken, a kapukon, a sarokzászlórudakon. <u>Ezek kihelyezése a sarokzászlón engedélyezett.</u>

### Magyarázat

- A tagszövetség helyett a nemzeti labdarúgó szövetség kifejezés került bevezetésre.
- A ligák helyett a versenyek kifejezés került bevezetésre, mert a kupamérkőzéseket a jelenlegi szövegezés nem fedti le.
- Ezek a logók széles körben használatosak, ezért a zászlón való feltüntetésük engedélyezése összefér a labdán való feltüntetésüket engedélyező 2. szabállyal.

## 2. SZABÁLY – A LABDA

### Nincs változás

## 3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK

### 3.1 - Címváltozás

Régi cím	Új cím
A játékosok száma	<u>A játékosok</u>

### Magyarázat

Az új cím tükrözi, hogy a tartalom magába foglalja a cserejátékosokra, stb. való utalást

**3.2 - A játékosok minimális száma****Régi szöveg**

A mérkőzés nem kezdhető el csapatonként 7 játékosnál kevesebbel. (...) annak ellenére, hogy egy mérkőzést nem lehet ELKEZDENI hétnél kevesebb játékosal, a mérkőzés FOLYTATÁSÁHOZ szükséges minimális létszám megállapítása a tagszövetségek hatáskörébe tartozik. Az International Football Association Board véleménye azonban az, hogy a mérkőzést nem szabad folytatni, ha bármely csapatban hétnél kevesebb játékos van.

**Új szöveg**

A mérkőzés nem kezdhető el, illetve nem folytatható csapatonként 7 játékosnál kevesebbel.

**Magyarázat**

A mérkőzés folytatásához szükséges minimális játékos számra vonatkozó IFAB ajánlás válik szabállyá. Ez összefér a mérkőzés kezdéséhez szükséges minimális játékos számmal.

**3.3 - Újraindítás cserejátékos által****Régi szöveg**

A cserejátékos, aki nem fejezte be a játékoscsere végrehajtását azzal, hogy a játéktérre lépett, nem indíthatja újra a játékot bedobással, vagy szöglettrúgással.

**Új szöveg**

A cserejátékos a játék bármelyik újraindítását elvégezheti, amennyiben előbb a játéktérre lép.

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogy a játéktérre lépő cserejátékos a játék bármilyen típusú újrakezdését elvégezheti, beleértve a szöglettrúgást és bedobást is. Néhányan helytelenül úgy értelmezik a „rég” szövegezést, hogy a játékot azelőtt kell újraindítani, mielőtt a cserejátékos újraindíthatná.

### 3.4 - Benevezett cserejátékos kezd a benevezett játékos helyett

#### Régi szöveg

Ha a mérkőzés kezdetén egy benevezett cserejátékos egy benevezett játékos helyett lép a pályára anélkül, hogy a játékvezetőt erről tájékoztatják:

- a játékvezető engedélyezi a benevezett cserejátékosnak a mérkőzés folytatását (...).

#### Új szöveg

Egy benevezett cserejátékos kezdi el a mérkőzést egy benevezett játékos helyett anélkül, hogy a játékvezetőt erről tájékoztatják:

- a játékvezető engedélyezi a benevezett cserejátékosnak a mérkőzés folytatását (...)

#### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy amennyiben egy benevezett cserejátékos „helyettesíti” a benevezett játékost, akkor a játékos megérkezése után ő lesz a cserejátékos. Logikusabb, hogy ez a szabály a mérkőzés kezdetén lép érvénybe, mint a cserejátékos játéktérre lépésénél.

### 3.5 - Rendkívüli személyek a játéktéren - a kiállított játékos státusza

#### Régi szöveg

Bárki, akit a csapatösszeállításban nem jelöltek játékosként, cserejátékosként, vagy csapatvezetőként, külső személynek tekintendő, beleértve a kiállított játékost is.

#### Új szöveg

Bárki, akit a csapatösszeállításban nem jelöltek játékosként, cserejátékosként, vagy csapatvezetőként, külső személynek tekintendő.

#### Magyarázat

Logikusabb a kiállított játékost cserejátékosként kezelni, mert ha visszatér a játéktérre (miután kiállították) szabadrúgással lehet büntetni.

### 3.6 - Cserejátékosok és csapatvezetők által elkövetett szabálysértések

#### Régi szöveg

Ha a csere- vagy lecserélt játékos a játékvezető engedélye nélkül belép vagy visszatér a játéktérre:

- amennyiben a játékvezető megállította a játékot, akkor közvetett szabadrúgással kell újraindítani azt ... .

#### Új szöveg

Amennyiben a játékot azért állították meg, mert:

- egy csapatvezető, cserejátékos, lecserélt vagy kiállított játékos avatkozott be, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással kell újraindítani ;



Ha csapatvezető lép a játéktérre:

- amennyiben a játékvezető megállítja a játékot, akkor labdaejtéssel kell újraindítani azt ...

### Magyarázat

Egyre gyakoribb az a probléma, hogy cserejátékos / csapatvezető lép a játéktérre, hogy beavatkozzon a játékba, vagy akadályozza az ellenfelet pl.: gól megszerzésében. Ez egyértelműen „sportszerűtlen” és közvetlen szabadrúgás (vagy büntetőrúgás, ha a saját büntetőterületen belül történik a szabálytalanság) megítélése helyénvalóbb.

### 3.7 - A kezdőrúgás előtt vagy után kiállított játékos

#### Kiegészítés

Ha a játékos kiállítása:

- a csapatösszeállítás leadása előtt történik, akkor a játékos semmilyen esetben sem szerepelhet a csapatösszeállításban;
- a csapatösszeállítás leadása után történik, de a kezdőrúgás még nem történt meg, akkor helyettesíthető egy benevezett cserejátékosal, aki azonban nem helyettesíthető; a csapat játékoscseréinek száma nem csökken;
- a kezdőrúgást követően történik, akkor nem helyettesíthető.

#### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a kiállított játékos mikor helyettesíthető.

### 3.8 - Cserejátékos / csapatvezető / külső személy hatása, ha a kapu felé tartó labdát érintik

#### Régi szöveg

A fenti 3.6-os pontban vázolt szituációkban a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot, ha a „betolakodó” beavatkozik a játékba, vagy megérinti a labdát.

Ha külső személy lép a játéktérre:

- a játékvezetőnek meg kell állítani a játékot (bár nem azonnal, ha a külső személy nem avatkozik a játékba).

#### Új szöveg

Amennyiben a labda a kapuba tart és a beavatkozás nem akadályozza a védőjátékost a labda megjátszásában, a gólt meg kell ítélni (még ha a labdába is értek), kivéve, ha a labda az ellenfél kapujába jut.

## Magyarázat

Ez a „sportszerűségi” változtatás azt jelenti, hogy ha a gól megakadályozásának kísérlete sikertelen a játékvezető gólt ítélhet (lásd 3.9)

### 3.9 - Gólszerzés, ha rendkívüli személy tartózkodik a játéktéren

#### Régi szöveg

Amennyiben a gólszerzés után, de még a játék újraindítását megelőzően, a játékvezető észreveszi, hogy rendkívüli személy tartózkodott a játéktéren a gólszerzéssel egy időben:

- a játékvezetőnek érvénytelenítenie kell a gólt, ha:
  - a rendkívüli személy külső személy volt, és nem avatkozott a játékba;
  - a rendkívüli személy a gólszerző csapathoz tartozó játékos, cserejátékos, lecserélt játékos, vagy csapatvezető volt.

#### Új szöveg

Amennyiben a gólszerzés után, de még a játék újraindítását megelőzően, a játékvezető észreveszi, hogy rendkívüli személy tartózkodott a játéktéren a gólszerzéssel egy időben:

- a játékvezetőnek érvénytelenítenie kell a gólt, ha a rendkívüli személy:
  - a gólszerző csapat játékosa, cserejátékos, lecserélt játékos, kiállított játékos vagy csapatvezetője volt;
  - külső személy volt, és hatással volt a játékra, kivéve, ha a gól A játéktéren tartózkodó rendkívüli személyek” részben foglaltak következményeként születik.

A játékot kirúgással, szöglet Rúgással, vagy labdaejtéssel kell újraindítani (...)

Amennyiben a játékvezető a gólszerzés és a játék újraindítása után veszi észre, hogy a gólszerzéssel egy időben rendkívüli személy is tartózkodott a pályán, a gólt nem érvénytelenítheti. Amennyiben az rendkívüli személy még a játéktéren tartózkodik, akkor a játékvezetőnek:

- meg kell állítani a játékot;
- gondoskodnia kell arról, hogy a rendkívüli személy elhagyja a játéktérrel;
- a megfelelő módon, labdaejtéssel vagy szabad Rúgással, újra kell indítani a játékot.

A játékvezetőnek jelentenie kell az esetet az illetékes szövetségnek.

## Magyarázat

- Magába foglalja a 3.8-as pontba foglalt elvet.
- Egyértelművé teszi hogyan kell a játékot újraindítani, ha játéktéren rendkívüli személy tartózkodott a gólszerzéssel egy időben, és a játék nem indult még újra.
- Egyértelművé teszi, hogy amennyiben a gólszerzéssel egy időben rendkívüli személy tartózkodott a pályán és a játékot újraindították, a játékvezetőnek engednie kell a játék folytatását, a gólt nem érvénytelenítheti, illetve a gól és az egyéb személy észrevétele között eltelt időt nem „törölheti”.

### 3.10 - Utalás a csapatkapitányra (a 12. szabályból)

## Kiegészítés

A csapatkapitány nem élvez különleges státuszt és jogokat, de bizonyos szintű felelősséggel tartozik csapata viselkedéséért.

## Magyarázat

Logikusabb ezt a kitételt a 3. szabályba foglalni, mint a 12. szabályba

## 4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

### 4.1 - A sportszáron lévő / fedő ragasztószalagok / anyagok

#### Régi szöveg

A játékos kötelező felszerelésének a következő különálló tételeket kell tartalmaznia:

- sportszár – ha külsőleg ragasztószalagot vagy más hasonló anyagot alkalmaznak, akkor annak színének meg kell egyeznie a sportszár azon színével, amelyen alkalmazták.

#### Új szöveg

- sportszár –ha külsőleg ragasztószalagot vagy más hasonló anyagot alkalmaznak, akkor annak színének meg kell egyeznie a sportszár azon színével, amelyen alkalmazták, vagy amit fed.

## Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy azon anyagnak ami nem ragasztószalag, ugyanolyan színűnek kell lennie mint a sportszárnak amit fed, ugyanis néhány játékos a sportszártól eltérő színű bokazoknit (vagy hasonló ruhadarabot) szokott viselni.

#### 4.2 - Lábbeli vagy sípcsontvédő elvesztése

##### Régi szöveg

Amennyiben egy játékos véletlenül elveszíti lábbelijét, és közvetlenül ezután megjátssza a labdát és/vagy gólt szerez, (...) (...) a gólt meg kell ítélni.

##### Új szöveg

A játékosnak, aki véletlenül elveszíti cipőjét vagy sípcsontvédőjét a lehető leghamarabb pótolnia kell azt, amint a labda a legközelebb játékon kívülre kerül; ha a játékos ezt megelőzően megjátssza a labdát és/vagy gólt szerez, a gól érvényes.

##### Magyarázat

Egyértelműbben meghatározza, hogy a cipőt gyorsan kell pótolni, amint a labda a legközelebb kikerül a játékból. Logikus, hogy ez az elv a sípcsontvédőkre is kiterjedjen.

#### 4.3 - Az alöltözet színe

##### Régi szöveg

A játékos kötelező felszerelésének a következő különálló tételeket kell tartalmaznia:

- mez vagy ing – alsóruházat viselése esetén az alsóruházat ujjának színe meg kell egyezzen a mez vagy ing ujjának alapszínével;
- rövidnadrág – ha a játékos alánadrágot vagy harisnyát visel, akkor azok színének meg kell egyeznie a rövidnadrág alapszínével.

##### Új szöveg

A játékos kötelező felszerelésének a következő különálló tételeket kell tartalmaznia:

- ujjakkal rendelkező mez;
- rövidnadrág.

Az alsómez ujjának színe meg kell egyezzen a mez ujjának alapszínével; az alánadrág/harisnya színe meg kell egyezzen a rövidnadrág alapszínével vagy a rövidnadrág alsó részének színével - az azonos csapatba tartozó játékosoknak azonos színt kell viselniük.

##### Magyarázat

- Az **alsóruházat** helyett az **alsómez** kifejezés került bevezetésre.
- A gyártók már eltérő színű alsó résszel (szegély) készítenek rövidnadrágokat. A szabályváltoztatás engedi a rövidnadrággal vagy annak szegélyével azonos színű alá(thermo)-nadrág / harisnya viselését, de a csapatnak azonos színt kell viselnie.

**4.4 - Sapkák****Régi szöveg**

Veszélytelen védőfelszerelés (...) a sportszemüvegekhez hasonlóan megengedett.

**Új szöveg**

Veszélytelen védőfelszerelés (...) kapus sapka, illetve sportszemüveg viselése megengedett.

**Magyarázat**

Tartalmazza a kapus sapkájára való utalást, ezért annak használata a szabályban foglaltak szerint megengedett

**4.5 - A játékosokkal (beleértve a csere játékosokat) folytatott elektronikus kommunikáció****Régi szöveg**

Elektronikus kommunikációs eszköz használata a játékosok és/vagy a technikai személyzet között nem megengedett.

**Új szöveg**

Bármilyen formában elektronikus kommunikáció használata a játékosok (beleértve a csere-, lecsereelt, valamint kiállított játékosokat) és/vagy a technikai személyzet között nem megengedett.

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogy a cserejátékosokkal folytatott elektronikus kommunikáció nem megengedett.

**4.6 - A felszerelés cseréje / rendbehozatala után visszatérő játékos****Régi szöveg**

Ennek a szabálynak bármilyen megsértése esetén (...)

- szerelése rendbehozatala céljából a játéktérrel leküldött játékos a játékvezető engedélye nélkül nem jöhet vissza;
- a játékvezetőnek ellenőrizni kell, hogy a játékos felszerelése megfelelő-e, mielőtt megengedi, hogy visszatérjen a játéktérre;
- a játékos csak akkor engedhető vissza a játéktérre, amikor a labda játékon kívül van.

**Új szöveg**

A játéktérre a felszerelése rendbehozatala miatt elhagyó játékosnak:

- a játéktérre lépés engedélyezése előtt kell a felszerelését ellenőriztetni valamelyik játékvezetővel;
- kizárólag a játékvezető engedélyével (ez akár a játék közben is megadható) szabad a játéktérre lépnie.

---

## Magyarázat

---

A szabály nem volt egyértelmű abban a tekintetben, hogy a játékeret (pl.: cipőcsere miatt) elhagyó játékos játék közben visszatérhet-e. Az új szövegezés lehetővé teszi, hogy a negyedik játékvezető / játékvezető asszisztens is ellenőrizhesse a felszerelést, valamint a játékost a játéktér elhagyásának okától függetlenül ugyanúgy kell tekinteni, mintha sérülést követően térne vissza. Ez a játék szempontjából jobb, és csökkenti a konfliktust / ingerültséget.

## 5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐ

### 5.1 - A játékvezető döntései - véleménye és mérlegelési jogköre

#### Kiegészítés

A játékvezetőnek döntéseit saját véleményére alapozva, a legjobb tudása szerint, a játékszabályoknak megfelelően és a „játék szellemében” kell meghoznia. A játékvezetőnek saját belátása szerint kell a megfelelő lépéseket a játékszabály biztosította kereteken belül meghoznia.

---

## Magyarázat

---

A játékszabályokban gyakran szerepel a „játékvezető véleménye szerint” vagy a „játékvezető belátása szerint” kifejezések, ezért ez a megfogalmazás szükségtelessé teszi a „játékvezető véleménye / belátása szerint” kifejezést. A „játék szellemében” kifejezés megjelenik a szabályokban.

### 5.2 - A játékvezető döntései - amikor a döntések nem változtathatók meg

Régi szöveg	Új szöveg
A játékvezető csak akkor változtathatja meg döntését, ha felismeri, hogy tévedett, vagy saját belátása szerint elfogadja a játékvezető asszisztens vagy a negyedik játékvezető ez irányú közlését. Ezt azonban csak addig teheti meg, amíg a játékot újra nem indította vagy a mérkőzést be nem szüntette.	Amennyiben a játékvezető felismeri, hogy saját, vagy másik játékvezető tanácsára hozott döntése téves, már nem változtathatja meg a döntést, miután a játékot újraindították vagy <u>a játékvezető jelezte az első vagy második féldő végét (beleértve a hosszabbítást) és elhagyta a játékeret, illetve beszüntette a mérkőzést.</u>

---

## Magyarázat

---

Egyértelművé teszi, hogy miután a játékvezető jelezte a féldő végét és elhagyta a játékeret, döntése nem változtatható meg akkor sem, ha a döntésre vonatkozó információról ekkor (pl.: a féldői szünet közben) szerez tudomást

---

### 5.3 - Több szabálytalanság egy időben

#### Régi szöveg

- ha ugyanazon időpillanatban egy játékos (vagy ugyanazon csapat több játékosa) több szabálytalanságot követ el, a játékvezetőnek a súlyosabbat kell büntetnie;
- Ha különböző csapatok játékosai követnek el szabálytalanságot: - a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot és labdaejtéssel kell újraindítani.

#### Új szöveg

- amennyiben egy időben több szabálytalanság is történik, a súlyosabbat bünteti, a szankcióra, újrakezdesre, fizikai súlyosságra, és a taktikai hatás figyelembevételével

#### Magyarázat

A legsúlyosabb szabálytalanságot kell büntetni, függetlenül attól, hogy melyik csapat egy vagy több játékosa követte el azt. Ugyanezt a változtatást a 14. szabály is tartalmazza.

### 5.4 - A játékvezető jogköre, hogy a mérkőzés előtti játéktér ellenőrzéstől kezdve fegyelmezési szankcióval éljen (lásd 12.8)

#### Régi szöveg

A játékvezetőnek jogában áll fegyelmezési szankcióval élni a játéktérre lépéstől a játéktér elhagyásáig a mérkőzés végét jelző sípszót követően.

#### Új szöveg

- jogában áll fegyelmezési szankcióval élni a játéktérre lépéstől ideértve a mérkőzés előtti ellenőrzést is a mérkőzés végén a játéktér elhagyásáig (beleértve a büntetőpontról végzett rúgásokat). Amennyiben egy játékos még a mérkőzés kezdetén, a játéktérre lépés előtt kiállítással járó szabálysértést követ el, a játékvezetőnek jogában áll megtiltani, hogy a játékos részt vegyen a mérkőzésen (lásd 3.6 szabály): a játékvezetőnek minden egyéb szabálysértést is jelentenie kell.

---

## Magyarázat

---

Az új szövegezés pontosan kijelöli mikor lép érvénybe a játékvezető cselekvési jogköre. A jelenlegi 12. szabály arra utal, amikor még nem volt mérkőzés előtti bemelegítés, a csapatok nem együtt léptek a játéktérre, stb. logikus, hogyha például két játékos verekedésbe kezd a játékos kijáróban vagy a mérkőzés előtti bemelegítés során, akkor részvételük a játékban nem megengedhető, mert az kockázatot jelentene a játék irányítására, és ártana a játék arculatának.

A játéktér mérkőzés előtti ellenőrzése során a játékvezető megváltoztathatja a játéktér jelzéseit, stb., ezért logikus, hogy ekkor lép érvénybe a játékosok kiállítására vonatkozó jogköre is. A nem kiállítással járó szabálytalanságokat jelteni kell, ezért sárga lap nem mutatható fel a mérkőzés előtt, és azokat nem lehet átvinni a mérkőzés idejére. (lásd 12.8)

---

### 5.5 - A játékvezető döntései - véleménye és mérlegelési jogköre

---

#### Régi szöveg

A játékvezetőnek jogában áll a félidei szünetben, a mérkőzés után, a hosszabbítás, valamint a büntetőpontról végzett rúgások ideje alatt is sárga vagy piros lapot felmutatni, ugyanis ezekben az időszakokban is a mérkőzés az ő irányítása alatt marad.

#### Új szöveg

- jogában áll sárga vagy piros lapot felmutatni a mérkőzés kezdetén a játéktérre lépéstől a mérkőzés befejezése utánig, ideértve a félidei szünetet, a hosszabbítást, és a büntetőpontról végzett rúgásokat is.

---

## Magyarázat

---

Egyértelművé teszi (az 5.4-es pontra való tekintettel), hogy a játékvezető csak a mérkőzés kezdetén a játéktérre lépéstől kezdve használhat piros és sárga lapot.

---

### 5.6 - A játékos gyors vizsgálatban/ápolásban részesülhet piros illetve sárga lappal járó szabálytalanság után

---

#### Régi szöveg

A játékvezető (...) megállítja a mérkőzést, ha véleménye szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy eltávolítsák a játékterről. Sérült játékost nem lehet a játéktéren ápolni, és csak a mérkőzés újraindítását követően térhet vissza (...)

A játéktér elhagyására vonatkozó szabály alól kivételt tenni csak akkor kell:

- ha a kapus sérült meg;
-



- amikor a kapus és egy mezőnyjátékos ütközik össze, és azonnali kezelés szükséges;
- amikor ugyanazon a csapatnak a játékosai ütköznek össze, és azonnali kezelés szükséges;
- ha súlyos sérülés történik.

### Kiegészítés

- ha egy játékos olyan fizikai szabálytalanság következtében sérül meg, amiért a szabálytalankodó játékost figyelmeztetni vagy kiállítani szükséges (pl.: felelőtlen szerelés vagy súlyos szabálytalanság), amennyiben a játékos vizsgálata/ápolása gyorsan megtörténik.

### Magyarázat

Széles körben sportszerűtlennek tartották, hogy a súlyos szabálytalanság következményeként megsérült játékosnak, akihez edző / orvos jön, el kell hagynia a játékteret, számbeli előnyhöz juttatva ezzel az ellenfelet. (lásd Gyakorlati útmutató).

#### 5.7 - Külső személy hatása, ha a kapu felé tartó labdát érinti

##### Régi szöveg

Ha a mérkőzés alatt extra labda, egyéb tárgy, vagy állat kerül a játékterre, a játékvezetőnek:

- csak akkor kell megállítani a játékot, ha az beavatkozik a játékba. A játékot labdaejtéssel kell újraindítani.

##### Új szöveg

Ha a mérkőzés alatt extra labda, egyéb tárgy, vagy állat kerül a játékterre, a játékvezetőnek:

- csak akkor kell megállítani a játékot, ha a fenti esemény hatással van a játékra kivéve, ha a labda a kapuba tart, és a beavatkozás nem akadályozta a védőjátékost a labda megjátszásában. A gólt meg kell adni, ha a labda a kapuba jut (akkor is, ha a labdához hozzáérnek), kivéve, ha labda az ellenfél kapujába jut.

### Magyarázat

E változtatás következményeként az 5. szabály összhangba kerül a 3. szabály változtatásával (lásd 3.8)

## 5.8 - A játékvezető felszerelése

### Kiegészítés

#### Kötelező felszerelés:

- síp(ok);
- óra (órák);
- piros és sárga lapok;
- jegyzetömb (vagy bármilyen egyéb a mérkőzés eseményeinek feljegyzésére alkalmas eszköz).

#### Egyéb felszerelés

A játékvezető használhat még:

- más játékvezetőkkel történő kommunikációt szolgáló eszközöket – elektronikus (berregő/bip) zászlók, fejre rögzíthető fülhallgató-mikrofon készlet stb.;
- EPTS vagy egyéb teljesítménymérő eszköz.

A játékvezetőknek tilos ékszert vagy más egyéb elektronikus eszközt viselniük.

### Magyarázat

Eltávolítva a 4. szabályból; a szövegezés egyértelművé teszi, milyen felszerelést használhatnak illetve nem használhatnak a játékvezetők

## 6. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS TOVÁBBI HIVATALOS SZEMÉLYEI

### 6.1 - Címváltozás

Régi cím	Új cím
A játékvezető asszisztens	A mérkőzés további hivatalos személyei

### Magyarázat

Jelen szabály tartalmazza mostantól mérkőzés további hivatalos személyeinek (játékvezető asszisztens, negyedik játékvezető, alapvonali játékvezető, és tartalék játékvezető asszisztens) feladatait

### 6.2 - A játékvezető hatásköre a mérkőzés további hivatalos személyei felett

#### Kiegészítés

A mérkőzés további hivatalos személyeinek a játékvezető iránymutatása alapján kell tevékenykedniük.

## Magyarázat

Hangsúlyozza a játékvezető irányító szerepét.

### 6.3 - A mérkőzés további hivatalos személyei által a játékvezetőnek nyújtott segítség

#### Kiegészítés

A mérkőzés további hivatalos személyeinek segíteni kell a játékvezetőt a játéktér, a labdák, és a játékosok felszerelésének ellenőrzésében (beleértve a már megoldott problémákat is), időpontokat tartalmazó feljegyzések készítésében a gólok és szabálytalanságok, stb. tekintetében is (...).

## Magyarázat

A szabály előbbi részében a játékvezetőnek nyújtott szokásos segítségről szóló megfogalmazás szükségtelenné teszi a mérkőzés további hivatalos személyeiről szóló részekben történő ismétlést.

### 6.4 - Követendő eljárás, ha egy játékvezető alkalmatlanná válik a játék vezetésére

#### Régi szöveg

A torna megkezdése előtt világosan meg kell jelölni, hogy a játékvezető kiesése esetén a negyedik játékvezető vezeti-e tovább a mérkőzést, avagy ezt a feladatot a rangidős játékvezető asszisztens veszi-e át, a negyedik játékvezető pedig játékvezető asszisztensként működik.

#### Új szöveg

A versenyszabályoknak egyértelműen meg kell határozniuk, hogy kinek kell helyettesíteni a játékvezetőt, ha az nem képes elkezdni vagy folytatni a mérkőzést, és ennek ki kell terjedniük minden ehhez kapcsolódó változásra. Pontosabban, egyértelműnek kell lennie, hogy amennyiben a játékvezető nem képes a mérkőzést folytatni, akkor a negyedik játékvezetőnek, a rangidős játékvezető asszisztensnek, vagy a rangidős alapvonalai játékvezetőnek kell a helyét átvennie.

## Magyarázat

A szövegezés egyszerűbb lett, így nem szükséges minden eshetőséget felsorolni.

### 6.5 - A negyedik játékvezető feladatai

#### Kiegészítés

A negyedik játékvezető segítségnyújtása magában foglalja:

- a játékos/cserejátékos felszerelésének ellenőrzését;
- a hosszabbítás játékvezető által meghatározott, minimális idejének jelzését a félidők végén (a rendes játékidőt követő hosszabbítást is beleértve).

---

## Magyarázat

---

A szabály negyedik játékvezető által ellátott feladatokkal egészült ki.

## 7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

### 7.1 - Hosszabbítás

#### Kiegészítés

Félidőnként a játékvezetőnek be kell számítani minden elvesztegetett időt. Ilyen esetek:

- sérült játékos ápolása és/vagy eltávolítása a játéktérről;
- a versenyszabályokban ivás vagy egyéb egészségügyi okok miatt engedélyezett szünetek.

---

## Magyarázat

---

A szabály a hosszabbítás gyakori okaival egészült ki. Pontosabban, az „ivószünetek” kaptak helyet a szabályokban.

## 8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

### 8.1 - Minden újraindításra való utalás szabályba foglalása

#### Kiegészítés

A szabadrúgás (közvetlen vagy közvetett), büntetőrúgás, bedobás, kirúgás, és szögletrúgás egyéb újraindításnak minősül (lásd 13-17.szabály)

---

## Magyarázat

---

Illogikus volt (különösen a nem játékvezetőknek), hogy az újraindításra vonatkozó szabály, csak a kezdőrúgást és a labdajejtést tartalmazta, így a szabály az egyéb újraindítási módokra való utalással egészült ki.

### 8.2 - Szabálytalanságok amikor a labda nincs játékban

#### Kiegészítés

A játék újraindításának módját nem befolyásolja, amennyiben szabálytalanságot követnek el, amikor a labda nincs játékban.

---

## Magyarázat

---

Egyértelművé teszi, hogy az újraindítás módját nem változtatja meg olyan incidens, ami akkor történik, amikor a labda nincs játékban pl.: visszatartás szögletrúgás előtt; erőszakos cselekedet miután szabadrúgást ítélték, stb.

---

**8.3 - Kezdőrúgás:** a labda akkor van játékban, ha egyértelműen mozog; a labda bármilyen irányba elrúgható

#### Régi szöveg

A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és előre elmozdul

#### Új szöveg

A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és egyértelműen elmozdul

#### Magyarázat

Az, hogy a kezdőrúgáskor a labdának nem kell előre haladnia azt jelenti, hogy nem kell egy támadójátékosnak az ellenfél térfelén állnia (ami nem megengedett), hogy megkapja a labdát. Ahogyan más szabály is előírja, a labdának egyértelműen el kell mozdulnia, hogy felszámolhassuk annak a gyakorlatát, hogy a játékos csak érinti a labdát, majd sportszerűtlenül színleli, hogy a rúgást nem végezte el.

**8.4 - A labdaejtés helye**

#### Kiegészítés

A játékvezető leejti a labdát azon a helyen, ahol az a játék megszakításának pillanatában volt, kivéve, ha az a kapuelőtéren belül történt. Ilyenkor a játékvezető a kapuvonallal párhuzamos, kapuelőteret határoló vonal azon pontján ejti le a labdát, amely a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

#### Magyarázat

Az egyértelmű megfogalmazás szükségtelenné teszi ennek többszöri ismétlését a jelenlegi szabályokban.

**8.5 - A játékvezető nem döntheti el, ki vehet részt a labdaejtésben**

#### Régi szöveg

A játékvezető nem döntheti el, hogy ki vehet vagy nem vehet részt a labdaejtésben.

#### Új szöveg

Bármelyik játékos (a kapust is beleértve) küzdhet a labdáért. A labdaejtésben résztvevő játékosok száma nincs meghatározva.  
A játékvezető nem dönthet a labdaejtésben résztvevők személyéről, vagy annak kimeneteléről.

#### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a játékvezető nem „manipulálhatja” a labdaejtést.

## 8.6 - A leejtett labda közvetlenül a kapuba jut

### Régi szöveg

Amennyiben a labda a kapuba jut (...) közvetlenül (...)

### Új szöveg

Ha a labda anélkül kerül a kapuba, hogy legalább két játékos érintené, (...)

### Magyarázat

A „közvetlenül” helyettesítése „anélkül, hogy legalább két játékos érintené” kifejezéssel egyértelműbb és konzisztensebb más szabályok szövegezésével.

## 9. SZABÁLY – A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

### 9.1 - A játékvezetőről visszapattanó labda

#### Régi szöveg

A labda minden más esetben játékban van, akkor is, ha:

- a keresztlécről, valamelyik kapufáról vagy a sarokzászlóról visszapattanva a játéktéren marad;
- a játéktéren tartózkodó játékvezetőről vagy egy játékvezető asszisztensről lepattan.

#### Új szöveg

A labda minden más esetben játékbanvan, akkor is, ha:

- valamelyik játékvezetőről, kapufáról, a keresztlécről, vagy a sarokzászlóról visszapattanva és a játéktéren marad.

### Magyarázat

A változtatás megerősíti, hogy a labda akkor is játékban marad, ha a játéktéren kívül tartózkodó játékvezetőről (játékvezető asszisztens, alapvonali játékvezető) pattan vissza, úgy, hogy teljes terjedelmével nem halad át a határoló vonalon.

## 10. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS VÉGEREDMÉNYÉNEK MEGHATÁROZÁSA

### 10.1 - Címváltozás

#### Régi szöveg

A gól

#### Új szöveg

A mérkőzés végeredményének meghatározása

### Magyarázat

Mostantól ez a szabály tartalmazza a büntetőpontról végzett rúgásokat, idegenben szerzett gólokat, stb.

**10.2.1 - A kapu kijelölése a büntetőpontról végzett rúgások esetén****Régi szöveg**

A játékvezető kijelöli azt a kaput, amelynél a rúgásokat elvégzik. Az a büntetőterület, ahol a rúgásokat végzik, csak akkor cserélhető meg, ha a kapu vagy a játéktér felülete használhatatlanná válik.

**Új szöveg**

Amennyiben nincsenek egyéb befolyásoló tényezők (pl.: a játéktér állapota, biztonság, stb), a játékvezetőnek pénzfeldobással kell kijelölnie azt a kaput amelyekre a rúgásokat fogják végezni. Ezen csak biztonsági okokból, illetve a kapu vagy játéktér használhatatlanná válása miatt lehet változtatni.

**Magyarázat**

A játékvezetőnek nehéz kijelölni melyik kaput használják, amikor a hazai szurkolók a játéktér egyik, a vendég szurkolók a játéktér másik végén helyezkednek el. A kiválasztást felülíró megfontolások (biztonság, játéktér állapota, stb.) figyelembe vételével, a legsportszerűbb módszer, a pénzfeldobás.

**10.2.2 - A rúgásra jogosult játékosok (beleértve az ideiglenesen játéktéren kívül tartózkodókat is)****Régi szöveg**

Ez utóbbi esettől eltekintve, csak azok a játékosok vehetnek részt a büntetőpontról végzett rúgásokban, akik a mérkőzés végén, beleértve a hosszabbítást, a játéktéren vannak

**Új szöveg**

A megsérült kapust helyettesítő cserejátékos kivételével, csak a mérkőzés végén a játéktéren, vagy az ideiglenesen (sérülés, felszerelés rendbehozatala, stb. miatt) játéktéren kívül tartózkodó játékosok vehetnek részt a rúgásokban

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogy az ideiglenesen (sérülés, felszerelés rendbehozatala, stb. miatt) a játéktéren kívül tartózkodó játékosnak is jogosult részt venni, mint ahogy a kapust helyettesítő cserejátékos is.

**10.2.3 - A rúgást végzők megnevezése és sorrendje****Régi szöveg**

A csapatok felelőssége az, hogy a mérkőzés végén pályán maradtak közül kiválasszák a rúgó játékosokat, és meghatározzák a rúgások sorrendjét.

**Új szöveg**

A csapatok felelőssége az, hogy az arra jogosultak közül kiválasszák a rúgó játékosokat, és meghatározzák a rúgások sorrendjét. A játékvezetőt nem kell tájékoztatni a sorrendről.

---

## Magyarázat

---

Egyértelművé teszi, hogy a neveket és/vagy a rúgó játékosok sorrendjét nem kell megadni a játékvezetőnek (néhányuk helytelenül kéri a neveket, és nem engedi a sorrend megváltoztatását).

### 10.2.4 - Egyenlő számú játékosok

#### Régi szöveg

Ha a mérkőzést az egyik csapat több játékosal fejezi be, mint ellenfele, akkor a csapatnak csökkentenie kell a létszámát, hogy az megfeleljen az ellenfél játékosainak létszámának és a játékvezetőt tájékoztatni kell minden egyes kizárt játékos nevről és számáról. Ez a csapatkapitány kötelessége. Az így kizárt játékos nem vehet részt a büntetőpontról végzett rúgásokban.

Ha egy játékos megsérül, vagy kiállítják, és ezáltal csapatának létszáma eggyel csökken, a játékvezetőnek nem szabad a másik csapat rúgó játékosainak számát csökkentenie. Egyenlő számú játékosra csak a büntetőpontról végzett rúgások elkezdésénél van szükség.

#### Új szöveg

Ha a mérkőzés végén a rúgások előtt vagy alatt az egyik csapatban több játékos van mint az ellenfelének, a csapat létszámát az ellenfél csapatának létszámára kell csökkenteni, valamint a játékvezetőnek meg kell adni a kizárt játékosok nevét és számát. A kizárt játékosok nem vehetnek részt a rúgásokban (kivéve az alábbiakat).

## Magyarázat

---

Ez a „fair play” elvét alkalmazza a büntetőpontról végzett rúgások megkezdésére, azaz egyik csapatnak sem származhat előnye abból, hogy az ellenfélnél kevesebb játékos van. Ez lehetővé tenné, hogy a „legjobb” rúgójátékosuk másodszor is rúghatna az ellenfél utolsó / legrosszabb rúgójátékos ellenében.

---



**10.2.5 - A játék folytatására alkalmatlanná vált kapus****Régi szöveg**

Az a kapus, aki a büntetőpontról végzett rúgások során megsérül és emiatt mint kapus nem tud tovább játszani, az egyik benevezett cserejátékossal helyettesíthető, feltéve, hogy csapata még nem merítette ki a versenyszabályok által meghatározott cserelehetőséget.

**Új szöveg**

Az a kapus, aki a büntetőpontról végzett rúgásokat megelőzően vagy azok alatt válik képtelenné a játék folytatására, az egyik benevezett cserejátékossal vagy a csapatok létszámának kiegyenlítése miatt kizárt játékkal helyettesíthető, feltéve, hogy csapata még nem merítette ki a versenyszabályok által meghatározott cserelehetőséget. A kapus ezután már nem vehet részt a játékban, és nem végezhet büntetőpontról végzett rúgásokat.

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogy a kapus bármikor helyettesíthető egy cserejátékossal (vagy egy a játékosok számának kiegyenlítése miatt kizárt játékkal), de a rúgást nem végezhet.

**10.2.6 - Mikor tekintendő befejezettnek a büntetőrúgás (lásd 14.3)****Kiegészítés**

A rúgás akkor tekintendő befejezettnek, amikor a labda megáll, kikerül a játékból, vagy a játékvezető bármilyen szabálysértés miatt megszakítja a játékot.

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, mikor kell a játékvezetőnek a rúgásokat befejezettnek tekinteni (lásd még 14.3)

**10.2.7 - A rúgó játékosok sorrendje****Kiegészítés**

- Minden rúgást más-más játékosnak kell elvégezni. Egy játékos csak akkor kerülhet másodszor sorra, ha már minden, a rúgásra jogosult játékos elvégzett egy rúgást.
- Minden további rúgássorozatra a fenti elv érvényes, azonban a csapatok megváltoztathatják a rúgást végző játékosok sorrendjét.

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogy minden csapattagnak ugyanannyi rúgást kell elvégezni, mielőtt egy játékos újra rúghat; a sorrend az új 'körre' változtatható meg.

## 10.2.8 - A játékeret elhagyó játékos

### Kiegészítés

A büntetőpontról végzett rúgások nem késleltethetők a játékeret elhagyó játékos miatt. Amennyiben a rúgó játékos nem tér vissza időben a rúgás elvégzésére, a rúgás elveszik (nem gól).

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a büntetőpontról végzett rúgások nem késleltethetők a játékeret elhagyó játékos miatt. Amennyiben a rúgó játékos nem tér vissza időben a rúgás elvégzésére, a rúgás elveszik (nem gól). Fontos, hogy ezt a potenciálisan sportszerűtlen magatartást (edzői utasítások, szándékos késleltetés, a mérkőzés manipulálása, stb.) megszüntessük.

## 11. SZABÁLY – A LES

### 11.1 - A felezővonal státusza

#### Régi szöveg

A játékos nincs leshelyzetben, ha:

- ha a saját térfelén tartózkodik vagy...

#### Új szöveg

A játékos leshelyzetben van, ha:

- fejének, testének, vagy lábának bármely része az ellenfél térfelén van (kivéve a felezővonalat).

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a les szempontjából a felezővonal „semleges”, azaz a játékos valamely testrészének az ellenfél térfelén kell lennie ahhoz, hogy leshelyzetben legyen.

### 11.2 - A játékos karjainak státusza

#### Kiegészítés

A játékos leshelyzetben van, ha:

- fejének, testének, vagy lábának bármely része közelebb van az ellenfél kapuvonalához, mint a labda vagy az utolsó előtti védőjátékos. A játékosok, beleértve a kapust is, kezeire és karjaira nem vonatkozik ez a meghatározás.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a védőjátékosok, támadójátékosok és kapusok kezei és karjai nem számítanak leshelyzet megítélésakor.

**11.3 - A labda megjátszásának pillanatában megítélt nem leshelyzet****Régi szöveg**

Leshelyzetben levő játékos csak akkor büntetendő, ha abban a pillanatban, amikor csapattársa érinti vagy megjártssa a labdát, a játékos a játékvezető véleménye szerint aktívan részt vesz a játékban úgy, hogy....

**Új szöveg**

Leshelyzetben levő játékos csak akkor büntetendő, ha abban a pillanatban, amikor csapattársa érinti vagy megjártssa a labdát, a játékos aktívan részt vesz a játékban úgy, hogy:

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogy a labda megjátszásának pillanatában a játékos (les) helyzetét kell megítélni. A szabálytalanság a labda megjátszását követően történik, például a leshelyzetben lévő játékos aki gólt szerez a kapus védeése után akkor követ el szabálytalanságot amikor megjártssa a labdát.

**11.4 - A labda visszapattanása és a védést utáni szabálytalanság****Régi szöveg**

előnyt szerez helyzetéből a labda megjátszásával:

- megjártssa a kapufáról, a keresztlécről vagy ellenfeléről lepattanó vagy irányt változtató labdát;
- (...) bármely ellenfél szándékos védéséből.

**Új szöveg**

előnyt szerez a labda megjátszásából, illetve akadályozza az ellenfelet amikor:

- (...) bármely ellenfél szándékos védéséből;
- a labdát az ellenfele szándékosan védi.

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogy „az akadályozza az ellenfelet” a labda visszapattanása, irányváltogatása, vagy a védeés után szabálytalanság.

**11.5 - A szabadrúgás helye****Régi szöveg**

36. oldal - Les szabálytalanság esetén a játékvezetőnek közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapata javára, arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt

**Új szöveg**

Les szabálytalanság esetén a játékvezetőnek közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapata javára, arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt, beleértve a játékos saját térfelét is.

111. oldal - Les szabálytalanság esetén a játékvezető közvetett szabadrúgást ítél arról a helyről, ahol a támadó játékos volt, amikor játékosára felé a labdát utoljára megjátékozta

### Magyarázat

A szabály és magyarázata ellentmondásos volt. A szabályok az az általános elvet tartalmazzák, hogy szabadrúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni, ezért mostantól ez vonatkozik a lesre is. Szabadrúgást lehet ítélni a játékos saját térfeléről is, ha a játékos az ellenél térfelén volt leshelyzetben, majd a saját térfelére jön, és ott követ el les szabálytalanságot.

### 11.6 - Védőjátékos a játéktéren kívül

#### Régi szöveg

Ha valamelyik védőjátékos bármilyen okból a játékvezető engedélye nélkül hagyja el a játékteret, akkor a játék következő megszakításáig a les szempontjából úgy kell tekinteni, mint aki a saját kapuvonalán vagy oldalvonalon van. Amennyiben a játékos szándékosan hagyja el a játékteret, akkor a játékost a következő játék megszakításakor figyelmeztetni kell.

#### Új szöveg

Ha valamelyik védőjátékos a játékvezető engedélye nélkül hagyja el a játékteret, akkor a játék következő megszakításáig vagy ameddig a védekező csapat által a felezővonal felé megjátékozta a labda a büntetőterületükön kívülre kerül, a les szempontjából úgy kell tekinteni, mint aki a saját kapuvonalán vagy az oldalvonalon van. Amennyiben a játékos szándékosan hagyja el a játékteret, akkor a játékost a következő játék megszakításakor figyelmeztetni kell.

### Magyarázat

Nem igazságos, hogy egy a játéktéren kívül tartózkodó, sérült védőjátékos miatt senki sincs leshelyzetben a játék megállításáig. Az új szövegezés meghatározza a játék azon fázisának a végét, amikor a védőjátékos les szempontjából már nem tekinthető a játéktéren lévőnek.

**11.7 - Támadójátékos a játéktéren kívül****Régi szöveg**

Önmagában véve az nem szabálytalanság, ha a leshelyzetben lévő támadó azért lép ki a játéktérről, hogy mutassa a játékvezetőnek, hogy a játékban nem akar aktívan részt venni. Azonban, ha játékvezető úgy ítéli meg, hogy taktikai okból hagyta el a játékkeret, és visszatérésével sportszerűtlen előnyhöz jutott, akkor a játékost a játékvezetőnek figyelmeztetnie kell sportszerűtlen magatartásért. A játéktérre visszatéréshez a játékosnak engedélyt kell kérnie a játékvezetőtől.

**Új szöveg**

A támadójátékos kiléphet a játéktérről vagy azon kívül tartózkodhat azért, hogy ne vegyen részt az aktív játékban. Amennyiben a játékos a kapuvonalról lép újra a játéktérre, és a következő játékmegszakítást megelőzően kerül aktív játékba, vagy a védekező csapat a felezővonal felé játszotta meg a labdát és az a büntetőterületükön kívülre került, a játékost a les szempontjából úgy kell tekinteni, mint aki a kapuvonalon van. Azt játékost, aki szándékosan hagyta el a játékkeret és a játékvezető engedélye nélkül tért vissza, les szabálytalanságot nem követett el illetve nem szerzett helyzetéből előnyt, figyelmeztetni kell.

**Magyarázat**

Egyértelművé teszi, hogyan kell kezelni a játékkeret elhagyó, majd visszatérő támadójátékost.

**11.8 - Támadójátékos a kapuban****Régi szöveg**

Ha egy támadó játékos mozdulatlanul áll a kapufák között a hálón belül, amikor a labda a kapuba kerül, a gólt meg kell ítélni. Azonban, ha (...) (...) a támadó játékos megzavarja ellenfelét, a gólt érvényteleníteni kell, a vétkes játékost sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni kell, és a játékot labdajárással kell újraindítani (...)

**Új szöveg**

Ha egy támadó játékos mozdulatlanul áll a kapufák között a hálón belül, amikor a labda a kapuba kerül, a gólt meg kell ítélni, kivéve, ha a játékos les szabálytalanságot követ el vagy megsérti a 12. szabályt. Ilyen esetben a játékot közvetett vagy közvetlen szabadrúgással kell újraindítani.

## Magyarázat

Ez összhangban van a frissített leshelyzetre vonatkozó szabály szövegezésével (azaz a „megzavar” eltávolításával), valamint engedélyezi, hogy az idő alatt amíg a labda játékban volt a játéktéren kívül levő szabálytalanságok esete, szabadrúgással legyen büntetve.

## 12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS

### 12.1 - Szabálytalanságok amikor a labda nincs játékban

#### Kiegészítés

Közvetlen és közvetett szabadrúgást valamint büntetőrúgást csak olyan szabálytalanságokért lehet ítélni, amelyeket akkor követtek el, amikor a labda játékban volt.

## Magyarázat

Egyértelmű kijelentése (a szabályértelmezés részéből) annak, hogy a labdának játékban kell lennie a szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálytalanság elkövetésekor.

### 12.2 - Közvetlen szabadrúgás - a „szereli” hozzáadása

#### Régi szöveg

Közvetlen szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára, ha egy játékos elköveti a következő hét szabálysértés valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel:

- lábbal támadja ellenfelét.

#### Új szöveg

Közvetlen szabadrúgást kell ítélni, ha egy játékos a következő szabálysértések valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel, követi el az ellenféllel szemben:

- lábbal támadja vagy szereli.

## Magyarázat

A „lábbal támadja” lábbal történő szerelésre utal, de néhány szerelést más testrészrel (pl.: térd) is végre lehet hajtani. Ezek gyakorlatilag nem szerepeltek a szabályban.

### 12.3 - A kontaktus közvetlen szabadrúgást von maga után

#### Kiegészítés

Amennyiben a szabálytalanság során fizikai kontaktus történt, közvetlen szabadrúgást vagy büntetőrúgást kell ítélni.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a kontaktussal járó szabálytalanság esetén közvetlen szabadrúgást kell ítélni.

#### 12.4 - Felelőtlen - a „teljesen” eltávolítása a meghatározásból

##### Régi szöveg

A „felelőtlen” azt jelenti, hogy a játékos teljesen figyelmen kívül hagyta cselekedete veszélyességét, illetve annak következményeit ellenfelére nézve (...) (...) figyelmeztetésben kell részesíteni.

##### Új szöveg

A „felelőtlen” azt jelenti, hogy a játékos figyelmen kívül hagyja cselekedete veszélyességét, illetve annak következményeit ellenfelére nézve. A vétkes játékost figyelmeztetésben kell részesíteni.

### Magyarázat

Jogi aggályok merültek fel a „teljesen” jelentésével / fontosságával kapcsolatban.

#### 12.5 - Súlyos szabálytalanság - a „messze” eltávolítása a meghatározásból

##### Régi szöveg

A „túlzott mértékű erőbevetés” azt jelenti, hogy a játékos messze túllépi a szükséges erőbevetést, mellyel sérülést okozhat ellenfelének (...) (...) ki kell állítani

##### Új szöveg

A „túlzott mértékű erőbevetés” azt jelenti, hogy a játékos túllépi a szükséges erőbevetést, mellyel sérülést okozhat ellenfelének. A vétkes játékost ki kell állítani.

### Magyarázat

Jogi aggályok merültek fel a „messze” jelentésével / fontosságával kapcsolatban.

#### 12.6 - Közvetlen szabadrúgás - az „fizikai kontaktussal akadályozza az ellenfelét” hozzáadása

### Kiegészítés

Közvetlen szabadrúgást kell ítélni, ha a játékos a következő szabálytalanságokat követi el:

- fizikai kontaktussal akadályozza ellenfelét.

### Magyarázat

Megerősíti, hogy az ellenfél fizikai kontaktussal való akadályozása közvetlen szabadrúgást von maga után.

**12.7 -** A kontaktus nélküli akadályozás közvetett szabadrúgást von maga után

#### Régi szöveg

Közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára ha (...) egy játékos akadályozza az ellenfél előrehaladását

#### Új szöveg

Közvetett szabadrúgást kell ítélni ha (...) egy játékos akadályozza az ellenfél előrehaladását anélkül, hogy fizikai kontaktusba kerülne vele

#### Magyarázat

Megerősíti, hogy az ellenfél fizikai kontaktus nélkül való akadályozása közvetett szabadrúgást von maga után.

**12.8 -** A játékvezető jogköre, hogy a mérkőzés előtti játéktér ellenőrzéstől kezdve fegyelmezési szankcióval éljen (lásd 5.4)

#### Régi szöveg

A játékvezetőnek jogában áll fegyelmezési szankcióval élni a játéktérre lépéstől a játéktér elhagyásáig a mérkőzés végét jelző sípszót követően.

#### Új szöveg

A játékvezetőnek jogában áll fegyelmező eszközzel élni a játéktérre lépéstől ideértve a mérkőzés előtti ellenőrzést is a mérkőzés végén a játéktér elhagyásáig (beleértve a büntetőpontról végzett rúgásokat). Amennyiben egy játékos még a mérkőzés kezdetén, a játéktérre lépés előtt kiállítással járó szabálysértést követ el, a játékvezetőnek jogában áll megtiltani, hogy a játékos részt vegyen a mérkőzésen (lásd 3.6 szabály); a játékvezetőnek minden egyéb szabálysértést is jelentenie kell

#### Magyarázat

Az 5. szabályban vázolt és elmagyarázott változtatás (lásd 5.4)

**12.9 -** Piros lappal járó szabálytalanság esetén előnyszabály alkalmazása, majd a játékos aktív részvétele

#### Kiegészítés

Azokban az esetekben, amikor súlyos szabálytalanság, erőszakos cselekedet vagy a második figyelmeztetéssel járó szabálytalanság történik, előnyszabály nem alkalmazható, hacsak nincs közvetlen egyértelmű gólszerzési lehetőség.



A vétkes játékost a játékvezetőnek ki kell állítania a játék következő megállításakor. Ha a játékos megjátssza a labdát vagy támadja/akadályozza ellenfelét, a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot, ki kell állítania a játékost, és közvetett szabadrúgással kell újraindítani a mérkőzést.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy azon ritka esetekben, amikor a játékvezető előnyszabályt alkalmaz piros lappal járó szabálytalanság esetén (kizárólag ha a gólszerzési lehetőség valós), és a piros lappal büntetendő játékos ezután részt vesz a játékban, a játékot meg kell állítani, mert nem lenne sportszerű, ha a játékos gólt szerez, segít gólt szerezni, vagy megakadályozná az ellenfelet a gólszerzésben.

#### 12.10 - Figyelmeztetés kezezésért

##### Régi szöveg

Különböző körülmények lehetnek, amikor egy játékost sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetésben kell részesíteni. Például, ha egy játékos:

- szabálytalanságot követ el, hogy akadályozzon vagy megállítson egy ígéretes támadást;
- taktikai okból visszatartja ellenfelét, hogy elhúzza ellenfelét a labdától, vagy megakadályozza abban, hogy labdát megszerezze;
- kezezi a labdát, hogy megakadályozza ellenfele számára a labda megszerzését, vagy egy támadás kifejlődését;
- gólszerzés céljából kezezi a labdát (függetlenül attól, hogy sikerült-e a próbálkozása vagy sem).

##### Új szöveg

Különböző körülmények lehetnek, amikor egy játékost sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetésben kell részesíteni beleértve, ha egy játékos:

- szabálytalanságot követ el kezezi a labdát, hogy akadályozzon vagy megállítson egy ígéretes támadást;
- gólszerzés céljából kezezi a labdát (függetlenül attól, hogy sikerült-e a próbálkozása vagy sem) vagy sikertelenül kísérel meg gólszerzést megakadályozni.

### Magyarázat

- „Megakadályozza ellenfele számára a labda megszerzését” mint sárga lappal járó szabálytalanság eltávolításra került, mert néhány játékvezető minden kezélést sárga lappal büntetett emiatt;

- A kezezés szerepel a sárga lappal járó szabálytalanságok között amikor „megállít / akadályoz egy ígéretes támadást” (más ugyanilyen következménnyel járó szabálytalanságokkal együtt);
- Egyértelművé teszi, hogy a gólszerzést sikertelenül kézzel akadályozó játékosnak sárga lapot kell felmutatni.

**12.11 - Nyilvánvaló gólszerzési lehetőség meghíúsítása a büntetőterületen belül**

### **Kiegészítés**

Amennyiben egy játékos a labda szándékos kezezésével gól elérésében gátolja az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg, ki kell állítani, bárhol is történt a szabálytalanság.

Amennyiben egy játékos a saját büntetőterületén belül olyan szabálytalanságot követ el, amely gól elérésében gátolja az ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg, és a játékvezető büntetőrúgást ítélt, a játékost figyelmeztetni kell, kivéve:

- ha a szabálytalanság visszatartás, visszahúzás, vagy lökés történt, vagy;
- ha a vétkes játékos nem kísérli meg megjátszani a labdát, vagy nincs lehetősége, hogy támadást hajtson végre a labda megjátszására, vagy;
- ha a szabálytalanság piros lap felmutatásával jár, bárhol is történik a játéktéren (pl.: súlyos szabálytalanság, erőszakos cselekedet stb.).

A fent leírt körülmények esetén a játékost ki kell állítani.

### **Magyarázat**

Amikor egy védőjátékos a büntetőterületen belül nyilvánvaló gólhelyzetet hiúsít meg, a büntetőrúgás ténylegesen visszaállítja a gólszerzési lehetőséget, ezért a játékos büntetésének kevésbé szigorúnak kell lennie (sárga lap), mint amikor a szabálytalanságot a büntetőterületen kívül követik el. Ha azonban a szabálytalanság kezezés, illetve nyilvánvalóan nem valódi próbálkozás a labda megjátszására vagy támadás a labda megszerzéséért (ahogyan a szövegezés meghatározza), a játékost ki kell állítani.

**12.12 - Súlyos szabálytalanság - „a támadás” beillesztése**

#### **Régi szöveg**

Az a szerelés, amely az ellenfél testi épségét veszélyezteti súlyos szabálytalanságként büntetendő.

#### **Új szöveg**

Az a szerelés, vagy támadás, amely az ellenfél testi épségét veszélyezteti súlyos szabálytalanságként büntetendő.

## Magyarázat

Ugyanaz a változtatás mint a 12.2-es pontban - a "támadás" magába foglalja a karral, könyökkel, stb. végrehajtott szabálytalanságokat.

### 12.13 - Erőszakos cselekedet - kontaktus nélkül

#### Régi szöveg

Erőszakos cselekedetben vétkes az a játékos, aki túlzott erőt vagy brutalitást alkalmaz ellenfelével szemben, úgy, hogy a labdát nem próbálja megszerezni, illetve túlzott erőt vagy brutalitást alkalmaz csapattársával, nézővel, játékvezetővel, vagy bármely más személlyel szemben.

#### Új szöveg

Erőszakos cselekedetnek minősül, ha egy játékos túlzott erőbevetést vagy brutalitást alkalmaz vagy megkísérel alkalmazni ellenfelével szemben, úgy, hogy a labdát nem próbálja megszerezni, illetve túlzott erőbevetést vagy brutalitást alkalmaz csapattársával, csapatvezetővel, a mérkőzés hivatalos személyeivel, nézővel, vagy bármely más személlyel szemben, tekintet nélkül arra, hogy fizikai kontaktus történt-e.

## Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy az akár sikertelenül is megkísérelt erőszakos cselekedet pirossal büntetendő.

### 12.14 - Erőszakos cselekedet - kontaktus fejjel /arccal

#### Kiegészítés

Emellett, ha egy játékos, aki nem hajt végre támadást a labda megszerzéséért, szándékosan, kézzel vagy karral fejen, illetve arcon üti ellenfelét vagy bármely más személyt, erőszakos cselekedetben vétkes, kivéve, ha az ütés ereje elhanyagolható

## Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a játékost, aki szándékosan üti meg ellenfelét fején/arcán (amikor nem a labda megszerzéséért indít támadást) ki kell állítani (kivéve, ha elhanyagolható erővel történt).

## 12.15 - Cserejátékosok, csapatvezetők, játékvezetők, stb. elleni szabálytalanságok

### Régi szöveg

Amennyiben a labda játékban van, és a játékos a játéktéren belül követ el szabálytalanságot:

- az ellenféllel szemben, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye) vagy büntetőrúgással (amennyiben a szabálytalanság a vétkes büntetőterületen belül történt);
- egy csapattárral szemben, akkor a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye);
- cserejátékosal vagy lecserélt játékosal szemben, akkor a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye);
- játékvezetővel vagy játékvezető asszisztenssel szemben, akkor a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye);
- más személlyel szemben, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt, kivéve, ha az a kapuelőtéren belül történt. Ebben az esetben a játékvezető a labdaejtést a kapuvonallal párhuzamos, kapuelőteret határoló vonal azon pontján végzi el, amely a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt;

### Új szöveg

Amennyiben a labda játékban van, és a játékos a játéktéren belül követ el szabálytalanságot:

- egy ellenféllel szemben - akkor közvetett vagy közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással;
- egy csapattárral, cserejátékosal, lecserélt játékosal, csapatvezetővel, vagy a mérkőzés hivatalos személyeivel szemben - akkor közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással.
- más személyekkel szemben - labdaejtéssel.

## Magyarázat

A más résztvevők ellen elkövetett szabálytalanságok megbüntetése az ilyen cselekedetek súlyosságát tükrözi pl.: gyenge/elégtelen üzenetet közvetít a labdarúgás, ha a játékvezető ellen elkövetett szabálytalanságot csak közvetett szabadrúgással bünteti.

### 12.16 - A játéktéren kívüli szabálytalanságok (lásd 13.3 + 14.1)

#### Régi szöveg

Amennyiben a labda játékban van, és a szabálytalanság a játéktéren kívül történt ...

- ha a játékos elhagyja a játékteret, hogy elkövesse a szabálytalanságot, a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt (lásd 13. szabály - A szabadrúgás helye).

#### Új szöveg

Amennyiben a labda játékban van, és a szabálytalanság a játéktéren kívül történt (...)

- Ha azonban a játékos a játék részeként hagyja el a játékteret és így követ el szabálytalanságot egy másik játékoskal szemben, a játékot szabadrúgással kell újramegkezdni a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső határoló vonalról; amennyiben ez a vétkes játékos csapatának büntetőterületén belül van, a közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságért büntetőrúgást kell ítélni.

## Magyarázat

A szabályt azért változtatták meg, mert széles körű elvárás, hogy ha két játékos normális akció keretében elhagyja a játékteret, és az egyikük szabálytalanságot követ el a másik ellen, akkor szabadrúgást ítéljenek. Senki sem értené, ha játékvezető piros/sárga lapot mutatna fel, és játékot labdajejtéssel (vagy közvetett szabadrúgással) indítaná újra. Szabadrúgást kell ítélni a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső oldalonról/kapuvonalról; amennyiben ez a vétkes játékos büntetőterületén belül van, büntetőrúgást kell ítélni.

## 13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK

### 13.1 - Az ellenfél csapat javára ítélt szabadrúgások

#### Régi szöveg

A szabadrúgás lehet közvetlen vagy közvetett

#### Új szöveg

Amennyiben egy játékos szabálytalanságot vagy szabálysértést követ el, közvetlen vagy közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára.

---

## Magyarázat

---

Annak a kijelentése a szabály elején, hogy a szabadrúgást az ellenfél csapat javára ítélik „lehetővé teszi az ellenfél csapat javára” kifejezés ismétlésének elkerülését.

### 13.2 - A szabadrúgás helye

#### Kiegészítés

---

Minden szabadrúgást onnan kell elvégezni, ahol a szabálytalanság történt, de:

## Magyarázat

---

Az egyértelmű kijelentés a szabály elején lehetővé teszi, hogy a szabadrúgás helyére vonatkozó utalások sok szabály szövegéből kikerüljenek.

### 13.3 - A játéktéren kívüli szabálytalanságok

Régi szöveg	Új szöveg
Az engedély nélküli játéktér-elhagyás és visszatérés miatt megítélt szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda a játék megállításakor volt.	Az engedély nélküli játéktér-elhagyás és játéktérre visszatérés miatt megítélt szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda a játék megállításakor volt. <u>Ha azonban a játékos a játék részeként hagyja el a játéktérrel és így követ el szabálytalanságot egy másik játékosal szemben, a játékot szabadrúgással kell újrakezdeni a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső határoló vonalról; amennyiben ez a vétkes játékos csapatának büntetőterületén belül van, a közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságért büntetőrúgást kell ítélni.</u>

---

## Magyarázat

---

Összhangban van a 12.16-os és 14.1-es pontokban vázoltakkal.

---

**13.4 - A labdának egyértelműen mozognia kell a játékba kerüléshez****Régi szöveg**

A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és elmozdul.

**Új szöveg**

A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és egyértelműen elmozdul

**Magyarázat**

A változtatás összhangban van a kezdőrúgásra (8.3), büntetőrúgásra (14.2), szögletűgásra (17.2) vonatkozó változtatásokkal.

**13.5 - A szabadrúgás megállítása/beavatkozás a szabadrúgásba****Régi szöveg**

Ha egy játékos úgy dönt, hogy gyorsan végzi el a szabadrúgást, és egy a közelben lévő ellenfél ezt szándékosan megakadályozza, akkora játékvezetőnek figyelmeztetnie kell a vétkes játékost a játék újraindításának késleltetéséért. Ha egy játékos úgy dönt, hogy gyorsan végzi el a szabadrúgást, és a labdához 9,15 m-nél közelebb lévő ellenfél közbeavatkozik, akkor a játékvezetőnek tovább kell engednie a játékot.

**Új szöveg**

Ha egy játékos úgy dönt, hogy gyorsan végzi el a szabadrúgást, és abba a labdához 9,15 m-nél közelebb lévő ellenfél közbeavatkozik, akkor a játékvezetőnek tovább kell engednie a játékot. Amennyiben az ellenfél szándékosan akadályozza meg a szabadrúgás gyors elvégzését, akkor a vétkes játékost figyelmeztetésben kell részesíteni a játék újraindításának késleltetéséért.

**Magyarázat**

A bekezdések felcserélésre kerültek; egyértelműbb a különbségtétel a szabadrúgás elvégzésének „megakadályozása” és a gyors szabadrúgás elvégzését követő „beavatkozás” között.

**14. SZABÁLY – A BÜNTETŐRÚGÁS****14.1 - A játéktéren kívüli szabálytalanságok (lásd 12.16 + 13.3)****Régi szöveg**

Büntetőrúgást kell ítélni az ellen a csapat ellen, amely elköveti a közvetlen szabadrúgást maga után vonó tíz szabálytalanság valamelyikét a saját büntetőterületén belül

**Új szöveg**

Büntetőrúgást kell ítélni, ha egy játékos a saját büntetőterületén belül követ el közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságot vagy a játék részeként a játéktéren kívül a 12. és 13. szabályokban foglaltak szerint.

## Magyarázat

Megismétli a 12. és 13. szabály változtatásait miszerint büntetőrúgással kell büntetni azt a szabálytalanságot, amit egy védőjátékos a játéktéren kívül követett el, amíg a labda játékban volt, amennyiben a szabálytalansághoz legközelebb eső pont a saját büntetőterületén belül található.

### 14.2 - A labda álló helyzetben és mozgásban

#### Régi szöveg

- A labdának a büntetőponton kell lennie;
- A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták és elmozdul.

#### Új szöveg

- A labdának mozdulatlannak kell lennie a büntetőponton;
- A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és egyértelműen elmozdul.

## Magyarázat

Más változtatásokkal összhangban van.

### 14.3 - Mikor tekintendő befejezettnek a büntetőrúgás ( lásd 10.2.6)

#### Kiegészítés

A rúgás akkor tekintendő befejezettnek, amikor a labda megáll, játékon kívülre kerül, vagy a játékvezető bármilyen szabálysértés miatt megszakítja a játékot.

## Magyarázat

Egyértelművé teszi, mikor fejeződik be egy büntetőrúgás.

### 14.4 - Néhány szabálytalanság mindig közvetett szabadrúgással büntetendő

#### Régi szöveg

Amennyiben a játékvezető jelt ad egy büntetőrúgás végrehajtására, de a labda még nem kerül játékba, és valamelyik a következő szituációkból megtörténik:

A büntetőrúgást végző játékos szabálytalanságot követ el:

- ha a labda kapuba kerül, a rúgást meg kell ismételtetni.

#### Új szöveg

Amennyiben a játékvezető jelt ad egy büntetőrúgás végrehajtására, azt el kell végezni. Ha azonban a labda még nem kerül játékba, és valamelyik a következő szituációkból megtörténik: a büntetőrúgást végző játékos vagy csapattársa szabálytalanságot követ el:

- ha a labda kapuba kerül, a rúgást meg kell ismételtetni;



- ha a labda kapuba kerül, a rúgást meg kell ismételni;
- ha a labda nem kerül a kapuba, akkor a játékvezető szakítsa meg a játékot és indítsa újra a mérkőzést a védőcsapat javára megítélt közvetett szabadrúgással.

A kapus szabálytalanságot követ el:

- a játékvezető engedje a rúgás elvégzését;
- ha a labda a kapuba jut, gólt kell ítélni;
- ha a labda kapuba kerül, a rúgást meg kell ismételni.

A rúgást végző játékos csapattársa szabálytalanságot követ el:

- a játékvezető engedje a rúgás elvégzését;
- ha a labda kapuba kerül, a rúgást meg kell ismételni;
- ha a labda nem kerül a kapuba, akkor a játékvezető szakítsa meg a játékot és indítsa újra a mérkőzést a védőcsapat javára megítélt közvetett szabadrúgással a szabálytalanság helyéről.

A kapus csapattársa szabálytalanságot követ el:

- a játékvezető engedje a rúgás elvégzését;
- ha a labda a kapuba jut, gólt kell ítélni;
- ha a labda kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni.

- ha a labda nem kerül a kapuba, akkor a játékvezető szakítsa meg a játékot és közvetett szabadrúgással indítsa újra azt.

kivéve a következő eseteket, amikor a játékot meg kell szakítani és közvetett szabadrúgással kell újraindítani, tekintet nélkül arra, hogy gólt értek-e el vagy sem

- a büntetőrúgást hátrafelé végezték el;
- a büntetőrúgást az azonosított rúgást végző játékos egyik csapattársa végzi el; ilyenkor a játékvezetőnek azt a játékost kell figyelmeztetnie, aki elvégezte a rúgást;
- a labda elrúgásának színlelése miután a rúgást végző játékos befejezte a nekifutást (nekifutás közben a cselezés engedélyezett); ilyenkor a játékvezetőnek figyelmeztetni kell a rúgást végző játékost.

---

## Magyarázat

---

Hangsúlyozza, hogy a szokásos újraindítás/gól/közvetett szabadrúgás döntés nem vonatkozik ezekre a szituációkra, különösen, ha nem a megfelelő játékos végzi el a rúgást vagy szabálytalan cselezés történik, amelyek a „szándékos” sportszerűtlen magatartás kategóriájába tartoznak.

### 14.5 - A kapus által elkövetett szabálytalanságok

#### Kiegészítés

Ha a labda nem jut a kapuba, a büntetőrúgást meg kell ismételtetni; ha a kapus felelős a szabálytalanságért, őt figyelmeztetésben kell részesíteni.

---

## Magyarázat

---

Mivel a szabályváltoztatás szigorúbban ítéli meg a „szabálytalan cseleztést” elkövető játékost, ezért ezzel összhangban a játék újraindítását eredményező szabálytalanságot elkövető kapust figyelmeztetésben kell részesíteni. Ennek a módosításnak célja, hogy ösztönözze a kapusokat a szabály betartására.

### 14.6 - Több szabálytalanság egy időben

#### Régi szöveg

a védőcsapat és a támadócsapat egy-egy játékosa szabálytalanságot követ el, a rúgást meg kell ismételni

#### Új szöveg

mindkét csapat egy-egy játékosa szabálysértést követ el; ilyenkor a büntetőrúgást meg kell ismételni kivéve, ha az egyik játékos súlyosabb szabálytalanságot követ el (pl.: szabálytalan cselezés).

---

## Magyarázat

---

Az 5. szabály súlyosabb szabálytalanság büntetéséről szóló változtatásának ismétlése (lásd 5.3).

---

## 15. SZABÁLY – A BEDOBÁS

15.1 - Bedobáskor a labdát mindkét kézzel kell fogni

### Új szöveg

A labda elengedésének pillanatában a dobó játékosnak:

- arccal a játéktér felé kell fordulnia;
- mindkét lábának egy részével érintenie kell vagy az oldalvonalat, vagy az oldalvonalon kívül a talajt;
- két kézzel a feje mögül és felett kell előrehozva bedobnia a labdát arról a pontról, ahol az elhagyta a játékteret.

### Magyarázat

- a „dobja” logikusabb mint az „előrehozza”;
- a 3. és 4. golyópontok egybevonása kiemeli, hogy az „egykezes” szabálytalan bedobás (amikor egyik kézzel dobjuk, a másikkal irányítjuk a labdát) nem megengedett.

15.2 - 2 méternél közelebb a bedobás helyéhez

### Régi szöveg

Amennyiben az ellenfél sportszerűtlen módon zavarja vagy akadályozza a dobó játékost,

- akkor sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetésben kell részesíteni.

### Új szöveg

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a dobó játékost (beleértve azt is, hogy 2 méternél közelebb jön a bedobás helyéhez), sportszerűtlen magatartásért figyelmeztetni kell, és ha a bedobást elvégezték, közvetett szabadrúgást kell ítélni.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a 2 méteres távolság be nem tartása sportszerűtlen zavarásnak vagy akadályozásnak tekintendő. Amennyiben a bedobást elvégezték, közvetett szabadrúgással kell a játékot újraindítani.

## 16. SZABÁLY – A KIRÚGÁS

**16.1** - Szögletűgás abban az esetben, ha a labda közvetlenül a saját kapuba jut

### Kiegészítés

- Kirúgásból közvetlenül gól érhető el, de csak az ellenfél csapatával szemben; amennyiben a labda elhagyta a büntetőterületet, és közvetlenül a kirúgást végző játékos kapujába jut, szögletűgást kell ítélni az ellenfél javára.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi mi az újraindítás helyes módja, ha a játékos a saját kapujába rúgja a labdát kirúgásból (pl.: erős szélben)

**16.2** - A labdának álló helyzetben kell lennie

### Új szöveg

- A labdának álló helyzetben kell lennie és a rúgást a védő csapat egy játékosának kell elvégezni bármely pontról a kapuelőtéren belül.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a labdának álló helyzetben kell lenni, amit a „régí” szövegezés nem tartalmazott

**16.3** - Ellenfél a büntetőterületen belül a kirúgás elvégzésekor

### Kiegészítés

- Ha az ellenfél valamelyik, a büntetőterületen belül tartózkodó játékosa a kirúgáskor érinti a labdát, vagy támadást hajt végre annak megszerzéséért mielőtt az más játékost érintett volna, a kirúgást meg kell ismételni.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi, hogy a kirúgáskor a büntetőterületen belül tartózkodó ellenfél nem érintheti / támadhatja a labdát addig, amíg azt más játékos nem érinti, így nem juthat előnyhöz abból a helyzetéből, hogy a szabály ellenére a büntetőterületen belül maradt.

## 17. SZABÁLY –A SZÖGLETRÚGÁS

**17.1** - Szögletrúgás, ha a labda közvetlenül a saját kapuba jut

### Kiegészítés

- Szögletrúgásból közvetlenül gól érhető el, de csak az ellenfél csapatával szemben; amennyiben a labda közvetlenül a szögletrúgást végző játékos kapujába jut, szögletrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

### Magyarázat

Egyértelművé teszi mi az újraindítás helyes módja, ha a játékos a saját kapujába rúgja a labdát szögletrúgásból.

**17.2** - A labdának egyértelműen mozognia kell a játékba kerüléshez

### Új szöveg

- A labdát a sarokterületbe kell helyezni;
- A labdának álló helyzetben kell lennie és a támadócsapat egyik játékosának kell elrúgnia;
- A labda akkor kerül játékba amikor elrúgják és elmozdul (...).

### Magyarázat

- Az „ív” kifejezést a „terület” váltja fel;
- Egyértelművé teszi, hogy a labdának álló helyzetben kell lennie;
- Tükrözi más szabályok változásait, azonban szögletrúgás szempontjából kiemelten fontos, hogy visszatartsa a játékost attól, hogy a labda érintése után sportszerűtlen módon azt színlelje, hogy a szögletrúgást nem végezték el.

# Glosszárium

A glosszáríum tartalmazza a azokat a szavakat/kifejezéseket, amelyek a szabályok részletezésénél további magyarázatra szorulnak és/vagy nehezen fordíthatók le más nyelvekre.

# Labdarúgói testületek

## **Az IFAB**

Nemzetközi Labadarúgó Szövetségi Testület, a játékszabályokért felelős testület, amelyet a négy brit labdarúgó szövetség és a FIFA alkot szabályváltoztatásokat elvben csak a februárban vagy márciusban tartott Éves Közgyűlés hagyhat jóvá.

## **FIFA**

Fédération Internationale de Football Association /Nemzetközi Labdarúgó Szövetség/ - a labdarúgásért felelős vezető szervezet a világon

## **Kontinentális szövetség**

A labdarúgásért felelős szervezet egy adott kontinensen A hat kontinentális szövetség: AFC (Ázsia), CAF (Afrika), CONCACAF (Észak -, Közép-Amerika és a Karibi-térség), CONMEBOL (Dél- Amerika), OFC (Oceánia), és az UEFA (Európa).

## **Nemzeti labdarúgó szövetség**

A labdarúgásért felelős szervezet egy adott országban

# A labdarúgás szakkifejezései

## **A büntetőpontról végzett rúgások**

A mérkőzés végeredményének eldöntésére alkalmazott módszer, melynek során a csapatok felváltva végeznek rúgásokat addig, amíg az egyik csapat egy góllal többet nem rúg, úgy, hogy mindkét csapat ugyanannyi rúgást végzett (kivéve, ha az első 5 rúgás során az egyik csapat nem tudja a másik csapat gólszámát kiegyenlíteni)

## **A játék szellemisége**

A labdarúgás legfőbb /alapvető elvei/ethosza

## **Akadályoz**

Az ellenfél cselekedetét vagy mozgását késlelteti, gátolja, megakadályozza

## **Belátás**

A játékvezető vagy a mérkőzés további hivatalos személyei által a döntéshozatal során alkalmazott megítélés

## **Beszünet**

A mérkőzést a játékidő tervezett vége előtt befejezi

## **Brutalitás**

Kegyetlen, kíméletlen, vagy szándékosan erőszakos cselekedet

## **Büntet**

Büntetést szab ki, általában a játék megállításával, és szabadrúgás vagy büntetőrúgás megítélésével az ellenfél javára (lásd az Előnyszabályt is)



**Csapatösszeállítás**

Hivatalos dokumentum, amely a játékosokat, cserejátékosokat, és a csapatvezetőket tartalmazza

**Csapatvezető**

A hivatalos csapatösszeállításon szereplő személy, aki nem játékos pl.: edző, gyúró, orvos (lásd technikai személyzet)

**Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszer (EPTS)**

Olyan rendszer, amely rögzíti és elemzi a játékos fizikai és fiziológia teljesítményét mutató adatokat

**Elhanyagolható**

Jelentéktelen, minimális

**Előnyszabály**

Szabálytalanság esetén a játékvezető engedi a játék folytatását, ha az a nem vétkes csapatot előnyhöz juttatja

**Eltérő vélemény**

Véleménykülönbség (szóbeli és / vagy fizikai) kifejezése a játékvezető döntésével kapcsolatban; figyelmeztetéssel (sárga lap) büntetendő

**Erőszakos cselekedet**

Olyan, nem a labda megszerzésére irányuló cselekedet, amelynek során túlzott erőbevetést vagy brutalitást alkalmaznak az ellenféllel szemben, vagy amikor egy játékos nem elhanyagolható erővel üt valakit fejen vagy arcon

**Felelőtlen**

Bármilyen cselekedet (általában szerelés vagy támadás), amelynek veszélyességét és következményeit az ellenfélre nézve a játékos figyelmen kívül hagyja

**Felfüggeszt**

A későbbi újraindítás szándékával megállítja a játékot pl.: köd, erős eső, vihar, súlyos sérülés miatt

## **Feltartóztat**

Megakadályozza, hogy a labda elérje a szándékolt célterületet

## **Figyelmeztetés**

Hivatalos figyelmeztetés, amit az illetékes szövetség felé jelenteni kell; jelzése sárga lap felmutatásával történik, egy mérkőzés alatt két figyelmeztetés a játékos kiállítását eredményezi

## **Goromba, sértő vagy gyalázkodó nyelvhasználat**

Durva, bántó, tiszteletlen szóbeli vagy fizikai viselkedés; kiállítással (piros lap) büntetendő

## **Gyors szabadrúgás**

A játék megállításakor (a játékvezető engedélyével) gyorsan elvégzett szabadrúgás

## **Hibrid rendszer**

Mesterséges és természetes anyagok kombinációja a játéktér borítására, és amely napfényt, vizet, légcserét, és fűnyírást igényel.

## **Hosszabbítás**

A mérkőzés kimenetelének eldöntésére alkalmazott módszer, melynek során a játékidőt két kiegészítő félidővel hosszabbítják meg.

## **Hozzáadott idő**

A játékoscsere, sérülések, fegyelmi intézkedések, gól ünneplése, stb. miatt elvesztegetett idő pótlására szolgáló időtartam

## **Idegenben rúgott gólok szabálya**

Mérkőzés / párharc kimenetelének eldöntésére szolgáló módszer; amennyiben a csapatok azonos számú gólt szereztek, az idegenben rúgott gólok duplán számítanak

## **Indokolatlan beavatkozás**

Szükségtelen cselekedet /befolyásolás

**Játéktér (pálya)**

A játék oldalvonalakkal, alapvonalakkal, és kapuhálókka (ahol használnak) határolt területe.

**Jelzés**

A játékvezető vagy a mérkőzés további hivatalos személyei által adott jel, általában kéz vagy karmozdulat, illetve zászló vagy síp (csak a játékvezetőre vonatkozik) használata

**Kapuvonal technológia (GLT)**

Elektronikus rendszer, ami azonnal jelzi a játékvezetőnek a gólt, azaz, hogy a labda teljes terjedelmével áthaladt a kapuvonalon a kapuban. (A részletekért lásd az 1. szabályt)

**Kiállítás (lekiállítás)**

Fegyelmi intézkedés, melynek során a játékosnak el kell hagyni a játékteret a mérkőzés hátralévő idejére, az általa elkövette kiállítással (piros lap) járó szabálytalanság miatt. Amennyiben a mérkőzés elkezdődött, a játékos nem helyettesíthető.

**Kivéd**

Az a cselekedet, amikor a játékos valamelyik testrészével, a kezei kivételével (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén belül lévő kapusra), megállítja a kapuba vagy az ahhoz közel haladó labdát

**Közvetett szabadrúgás**

Szabadrúgás, amiből gólt csak akkor lehet szerezni, ha a labdát, annak elrúgása után, egy másik játékos (bármely csapatból) érinti

**Közvetlen szabadrúgás**

Olyan szabadrúgás, amiből közvetlenül is gól szerezhető a labda közvetlenül az ellenfél kapujába történő rúgása által

### **Külső személy**

Bármely személy, aki nem játékező, vagy nem szerepel a csapatösszeállításon (játékos, cserejátékos, és csapatvezető)

### **Labdaejtés**

A játék újraindításának egy „semleges” módja - a játékező a két csapat egy-egy játékosa között ejti le a labdát; a labda akkor kerül játékba, ha a talajhoz ér

### **Leküldés**

Egy másik kifejezés a kiállításra (piros lap)

### **Megjátható távolság**

Az a távolság, ahonnan a játékos kinyújtott lábfejjel/lábbal, ugorva, vagy a kapus esetében, kinyújtott karral érinteni tudja a labdát. Ez a távolság a játékos testméretétől függ.

### **Megjátszotta**

Olyan cselekedet melynek során a játékos kontaktusba került a labdával

### **Megtéveszt**

A játékező megtévesztésére / becsapására irányuló cselekedet, célja hogy a játékező helytelen döntést / fegyelmi szankciót hozzon, ami a megtévesztő játékost és /vagy csapatát előnyhöz juttatja

### **Megzavar**

Zavar, összezavar, vagy (általában sportszerűtlen módon) elvonja a figyelmet

### **Sérült játékos vizsgálata**

Sérülés gyors, általában egészségügyi személyzet által végzett, vizsgálata annak eldöntésére, hogy a játékos ápolásra szorul-e

### **Sportszerűtlen magatartás**

Sportszerűtlen cselekedet/magatartás; figyelmeztetéssel büntetendő

**Súlyos szabálytalanság**

A labda megszerzéséért végrehajtott szerelés vagy támadás, amely veszélyezteti az ellenfél testi épségét, illetve túlzott erőbevetéssel vagy brutalitással történik; kiállítással (piros lap) büntetendő

**Szabálysértés**

Olyan cselekedet, amely megsérti/áthágja a szabályokat

**Szabálytalanság**

Olyan cselekedet, amely a játékszabályokat megszegi/megsérti/áthágja, néha kifejezetten az egy személlyel, főképp az ellenféllel, szemben elkövetett nem megengedett cselekedetekre utal

**Szándékos**

Előre elhatározott (nem véletlen) cselekedet

**Szankció**

A játékvezető által végrehajtott fegyelmi intézkedés

**Szerel**

A labda megszerzéséért lábbal hajt végre támadást ( a talajon vagy a levegőben)

**Szimulálás**

Olyan cselekedet, ami azt a hamis látszatot kelti, hogy valami történt (lásd megtéveszt), és ami által az elkövető játékos sportszerűtlen előnyhöz kíván jutni

**Színlelés**

Az ellenfél összezavarását célzó cselekedet. A szabályok meghatároznak engedélyezett és szabálytalan színlelést.

**Támad (ellenfelére)**

Ellenfél fizikailag történő szerelése általában vállal és felsőkarral (amit a testhez közel tartanak)

**Technikai személyzet**

Hivatalos személy, aki szerepel a csapatösszeállításon, de nem játékos pl.: edző, gyúró, orvos (lásd csapatvezető)

**Technikai zóna**

A csapatvezetők számára (stadionokban) kijelölt, ülőhelyekkel ellátott, terület (a részletekért lásd az 1. szabályt)

**Túlzott erőbevetés**

A szükségesnél nagyobb erő / energia kifejtése

**Újraindítás**

Olyan módszer, amivel a játékot, annak megállítása után folytatni lehet

**Veszélyezteteti ellenfele testi épségét**

Az ellenfelet (sérülés) veszélynek vagy kockázatnak teszi ki

# A játékvezetés szakkifejezései

## **A mérkőzés hivatalos személyei**

A labdarúgó mérkőzést az illetékes nemzeti szövetség és/vagy verseny képviselőjében irányító személy vagy személyek általános megnevezése.

## **Játékvezető**

A legfőbb hivatalos személy egy mérkőzésen, aki a játéktéren tevékenykedik. A mérkőzés további hivatalos személyei a játékvezető irányítása és vezetése alatt tevékenykednek. A játékvezető a legvégső döntéshozó.

## **A mérkőzés további hivatalos személyei**

A versenyek kinevezhetnek további mérkőzés hivatalos személyeket, hogy segítsék a játékvezetőt:

- **Játékvezető asszisztens**

Zászlóval rendelkező hivatalos személy, aki egy-egy térfél oldalvonalánál tartózkodik, és a játékvezetőt segíti elsősorban leshelyzetek, kirúgások/ szöglettrúgások/bedobások megítélésében.

- **Negyedik játékvezető**

A játékvezetőt a játéktéren belüli és kívüli feladatok elvégzésében segítő hivatalos személy, akinek a felelőssége kiterjed a technikai zóna felügyeletére, a cserejátékosok irányítására, stb.

- **Alapvonalai játékvezető (AAR)**

A kapuvonalaknál elhelyezkedő hivatalos személy, aki elsősorban a büntetőterületen belüli/körüli valamint a gól/nem gól szituációk megítélésében segíti a játékvezetőt.

- **Tartalék játékvezető asszisztens**

Játékvezető asszisztens, aki a folytatásra alkalmatlanná vált asszisztenst (és amennyiben a versenyszabályok engedik a negyedik játékvezetőt és/vagy a alapvonalai játékvezetőt helyettesíti.

**Gyakorlati  
útmutatások**  
játékvezetők  
részére



# Bevezetés

Ezek az útmutatások a játékszabályokban foglalt információkat kiegészítő gyakorlati tanácsokat tartalmaznak a játékvezetők számára.

Az 5. szabály utalást tesz arra, hogy a játékvezető a játékszabályok keretein belül, a „játék szellemiségét” szem előtt tartva végzi tevékenységét. A játékvezetőktől elvárt, hogy a játékszabályok alkalmazásánál a józan belátásuknak és a „játék szellemiségének” megfelelően cselekedjenek, főleg akkor, ha a mérkőzés megtartásáról és/vagy folytatásáról döntenek.

Ez különösen igaz a labdarúgás alacsonyabb szintjeire, ahol a szabályok szigorú alkalmazása nem minden esetben lehetséges. Például, ha biztonsági megfontolások nem zárják ki, a játékvezetőnek engednie kell a játék elkezdését/folytatását, amennyiben:

- Egy vagy több sarokzászló hiányzik.
- A játéktér jelzései, például sarokterület, kezdőkör, stb., kissé pontatlanok.
- A kapufák és a keresztléc nem fehér színűek.

Ilyen esetekben a játékvezető, a csapatok beleegyezésével, játssza le/ folytassa a mérkőzést, és küldjön jelentést az illetékes szerveknek.

Jelölés:

- AR - játékvezető asszisztens;
- AAR - alapvonalai játékvezető.

# Helyezkedés, mozgás és csapatmunka

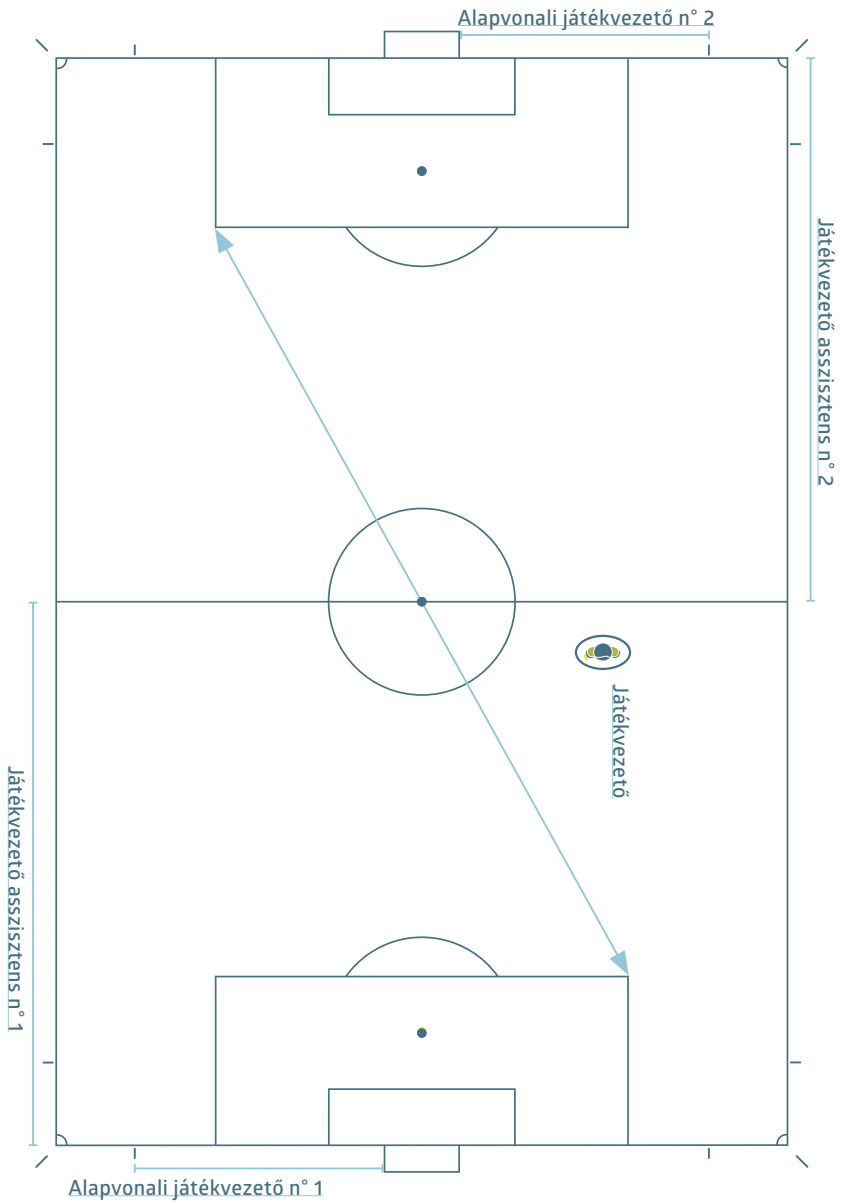
## 1. Általános helyezkedés és mozgás

A legjobb pozíció az, ahonnan a játékvezető helyes döntést tud hozni. A helyezkedést érintő összes ajánlás mindig a csapatokról, a játékosokról, és a mérkőzés addigi eseményeiről meglévő információk alapján értelmezendő.

A következő ábrákon javasolt pozíciók alapvetően fontosak a játékvezetőknek. A zónára utalás azt hangsúlyozza, hogy mindegyik ajánlott pozíció egy olyan területet jelöl, ahol a játékvezető a leginkább optimalizálhatja hatékonyságát. A zóna lehet kisebb, nagyobb, más formájú, az adott pillanatban fennálló körülményektől függően.

### Ajánlások

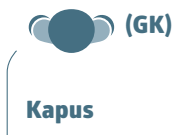
- A játék a játékvezető, és az akcióoldali AR között legyen.
- Az akcióoldali AR a játékvezető látómezejében legyen, így a játékvezető általában a széles átlójú rendszert alkalmazza.
- Baloldaltól kerülve könnyebb a játékot, és az akcióoldali játékvezető asszisztenst a látómezőben tartani.
- A játékvezető olyan közel legyen, hogy lássa, de ne zavarja a játékot.
- „Amit látni kell” az nem mindig a labda közelében történik. A játékvezetőnek továbbá figyelnie kell:
  - > a labdától távol lévő, játékosok közötti konfliktusokra;
  - > az esetleges szabálytalanságokra azon a területen ahová a labda tart;
  - > a labda elrúgása után elkövetett szabálytalanságokra.



### **A játékevezető asszisztensek és az alapvonalai játékevezetők helyezkedése**

A játékevezető asszisztens legyen egyvonalban az utolsó előtti védőjátékossal vagy a labdával, ha az közelebb van a kapuvonalhoz mint az utolsó előtti védőjátékos. A játékevezető asszisztens legyen mindig arccal a játéktér felé. Az oldalazó mozgás rövid távolságon alkalmazandó. Ez különösen a les megítélésénél fontos, mivel jobb rálátást biztosít az asszisztens számára.

Az alapvonalai játékevezető pozíciója a kapuvonal mögött található, kivéve a gól/nem gól szituációkat, mert akkor a kapuvonalra kell állnia. Az alapvonalai játékevezető nem léphet be a játéktérre, kivéve különleges körülmények esetén.



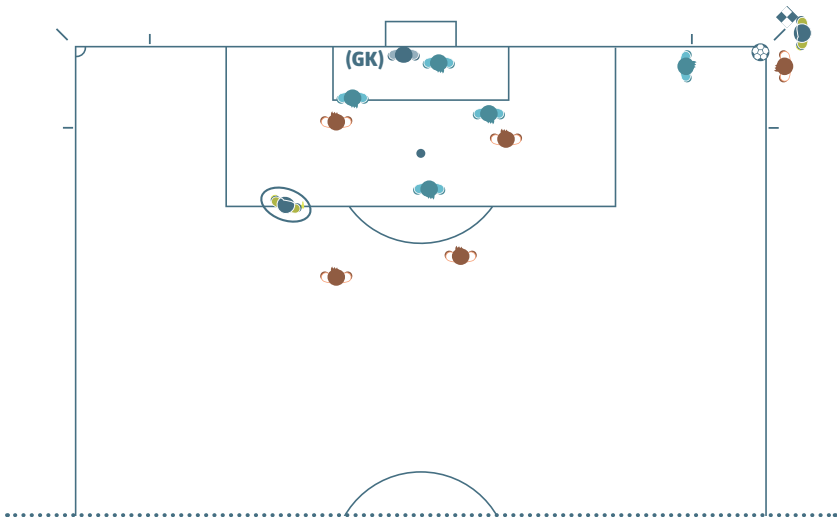
## 2. Helyezkedés és csapatmunka

### Megbeszélés

Néhány fegyelmi kérdés esetén elegendő a szemkontaktus, és egy alapvető diszkrét kézjelzés a játékvezető asszisztentstől a játékvezető felé. Amennyiben közvetlen megbeszélés szükséges, az asszisztens 2-3 méterre beléphet a játéktérre. A megbeszélés közben mind a játékvezető, mind az asszisztens forduljon arccal a pálya felé, hogy elkerüljék, hogy mások is hallják őket, és figyeljék a játékosokat, valamint a játékteret.

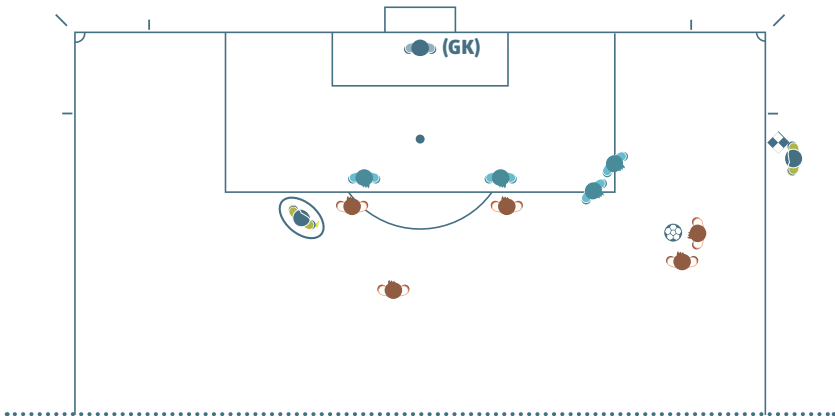
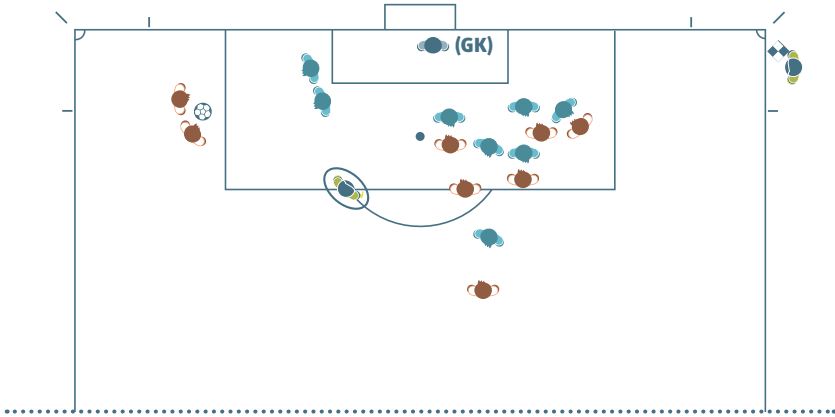
### Szöglet Rúgás

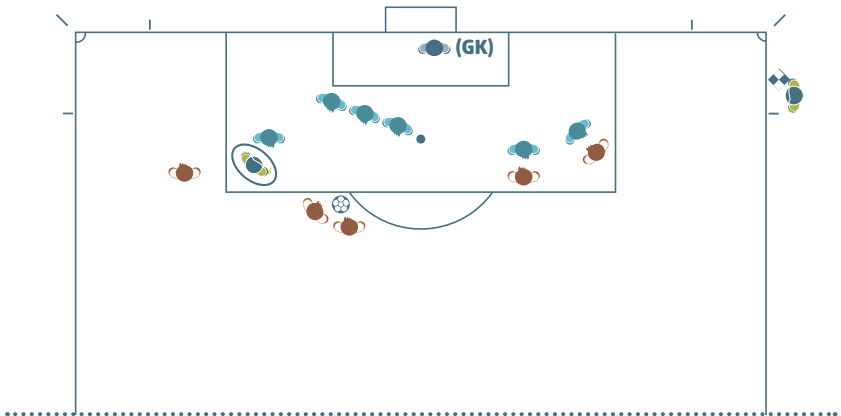
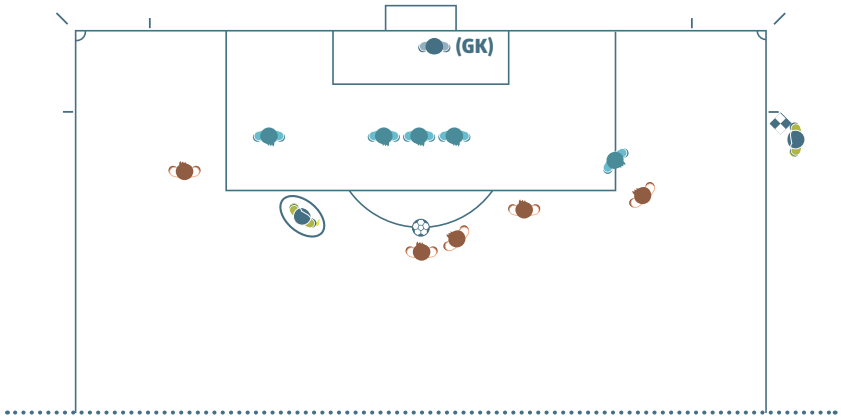
Szöglet Rúgáskor a játékvezető asszisztens helyezkedjen el a szögletzászló mögött, a kapuvonallal egyvonalban. Az asszisztens nem zavarhatja a labdát rúgó játékost, és meg kell győződnie arról, hogy a labdát a megfelelően helyezik el a sarokterületen belül.



## Szabadrúgás

Szabadrúgásnál a játékvezető asszisztens helyének az utolsó előtti védőjátékoskal egy vonalban kell lennie, hogy a lehatárt felügyelje. Azonban készen kell állnia arra, hogy kövesse a labdát az oldalvonal mentén a szögletzászló felé mozogva, ha a lövés közvetlenül a kapura megy.



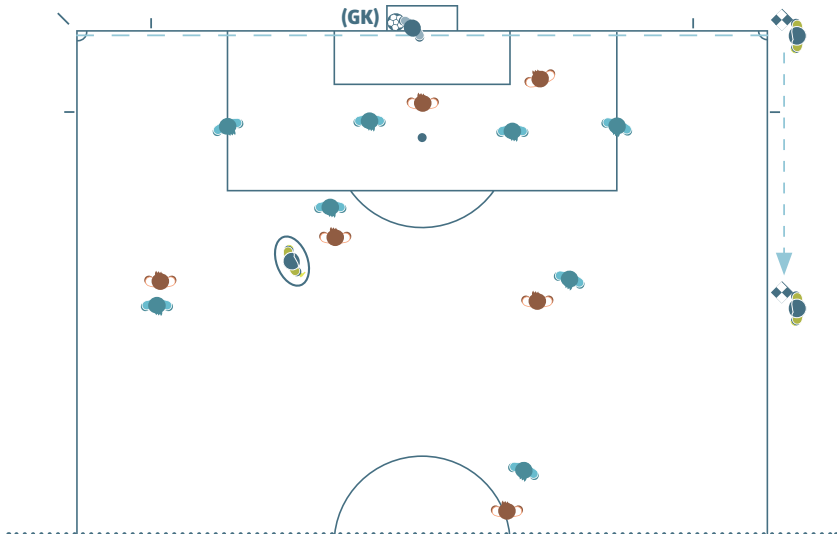


## Gól/nem gól

Amikor gól születik, és az ítélet sem vitatható, a játékvezető és a játékvezető asszisztens vegyenek fel szemkontaktust, majd a játékvezető asszisztens fusson 25-30 métert az oldalvonal mentén a felezővonal felé, zászlója felemelése nélkül.

Ha gól születik, de a labda látszólag játékban van, a játékvezető asszisztens a zászlója felemelésével hívja fel a játékvezető figyelmét, majd folytassa a gól szokásos jelzésével, azaz fusson 25-30 métert az oldalvonal mentén a felezővonal felé.

Abban az esetben, amikor a labda nem halad át teljes terjedelmével a kapuvonalon, és a játék folytatódik, mert nem született gól, a játékvezető asszisztens vegyen fel szemkontaktust a játékvezetővel, és ha szükséges, adjon diszkrét kézjelzést.

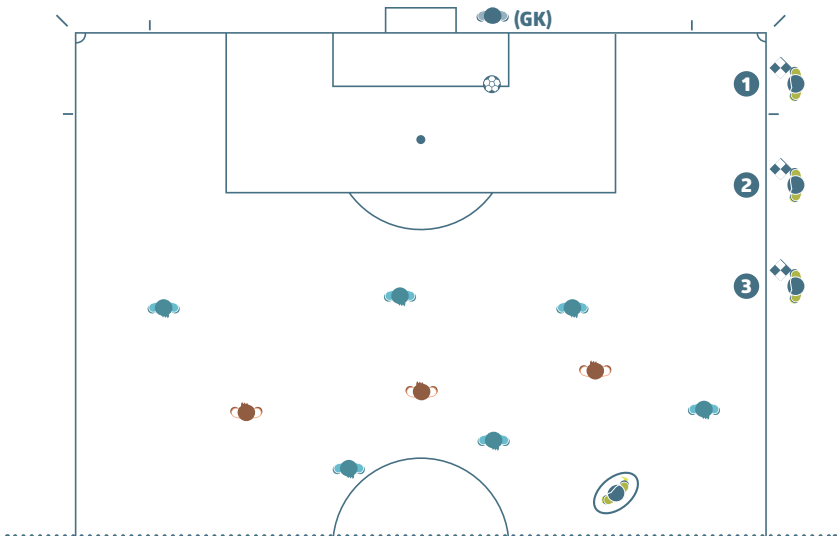




## Kirúgás

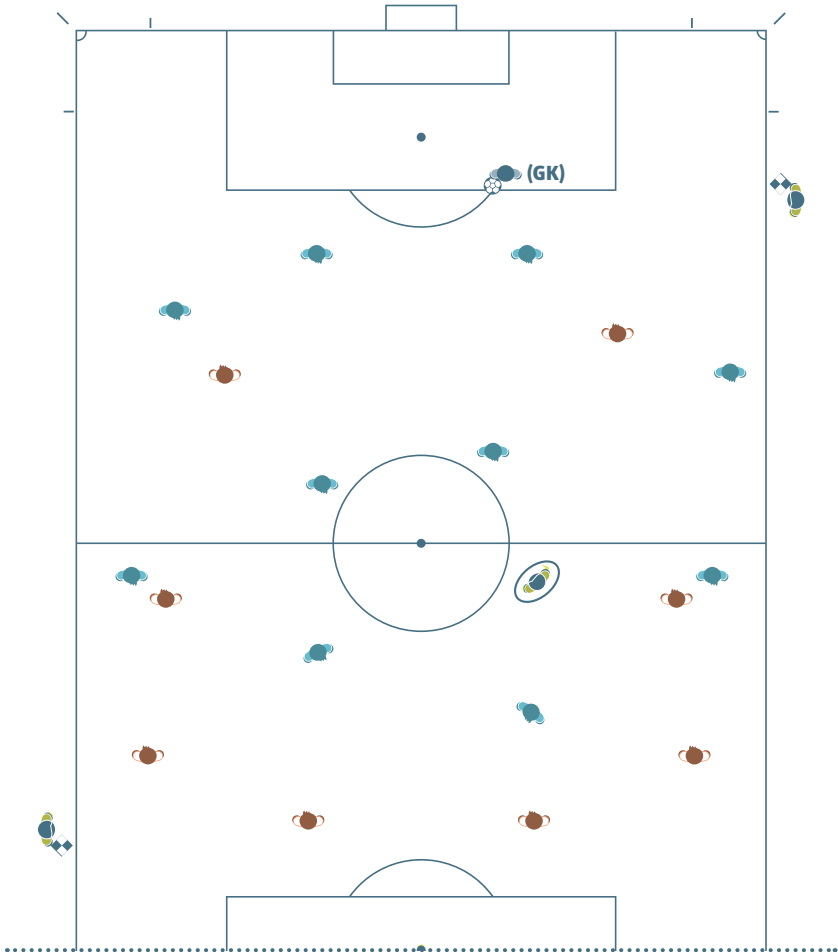
A játékvezető asszisztens győződjön meg arról, hogy a labda a kapuelőtéren belül van. Ha a labdát nem a megfelelően helyezték el, a játékvezető asszisztens maradjon a helyén, vegyen fel szemkontaktust a játékvezetővel és emelje fel a zászlóját. Miután a labdát a megfelelően helyezték el a kapuelőtéren belül, a játékvezető asszisztens helyezkedjen a büntetőterület szélére és ellenőrizze, hogy a labda elhagyja-e a büntetőterületet (játékba kerül-e), és hogy a támadójátékosok a büntetőterületen kívül tartózkodnak. Végül a játékvezető asszisztens helyezkedjen úgy, hogy szemmel tarthassa a leshatárt.

Amennyiben alapvonalai játékvezető is jelen van, akkor a játékvezető asszisztens helyezkedjen el a büntetőterület szélével egyvonalban, majd a leshatáron. Az alapvonalai játékvezető helyezkedjen el a kapuvonal, és a kapuelőteret határoló vonal metszéspontjára, és ellenőrizze, hogy a labdát a kapuelőtéren belül helyezték-e el. Ha a labdát nem megfelelően helyezték el, az alapvonalai játékvezető jelezze ezt a játékvezetőnek.



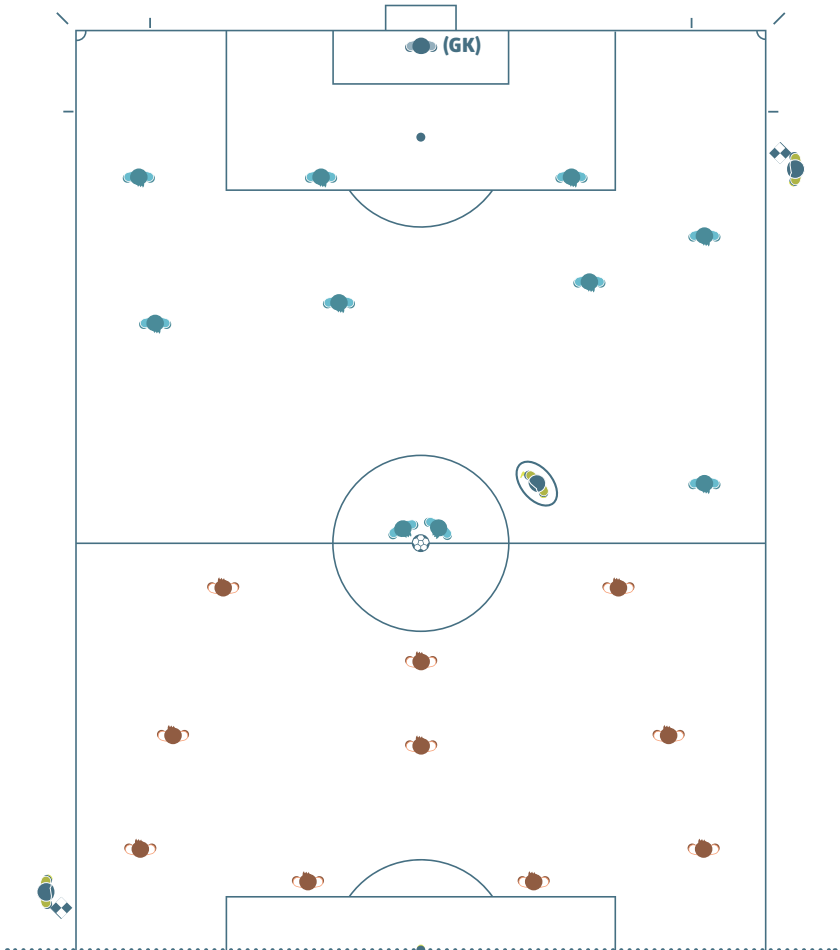
### A labdát kidobó kapus

A játékvezető asszisztens helyezkedjen egy vonalra a büntetőterület szélével, és ellenőrizze, hogy a kapus nem érinti kézzel a labdát a büntetőterületen kívül. Miután a kapus eleresztette a labdát, a játékvezető asszisztens helyezkedjen úgy, hogy szemmel tarthassa a leshatárt.



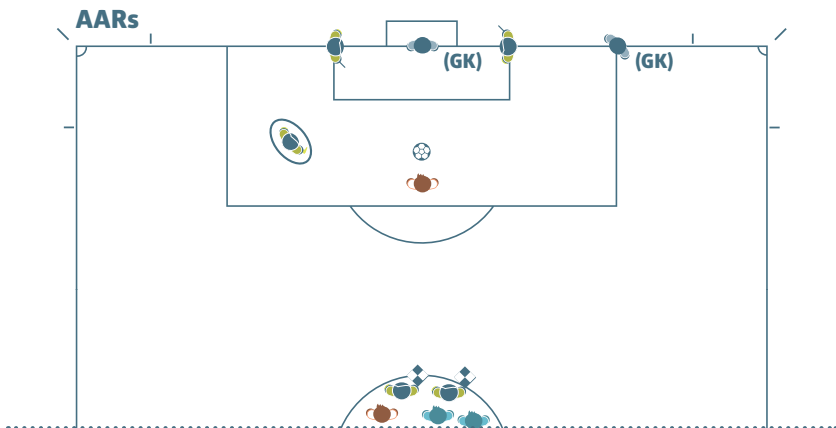
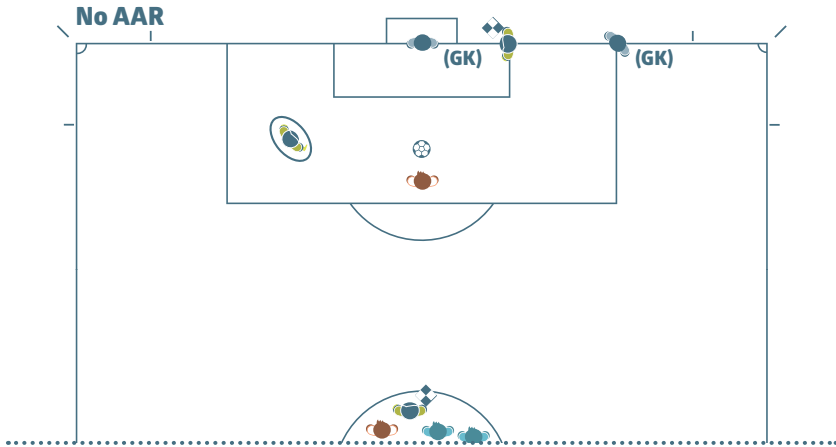
## Kezdőrúgás

A játékvezető asszisztens legyen egy vonalban az utolsó előtti védőjátékossal.



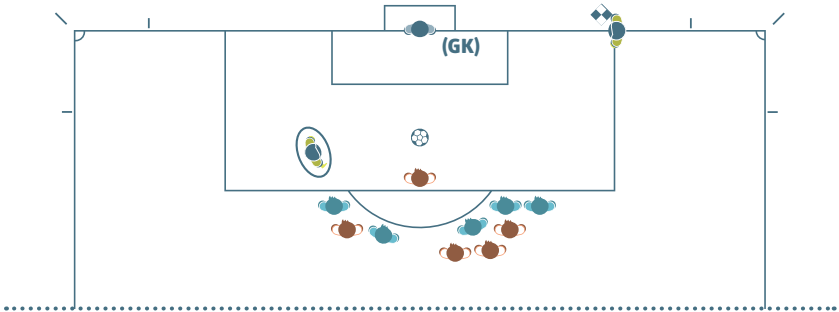
## Büntetőpontról végzett rúgások

Az egyik játékvezető asszisztens helyezkedjen el a kapuvonal, és a kapuelőteret határoló vonal metszéspontjára. A másik játékvezető asszisztens helyezkedjen el a középkörben, és felügyelje a játékosokat. Amennyiben alapvonalí játékvezetők is jelen vannak, akkor nekik a kapuvonal és a kapuelőteret határoló vonal minden metszéspontján kell elhelyezkedniük, értelemszerűen a kaputól jobbra és balra. Mindkét játékvezető asszisztensnek a középkörben kell elhelyezkednie.

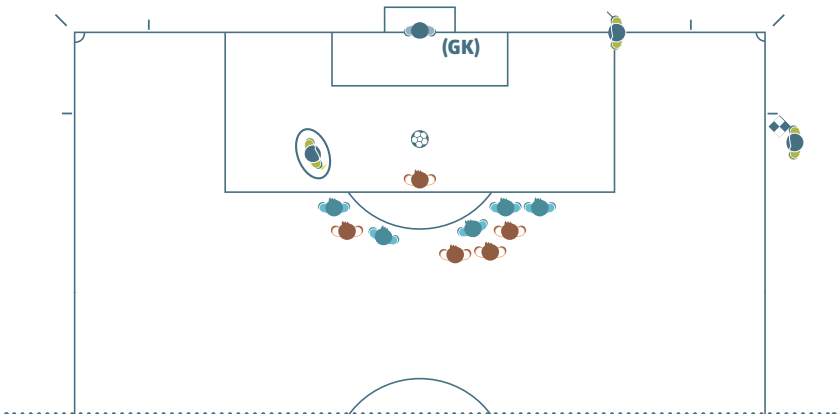


## Büntetőrúgás

Az egyik játékvezető asszisztens helyezkedjen el a kapuvonal, és a büntetőterületet határoló vonal metszéspontjára.



Amennyiben alapvonalai játékvezetők is jelen vannak, akkor az alapvonalai játékvezetőnek a kapuvonal és a büntetőterületet határoló vonal metszéspontján kell elhelyezkednie. A játékvezető asszisztensnek a büntetőponttal egy vonalban kell elhelyezkednie (ami a leszhatár).



### **Tömegjelenet**

Tömegjelenet esetén a legközelebbi játékvezető asszisztens a játéktérre léphet, hogy segítséget nyújtson a játékvezetőnek. A másik játékvezető asszisztensnek is figyelemmel kell kísérnie, és rögzítenie kell az incidens részleteit. A negyedik játékvezető maradjon a technikai zónák közelében.

### **Előírt távolság**

Amennyiben egy szabadrúgást a játékvezető asszisztenshez nagyon közel végeznek el, a játékvezető asszisztens beléphet a játéktérre (általában a játékvezető kérésére) annak biztosítására, hogy a sorfal a labda helyétől 9,15 m távolságra legyen. Ebben az esetben a játékvezetőnek addig kell várnia a játék újraindításával, amíg a játékvezető asszisztens visszaér a helyére.

### **Játékoscsere**

Ha nincs jelen negyedik játékvezető, a játékvezető asszisztens menjen a felezővonalhoz, hogy segítsen a játékoscsere végrehajtásában. A játékvezetőnek addig kell várnia a játék újraindításával, amíg a játékvezető asszisztens visszaér a helyére.

Amennyiben negyedik játékvezető is jelen van, a játékvezető asszisztensnek nem szükséges a felezővonalhoz mennie, mivel a játékoscserét a negyedik játékvezető hajtja végre. Kivéve, ha egy időben több játékoscsere történik, mert akkor a játékvezető asszisztensnek a felezővonalhoz kell mennie, hogy segítsen a negyedik játékvezetőnek.



# Testbeszéd, kommunikáció és a síp használata

## 1. A játékvezetők

### Testbeszéd

A testbeszédet a játékvezető arra használja, hogy:

- segítse Őt a mérkőzés irányításában
- mutassa tekintélyét és önuralmát

A testbeszéd nem a döntés elmagyarázására szolgál.

### Jelzések

Lásd az 5. szabályt a jelzések ábráihoz

### A síp

A síp használata szükséges:

- a játék indításához (a normál játékidő első és második félideje, valamint a hosszabbítás), illetve gól után;
- a játék megállításhoz:
  - > szabadrúgás vagy büntetőrúgás miatt;
  - > a mérkőzés félbeszakítására vagy beszüntetésére;
  - > az egyes félidők végén.
- a játék újraindításához:
  - > szabadrúgáskor, amikor a megfelelő távolság szükséges;
  - > büntetőrúgáskor.



- a játék újraindításához, amikor a játékot:
  - > figyelmeztetés vagy kiállítás miatt állították meg;
  - > sérülés miatt állították meg;
  - > játékoscsere miatt állították meg.

A síp használata NEM szükséges:

- a játék megállítására:
  - > kirúgás, szöglerúgás, bedobás, vagy gól miatt.
- a játék újraindítására:
  - > a legtöbb szabadrúgást, kirúgást, szöglerúgást, bedobást, vagy labdaejtést követően.

A síp túl gyakori/szükségtelen használata ahhoz vezet, hogy kisebb hatása lesz valódi szükséghelyzet esetén.

Amennyiben a játékvezető azt szeretné, hogy a játékosok várják meg a sipszót a játék újraindítása előtt (pl.: biztosítani akarja, hogy a védőjátékosok betartják 9.15 méteres távolságot szabadrúgás esetén), a játékvezetőnek jól érthetően jeleznie kell a támadó játékos(ok)nak, hogy várjon/várjanak a sipszóra.

Amennyiben a játékvezető hibázik a síp megfújásakor és a játék megáll, azt labdaejtéssel kell újraindítani.

## 2. A játékvezető asszisztensek

### A „beep” hangjelzés

A „beep” hang jelzőrendszer egy kiegészítő jelzés, amelyet csak játékvezető figyelmének felhívására szabad használni. Helyzetek, amikor a „beep” hangjelzés hasznos lehet:

- les;
- szabálytalanságok (a játékvezető látóterén kívül);
- bedobás, szöglerúgás, kirúgás, vagy gól (szoros döntéseknél).

### Elektronikus kommunikációs rendszer

Elektronikus kommunikációs rendszer használatakor a játékvezető a mérkőzés előtt tájékoztatja a játékvezető asszisztenseket, hogy milyen módon használják a rendszert a fizikai jelzések mellett vagy helyett.

## Zászlótechnika

A játékvezető asszisztens zászlójának mindig kibontottnak és a játékvezető számára jól láthatónak kell lennie Ez általában azt jelenti, hogy a zászlót a játékvezetőhöz közeli kézben kell tartani. Jelzés közben a játékvezető asszisztens fejezze be a futást, arccal nézzen a játéktér felé, vegyen fel szemkontaktust a játékvezetővel, és határozott mozdulattal (nem hirtelen vagy eltúlozva) emelje fel a zászlót. A zászló a karja meghosszabbítása legyen. A játékvezető asszisztens azzal a kezével emelje fel a zászlót, amellyel a soron következő jelzést is mutatja. Amennyiben a körülmények megváltoznak, és a másik kezét kell használnia a következő jelzéshez, akkor a zászlót a derékvonal alatt vegye át a másik kezébe. „A labda játékon kívül van” jelzést addig kell mutatni, amíg a játékvezető nem észleli azt.

Amikor a játékvezető asszisztens kiállítással járó szabálytalanságot jelez, azonban a jelzést nem vették azonnal észre:

- amennyiben a játékot megállították, a játékot a játékszabályoknak megfelelően kell újraindítani (szabadrúgással, büntetőrúgással stb.);
- amennyiben a játék újraindítása már megtörtént, a játékvezető még mindig végrehajthat fegyelmi intézkedést, de szabálytalanságot már nem büntetheti szabadrúgással, vagy büntetőrúgással.

## Gesztusok

Általános szabály, hogy a játékvezető asszisztens ne adjon látványos kézjelzéseket. Néhány esetben azonban egy diszkrét kézjelzés segítséget jelenthet a játékvezetőnek. A kézjelzésnek legyen egyértelmű jelentése, amit a mérkőzés előtti megbeszélésen kell megvitatni és elfogadni.

## Jelzések

Lásd az 6. szabályt a jelzések ábráihoz

### Szöglerúgás/kirúgás

Ha a labda a játékvezető asszisztens pozíciójához közelebbi oldalon halad át a kapuvonalon, akkor a játékvezető asszisztens a jobb kezével jelezze (a jobb rálátás miatt) közvetlenül, hogy szöglerúgást vagy kirúgást kell elvégezni.

Ha a labda a játékvezető asszisztens pozíciójához közelebbi oldalon halad át a kapuvonalon, akkor a játékvezető asszisztens a zászlója felemelésével jelezze a játékvezetőnek, hogy a labda játékon kívülre került-e, és ha:

- a játékvezető asszisztenshez közel van - jelezze, hogy szögletrúgást vagy kirúgást kell elvégezni;
- a játékvezető asszisztentstől távol van - szemkontaktust kell teremteni, és követni a játékvezető döntését.. A játékvezető asszisztens közvetlenül is jelezhet, ha a döntés egyértelmű.

### **Szabálytalanságok**

A játékvezető asszisztensnek fel kell emelnie a zászlóját, ha közvetlen környezetében, vagy a játékvezető látóterén kívül szabálytalanságot, vagy sportszerűtlenséget követtek el. Minden más esetben várnia kell, és ha szükséges, megosztania a véleményét arról amit látott, hallott, és kik az érintett játékosok.

Mielőtt a szabálytalanságot jelezné, a játékvezető asszisztensnek el kell döntenie, hogy:

- a szabálytalanság a játékvezető látómezején kívül történt-e, vagy valami akadályozta-e a játékvezető rálátását;
- a játékvezető előnyszabályt alkalmazott volna-e.

Ha szabálytalanságot, vagy sportszerűtlenséget tapasztal, amit jelezni kell, a játékvezető asszisztensnek:

- fel kell emelnie zászlóját azzal a kézzel, amelyikkel a még hátralévő jelzést mutatja – ez egyértelműen jelzi a játékvezetőnek, hogy ki az aki szabálytalankodott;
- szemkontaktust kell felvennie a játékvezetővel;
- a zászlót kissé előre és hátrafelé kell lengetnie (kerülve a túlzott vagy agresszív mozdulatokat).

A játékvezető asszisztensnek a „várj és nézz” technikát kell alkalmaznia, ne emelje fel a zászlóját, hagyja folytatódni a játékot, ha annak a csapatnak, amellyel szemben a szabálytalanságot elkövették, haszna lehet az előnyszabályból. Ebben az esetben fontos, hogy a játékvezető asszisztens szemkontaktust vegyen fel a játékvezetővel.

### **Szabálytalanságok a büntetőterületen belül**

Amennyiben a büntetőterületen belül, közel a játékvezető asszisztenshez, de a játékvezető látómezején kívül történik szabálytalanság, a játékvezető asszisztensnek először szemkontaktust kell felvennie a játékvezetővel, hogy lássa,

merre helyezkedik el a játékevezető és milyen intézkedéseket tett. Amennyiben a játékevezető semmilyen intézkedést nem tett, a játékevezető asszisztensnek fel kell emelnie a zászlóját, elektronikus „beep” hangjelzést kell adnia, és azután jól láthatóan az oldalvonalon a sarokzászló felé kell mozognia.

### **Szabálytalanságok a büntetőterületen kívül**

Amikor a büntetőterületen kívül (a büntetőterületet határoló vonal közelében) szabálytalanságot követnek el, a játékevezető asszisztensnek szemkontaktust kell felvennie a játékevezetővel, hogy lássa, merre helyezkedik el a játékevezető és milyen intézkedéseket tett. Kontratámadás esetén a játékevezető asszisztensnek be kell tudni számolni arról, hogy szabálytalanság történt-e vagy sem, a szabálytalanság a büntetőterületen belül vagy kívül történt, és milyen fegyelmi intézkedéseket kell meghozni. A játékevezető asszisztensnek jól láthatóan a felezővonal felé kell mozognia az oldalvonal mentén, hogy jelezze mikor történt a szabálytalanság a büntetőterületen kívül.

### **Gól - nem gól**

Ha egyértelmű hogy a labda teljes terjedelmével áthaladt a kapuvonalon a kapuba, a játékevezető asszisztens vegyen fel szemkontaktust a játékevezetővel, és ne adjon kiegészítő jelzést.

Ha gól születik, de nem egyértelmű hogy a labda áthaladt a vonalon, a játékevezető asszisztens a zászlója felemelésével hívja fel a játékevezető figyelmét, majd erősítse meg a gólt.

### **A les**

Első lépésben a játékevezető asszisztensnek a les szabálytalanság megállapítását követően fel kell emelnie a zászlóját (jobb kézzel, hogy a játékevezető asszisztensnek jobb rálátása legyen a játéktérre), ezután a zászlóval a pálya azon területére kell mutatnia, ahol a szabálytalanság történt. Ha a játékevezető nem veszi észre azonnal a zászlót, akkor az asszisztensnek addig kell jelezni, amíg a játékevezető észre nem veszi azt, vagy a labda nem kerül egyértelműen a védő csapat birtokába.

### **Büntetőrúgás**

Ha a kapus a labda elrúgása előtt jól láthatóan elmozdul a kapuvonalról, és nem születik gól, a játékevezető asszisztens emelje fel a zászlót.

### Játékoscsere

Miután a játékvezető asszisztensnek jelezték (a negyedik játékvezető vagy csapatvezető), hogy játékoscserét kértek, a játékvezető asszisztensnek jelezni kell ezt a játékvezetőnek a játék következő megállításakor.

### Bedobás

Ha a labda teljes terjedelmével :

- a játékvezető asszisztenshez közel halad át az oldalvonalon- akkor közvetlen jelzéssel kell a bedobás irányát mutatni;
- a játékvezető asszistenstől távol halad át az oldalvonalon, és a bedobás nyilvánvaló - akkor szintén közvetlen jelzéssel kell a bedobás irányát mutatni;
- a játékvezető asszistenstől távol halad át az oldalvonalon, és a játékvezető asszisztensnek bármilyen kétsége van a bedobás irányát illetően - a játékvezető asszisztensnek a zászló felemelésével kell jeleznie a játékvezetőnek, hogy a labda játékon kívülre került, szemkontaktust kell felvennie a játékvezetővel, és annak jelzését kell követnie.

### 3. Az alapvonalai játékvezetők

Az alapvonalai játékvezetők a rádió kommunikációs rendszert (nem a zászlót) kell hogy használják a játékvezetővel történő kommunikációra. Ha a rádió kommunikációs rendszer nem működik, az alapvonalai játékvezetők elektronikus „beep” zászlórudat kell, hogy használjanak. Az alapvonalai játékvezető általában nem használ nyilvánvaló kézjeleket, viszont kivételes esetekben a diszkrét kézjelek használata értékes segítség lehet a játékvezetőnek. A kézjelzésnek legyen egyértelmű jelentése, és ezeket a jeleket a mérkőzés előtti megbeszélésen kell megvitatni és elfogadni.

Miután az alapvonalai játékvezető felmérte, hogy a labda teljes terjedelmével áthaladt-e a gólvonalon:

- a kommunikációs rendszer keresztül azonnal értesíti a játékvezetőt, hogy a gólt meg kell-e ítélni;
- a bal kezével a kapuvonalra merőlegesen a játéktér közepe felé mutatva egyértelmű jelzést kell, hogy adjon (a bal kezében legyen zászlórúd). Ez a jelzés nem szükséges, amennyiben a labda jól láthatóan áthaladt a kapuvonalon.

A végső döntést a játékvezetőnek kell meghoznia.

# Egyéb tanácsok

## 1. Előny szabály megítélése

A játékvezető bármilyen szabálysértés vagy szabálytalanság esetén alkalmazhat előny szabályt, azonban az alábbi körülményeket kell figyelembe vennie, amikor arról dönt, hogy előny szabályt alkalmazzon, vagy megállítsa a játékot:

- a szabálytalanság súlyossága - ha a szabálysértés kiállításal jár a játékvezető állítsa meg a játékot és állítsa ki a vétkes játékost, hacsak nincs közvetlen gólszerzési lehetőség;
- a szabálytalanság helye - minél közelebb van az ellenfél kapujához, annál eredményesebb az előny szabály alkalmazása;
- a közvetlen és ígéretes támadás esélye;
- a mérkőzés légköre.

## 2. Az elvesztegetett idő beszámítása

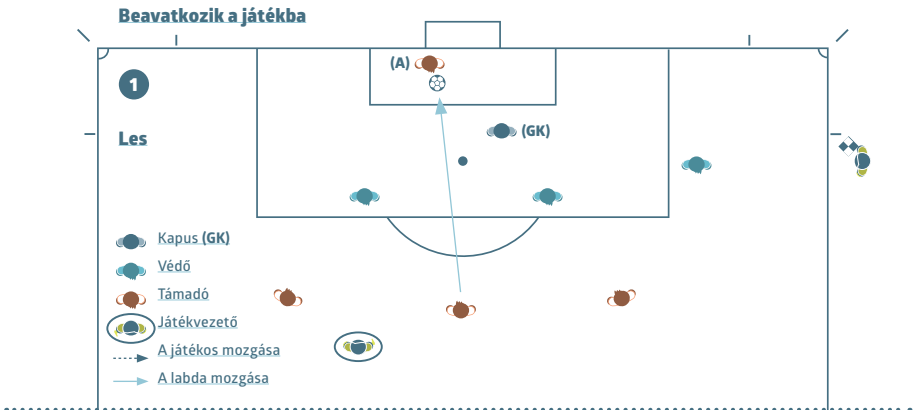
A sok játékmegszakítás a mérkőzés teljesen természetes része (pl.: bedobások, kirúgások). Időbeszámításra csak akkor van szükség, ha ezek túlzottan hosszúra nyúlnak.

## 3. Az ellenfél visszatartása

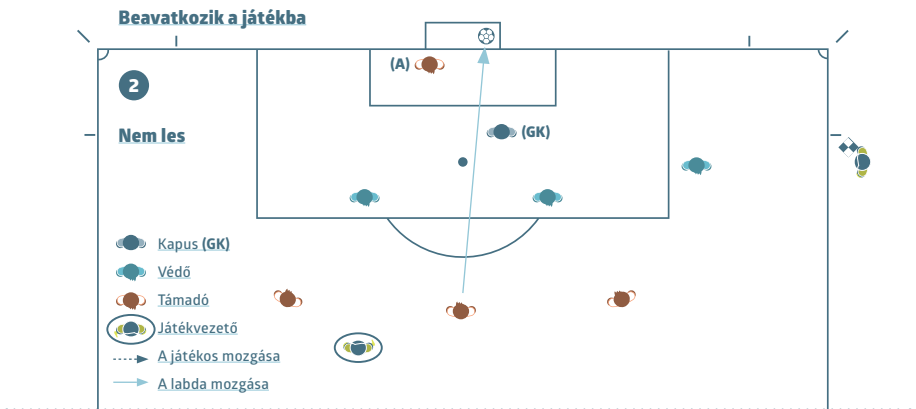
Felhívjuk a játékvezetők figyelmét, hogy időben avatkozzanak közbe, és határozottan kezeljék az ellenfél visszatartását különösen a büntetőterületen belül szögletrúgáskor és szabadrúgáskor. Az ilyen helyzetek kezelése:

- a játékvezető szólítsa fel az ellenfelét visszatartó játékost a labda játékba kerülése előtt;
- figyelmeztesse a játékost, ha folytatja a visszatartást mielőtt a labda játékba kerül ;
- ítéljen közvetlen szabadrúgást vagy büntetőrúgást, és figyelmeztesse a játékost, ha a visszatartás akkor történik, amikor a labda játékban van.

## 4. Les

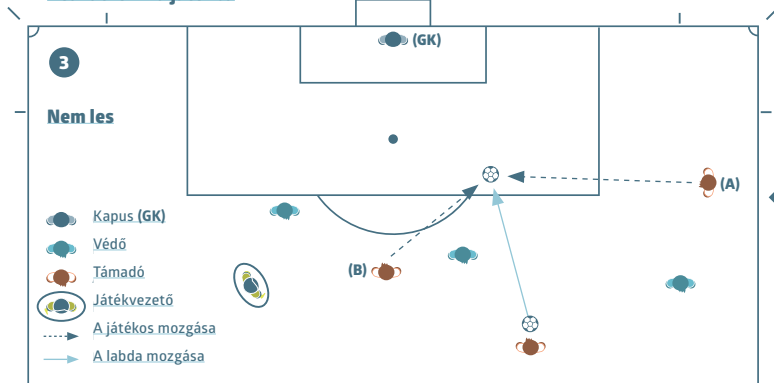


A támadó játékos (A) **leshelyzetben van**, ellenfelét nem zavarja, majd **érinti a labdát**. A játékvezető asszisztensnek akkor kell felemelnie a zászlót, amikor a játékos érinti a labdát.



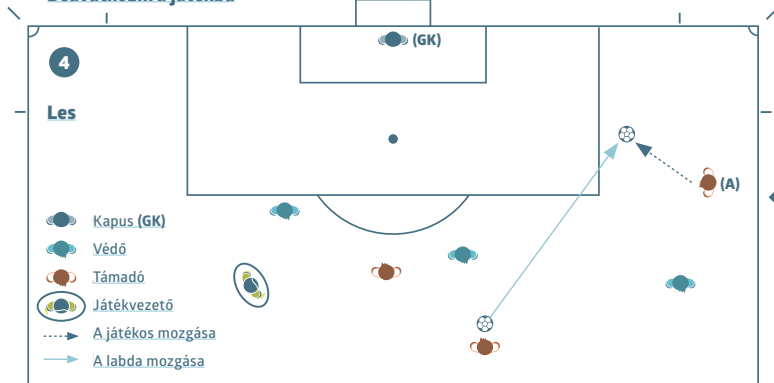
A támadó játékos (A) **leshelyzetben van**, ellenfelét nem zavarja, **nem érinti a labdát**. Játékos nem érintette a labdát, így nem büntethető.

### Beavatkozik a játékba



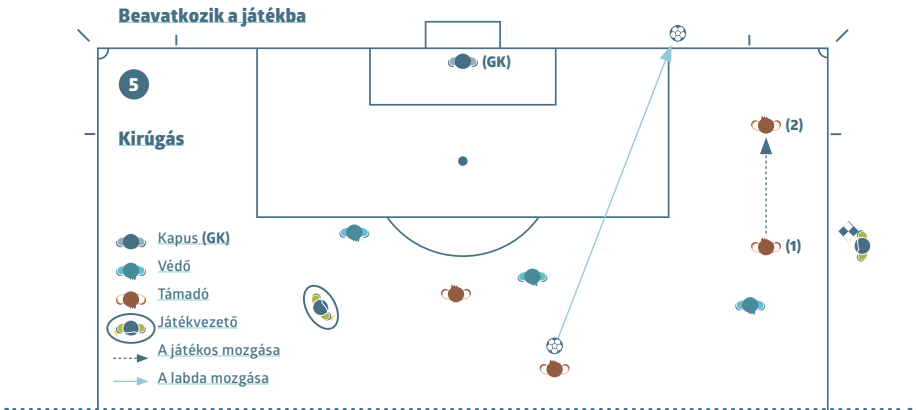
A támadó játékos (A) **leshelyzetben van** és a labda felé mozog. Egy csapattársa (B), aki **nincs leshelyzetben** szintén a labda felé mozog és megjátssza azt. Az (A)-val jelölt játékos nem érintette a labdát, így nem büntethető.

### Beavatkozik a játékba

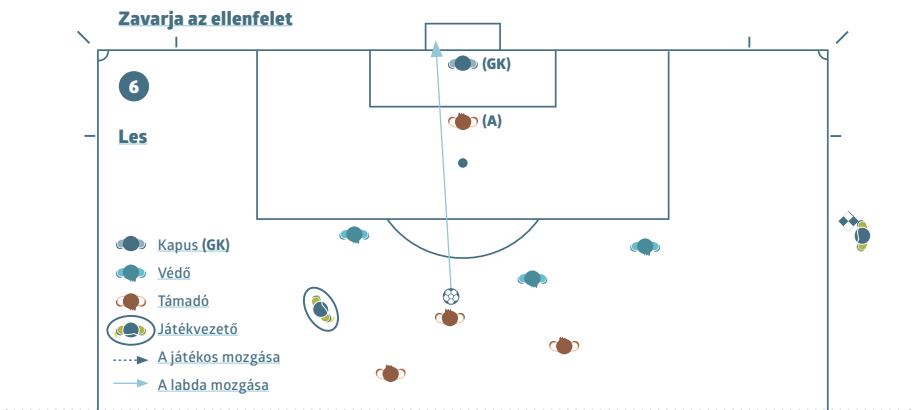


Az (A) jelű, **leshelyzetben lévő**, játékos még a labda megjátsszása, vagy érintése előtt büntethető, ha a játékvezető megítélése szerint, a nem leshelyzetben lévő csapattársainak egyike sem tudja megjátsszani a labdát.

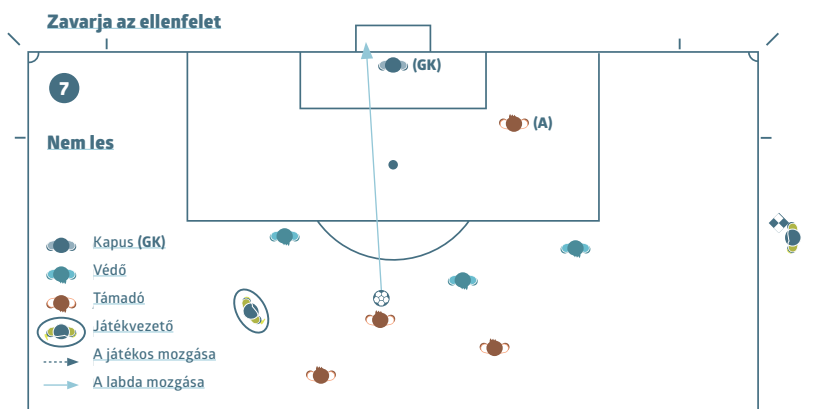




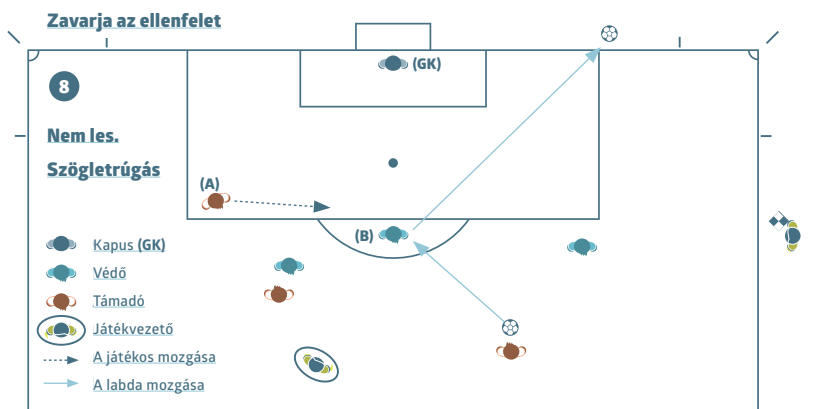
A támadó játékos (1) **leshelyzetben van**, a labda felé mozog, de **nem érinti** azt. A játékvezető asszisztensnek **kirúgást** kell jeleznie.



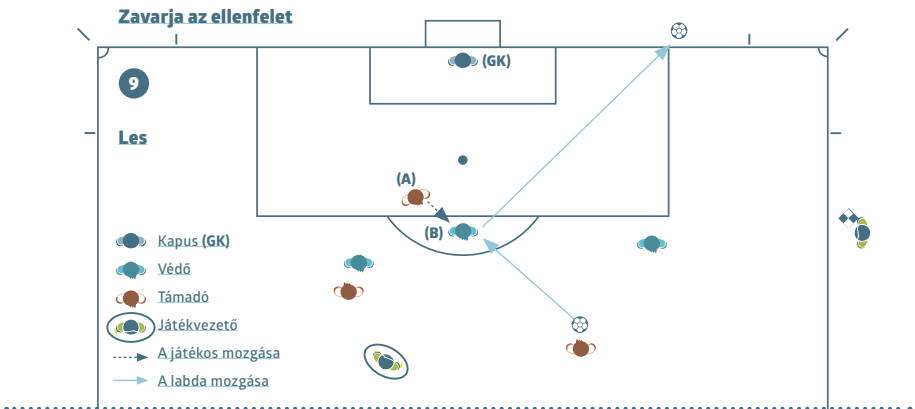
A támadó játékos (A) **leshelyzetben van**, melyben akadályozza a kapus látását. A játékost büntetni kell, mert meggátolja ellenfelét a labda megjátszásában illetve abban, hogy képes legyen azt megjátszani.



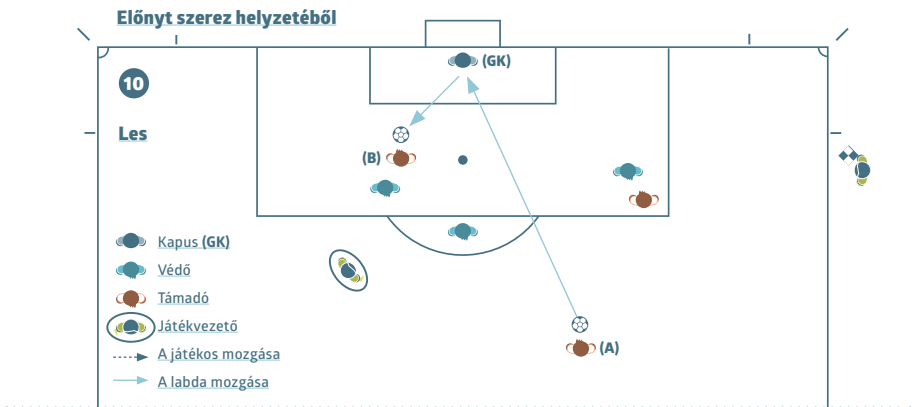
A **leshelyzetben lévő** támadójátékos (A) **nem** akadályozza a kapus látását, és nem támadja az ellenfelét a labda megszerzése céljából.



A támadó játékos (A) **leshelyzetben van**, a labda felé mozog, de nem akadályozza ellenfelét a labda megjátszásában illetve abban, hogy képes legyen azt megjátszani. (A) **nem** támadja ellenfelét (B) a labda megszerzése céljából.

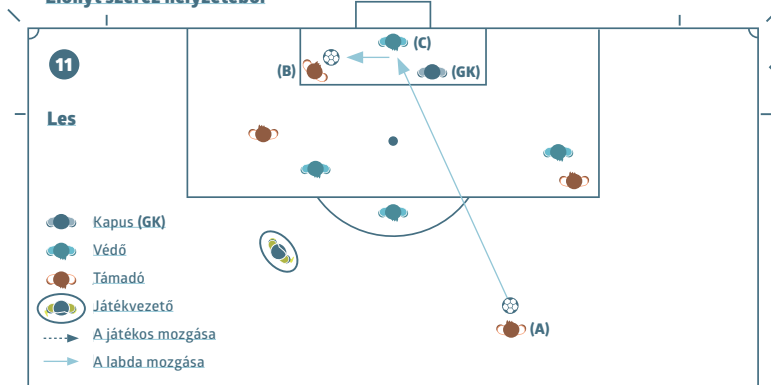


A **leshelyzetben lévő** támadójátékos (A) a labda felé fut és támadja ellenfelet a labda megszerzése céljából megakadályozva az ellenfelet (B) a labda megjátszásában illetve abban, hogy képes legyen a labdát megjátszani. (A) támadja ellenfelet (B) a labda megszerzése céljából.



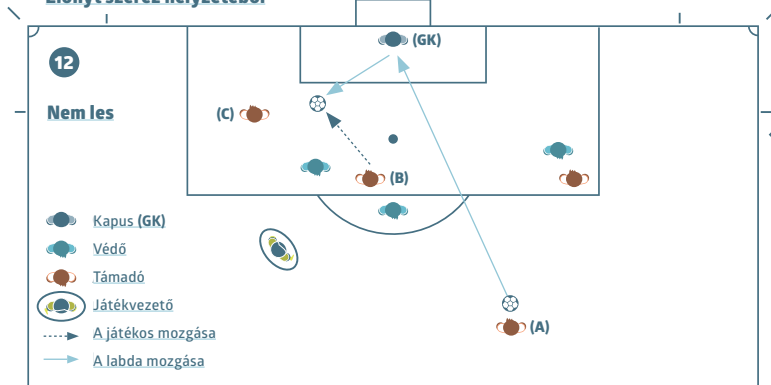
A **leshelyzetben lévő** támadójátékost büntetni kell a visszapatnó labda **megjátszásáért vagy érintéséért**, mert a kapusról kipattanó vagy szándékosan érintett labda szándékos védésének minősül, és a játékos már akkor **is leshelyzetben** volt, amikor a labdát utoljára érintette vagy játszott meg csapattársa.

### Előnyt szerez helyzetéből

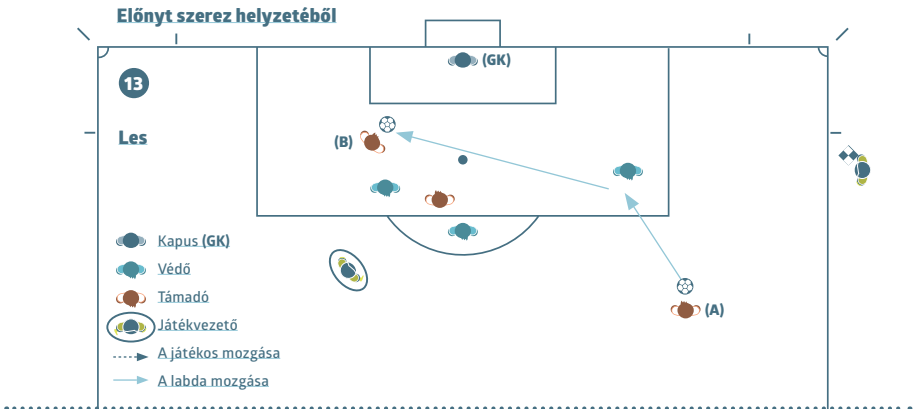


A **leshelyzetben** lévő támadójátékost (B) büntetni kell a visszapattanó labda **megjátzásáért vagy érintéséért**, mert a védő csapat játékosáról (C) kipattanó vagy szándékosan érintett labda szándékos védésének minősül, és a játékos már akkor is **leshelyzetben volt**, amikor a labdát utoljára érintette vagy játszotta meg csapattársa.

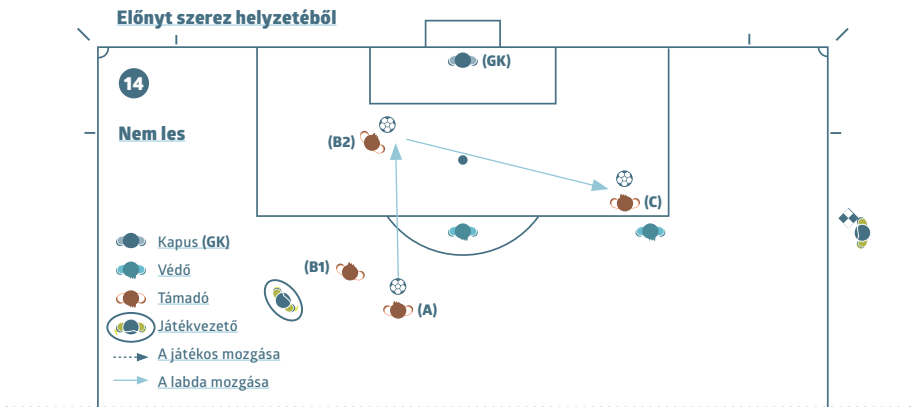
### Előnyt szerez helyzetéből



A támadó játékos (A) kapura lövi a labdát, amely a kapusról kipattan. (B)-vel jelölt csapattársa, aki nem volt leshelyzetben, megjátssza a labdát. A **leshelyzetben lévő** játékos (C) nem büntethető, mivel nem szerzett előnyt helyzetéből, hiszen nem érintette a labdát.



A támadó játékos (A) kapura lövi a labdát amely a védőről csapattársához pattan (B), akit a **labda érintéséért vagy megjátszásáért** büntetni kell, mert korábban leshelyzetben volt.



A leshelyzetben levő támadó játékos (C) nem zavarja ellenfeleit, amikor csapattársa (A) továbbítja a labdát játékosársuknak (B1), aki nincs leshelyzetben. A támadó játékos (B1) az ellenfél kapuja fele futva továbbítja a labdát csapattársának (C). (C) nem büntethető, mert amikor a labdát neki továbbították, akkor **nem volt leshelyzetben**.

## 5. Figyelmeztetéssel/kiállítással járó szabálytalanság kezelése/értékelése

Korábban, annak a sérült játékosnak, aki orvosi ellátásban részesült a játéktéren, a játék újraindítása előtt el kellett hagyni a játékteret. Ez nem volt igazságos, ha egy ellenfél okozta a sérülést, mert a vétkes csapat számbeli előnyhöz jutott a játék újraindításakor.

Ez az előírás azonban azért került bevezetésre, mert a játékosok gyakran sportszerűtlen módon, taktikai okokból, használták a sérüléseket a játék újraindításának késleltetésére.

A két igazságtalan szituáció kiegyensúlyozása végett az IFAB úgy döntött, hogy kizárólag fizikai szabálytalanság esetén, amikor az ellenfelet figyelmeztetik vagy kiállítják, lehet a sérült játékoszt gyorsan megvizsgálni/ellátni a játéktéren.

Elvben a késleltetés nem lehet hosszabb, mint az az idő, amit az egészségügyi személy(zet) a játéktéren tölt a sérülés ápolásával. A különbség az, hogy előzőleg a játékvezető kérte az egészségügyi személy(zet) segítségét, hogy a játékos hagyja el a játékteret, az új értelmezésben, az egészségügyi személyzetnek kell elhagynia a játékteret, de a játékos maradhat.

Annak biztosítására, hogy a játékos sportszerűtlenül ne használja/hosszabbítsa meg a játék késleltetését, javasoljuk a játékvezetőknél, hogy:

- legyenek tudatában az adott helyzetnek és az újraindítás késleltetésének esetleges taktikai okainak;
- tájékozottság a sérült játékoszt, hogy amennyiben orvosi ápolás szükséges annak gyorsnak kell lennie;
- jelezzon az egészségügyi személy(zet)nek (nem a hordágyvivőknek), és amennyiben lehetséges, figyelmeztesse őket, hogy legyenek gyorsak.

Amikor a játékvezető úgy dönt, hogy a játékot újra akarja indítani:

- jelezze az egészségügyi személy(zet)nek, hogy hagyja el a játékteret, ekkor a játékos a játéktéren maradhat, vagy;
- a játékoszt további vizsgálat/ápolás miatt (a hordágyvivőknek szükséges lehet jelezni) küldje le a játéktérről.

Általános útmutatásként megjegyezzük, hogy a játék újraindítása ne történjen 20-25 másodpercnél később attól számítva, hogy mindenki készen áll az újraindításra.

A játékvezetőnek teljes mértékben be kell számítania a játék megszakítását.



# Jegyzetek





# Jegyzetek



# Jegyzetek



