

Tárgy: 2015/16 elszámolási felület megnyitása

Dátum: 2016.05.27.

Tisztelt Sportszervezetek!

Ezúton tájékoztatjuk Önöket, hogy a 2015/2016 évi sportfejlesztési programhoz kapcsolódó elszámolási felület az Elektronikus Kérelmi Rendszerben megnyitásra került. Jelenleg a bizonylatok rögzítését/importálását tudják a felületen elvégezni. A szkennelt bizonylatok és egyéb alátámasztó dokumentumok feltöltésére, valamint az elszámolás beküldésére a későbbiekben lesz lehetőségük, várhatóan június elején. Kérjük, hogy az elszámolás rögzítésének megkezdése előtt a rendszer működésével kapcsolatos részletes tájékoztatót (Felhasználói kézikönyv) feltétlenül tanulmányozzák! A Felhasználói kézikönyvet mellékelve küldöm, de az alábbi linken is elérhető:

https://mlsztao2015.flexinform.hu/files/external/elszamolas_felh_kezikonyv.pdf

Az elszámolás során a sportszervezeteknek a sportfejlesztési programjukban jóváhagyott tételekkel kell elszámolniuk. A sportfejlesztési program beadása és az elszámolás között több mint egy év telik el, így az esetek nagy részében előfordul és életszerű, hogy a sportfejlesztési program beadásakor megfogalmazott igények megváltoznak, mire jóváhagyásra, elszámolásra kerül sor. A vonatkozó jogszabály ennek kezelésére lehetőséget nyújt egy évadon belül a sportfejlesztési program módosítására összesen 4 alkalommal. Egy sportszervezetnek 3 lehetősége van a sportfejlesztési programján módosítani 2016. 05. 31-ig jogcímen belül, illetve 1 lehetősége van jogcímek közötti módosításra 2016. 06. 30-ig.

Előreláthatólag június közepén tartunk egy tájékoztató napot a Pest megyei sportszervezetnek a 2015/2016 évi sportfejlesztési programhoz kapcsolódó elszámolási felület használata kapcsán. Az időpontról, pontos részletekről e-mailben, illetve a pest.mlsz.hu oldalon tájékozódhatnak majd.

Üdvözlettel,



Rózsa Bálint

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Megyei Igazgatóság

1112 Budapest, Kánai út 2/D.

Telephely: 1052 Budapest, Városház u. 7.

Postacím: 1364 Budapest, Postafiók 301.

Telefon: +36 30/774-2692