

Magyar Labdarúgó Szövetség

Csongrád Megyei Igazgatóság
/ Csongrád Megyei Labdarúgó Szövetség /



CSONGRÁD MEGYEI I. OSZTÁLY

Megyei I. Osztályú férfi felnőtt labdarúgó bajnokság
versenykiírása
2016– 2017.

Jóváhagyás	2015.12.08.
Utolsó módosítás	2015.12.08.
Hatálybalépés	2016.01.08.
Érvényesség	2017. 06. 30.
Verziószám	1/2016
Határozatszám	ELN-196/1/VII/2015

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve ...	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6.	A bajnokság rendszere	5
7.	A bajnokság időrendje	5
8.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10.	A bajnokság díjazása	6
11.	A bajnokság Fair Play versenye	7
12.	A bajnokság költségei	7
13.	Játékjogosultság	7
14.	További csapatok indítása, utánpótlás-képzés	8
15.	A labdarúgók felszerelése	8
16.	Létesítmény és játéktér	8
17.	Egyéb rendelkezések.....	8
18.	Záró rendelkezések	9

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2016-2017. évi Megyei I. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2016-2017. évi Megyei I. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve:

Csongrád Megyei I. osztály

2. A bajnokság célja

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezettjeinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Nemzeti Bajnokság III. osztály és a Csongrád Megyei II. osztályú bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) **A 2016-2017. évi Megyei I. osztályú férfi felnőtt nagypályás bajnokságban résztvevő sportszervezet, a bajnokságba való nevezésekor, illetve részvétele teljes időtartama alatt rendelkezik a bajnokságra előírt és az MLSZ által kiadott Amatőr licenccel. Az Amatőr Licenc Szabályzatban előírt rendelkezéseket a részvétel teljes időtartama alatt betartja.**
- C) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A **nevezési díj összege: I. osztály: 120.000,- Ft**, melyet a **nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.**
- D) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A **tagsági díj összege: I. osztály: 30.000,- Ft**, melyet a **nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.**
- E) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely

nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.

- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- H) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei Igazgatóságai felé.
- I) *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- J) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- K) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- L) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2016. július 1-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatósághoz!)
- B) Az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott e-mail-re), melynek határideje: **2016. július 4. (hétfő).**
- C) További határidők:
- | | |
|--|---------------------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2016. július 7. (csütörtök) 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2016. július 11. |
| Fellebbezési határidő | 2016. július 15. (péntek) 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2016. július 19. |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.

- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A 2015-2016. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2015-2016. évi NB III. osztályból kieső megyei csapat (alapeset)	1 csapat
2015-2016. évi Megyei I. o. bajnokság 2–14. helyezettjei	13 csapat
2015-2016. évi Megyei II. o. bajnokság 1–2. helyezettjei	2 csapat
Összesen	16 csapat

- B) Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei II. osztályú bajnokságba.
- C) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2016-2017. évi bajnokságra, akkor az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Fellebbezési Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

6. A bajnokság rendszere

- A) A bajnoki év 2016. július 1-én kezdődik és 2017. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság körmérkőzéses formában, 30 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint.

7. A bajnokság időrendje

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2016. augusztus 06 – november 27.
- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2017. február 25 – június 04.
- C) Az Osztályozó mérkőzések: 2017. június 11-12. – június 18-19.
- D) A bajnokság fordulóinak időpontjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a 30 bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.

E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A 2016-2017. évi NB III. osztályból megyei kieső csapat a 2017-2018. évi bajnokságba (alapeset)	+ 1 csapat
A 2016-2017. évi a Megyei I. osztály 1. helyezett csapata osztályozóval feljut a 2017-2018. évi NB III bajnokságba	- 1 csapat
A 2016-2017. évi Megyei I. osztály 15-16. helyezett csapata kiesik a 2017-2018. évi Megyei II. osztályú bajnokságba	- 2 csapat
A 2016-2017. évi Megyei II. osztály 1-2. helyezett csapata feljut a 2017-2018. évi Megyei I. osztályú bajnokságba	+ 2 csapat
2017-2018. évi Megyei I. osztályú férfi felnőtt bajnokság létszáma	16 csapat

Megjegyzés:

Amennyiben a Megyei I. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni az NB III. osztályba vagy az osztályozó mérkőzésen vereséget szenved, és az NB III. osztályú bajnokságból további megyei csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor ennek megfelelően további csapat(ok) esnek ki a Megyei II. osztályú bajnokságba.

10. A bajnokság díjazása

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A bajnokság Fair Play versenye

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

- B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

- C) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

Amennyiben a sportszervezetnél tartalék csapat szerepel valamely osztályban, akkor az első csapat keretének, az adott hétvégén lejátszott bajnoki mérkőzés jegyzőkönyvébe szereplő játékosokat kell tekinteni, és abból a keretből 3 mezőnyjátékos és 1 kapus írható be a második csapat jegyzőkönyvébe, illetve lehet egyszerre a pályán. Egy hétvégén a pénteki, a szombati és a vasárnapi mérkőzés napokat értjük. Továbbra is él az a szabály, hogy 1 játékos 1 napon CSAK 1 mérkőzésen szerepelhet, kivéve a kapus.

Ha az adott hétvégén az első csapat nem lép pályára, akkor keretének meghatározása az előző hétvége jegyzőkönyve alapján történik.

- D) Egyéb rendelkezések:

- a) Pályára léphet a mérkőzés időpontjában 16. életévét betöltött labdarúgó

- E) A megyei (budapesti) I. osztályú férfi felnőtt bajnokságban résztvevő sportszervezetek 1 fő hivatásos labdarúgót szerződtethetnek. A bajnokságban résztvevő NB I férfi felnőtt sportszervezet tartalék csapatára a korlátozás nem vonatkozik.

14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés

1) Csongrád Megyei I. osztály:

- a) A bajnokságban induló sportszervezetek U19 és U16 vagy (és) U14 korosztályú férfi csapatot kötelesek szerepeltetni az utánpótlás bajnokság versenykiírásának Egyéb rendelkezéseiben foglaltak alapján.
 - b) Az U12-13, U10-11, U8-9 és U6-7 korosztályú fiú csapatok az OTP-Bozsik program keretében kerülnek kötelezően versenyeztetésre.
- 2) A csapatok benevezésekor az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság bajnokságának versenykiírásában foglaltakat kell betartani!

15. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Létesítmény és játéktér

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed vagy ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Egyéb rendelkezések

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 5 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- B) Mind az U19, mind a felnőtt mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv vezetése/eszközök biztosítása a hazai csapat kötelessége.
- C) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

18. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Csongrád Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.