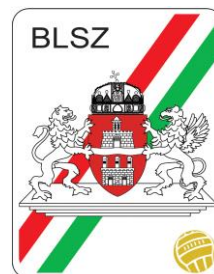


Magyar Labdarúgó Szövetség Budapesti Igazgatóság



NŐI BUDAPEST KUPA

Női Felnőtt Nagypályás Labdarúgó Budapest Kupa,
2015 – 2016.

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa és hivatalos neve.....	2
2.	A kupa célja.....	2
3.	A kupa résztvevői	2
4.	A kupa nevezési és részvételi feltételei	2
5.	A kupa nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
6.	A kupa lebonyolítása	3
7.	A pályaválasztás joga.....	3
8.	A kupában továbbjutó csapat meghatározása.....	3
9.	A Kupadöntő lebonyolításának rendje.....	4
10.	Játékjogosultság.....	4
11.	A labdarúgók felszerelése	4
12.	Cserelehetőség	4
13.	Stadion és pálya.....	5
14.	A Kupamérkőzések költségei	5
15.	A Kupa díjazása	6
16.	Egyéb rendelkezések	6
17.	Záró rendelkezések.....	7

1. A KUPA SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A KUPA TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) Szervezésével és működtetésével az MLSZ Budapesti Igazgatóságát bízta meg.
- C) az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2015-2016. évi Budapest Kupa (továbbiakban: Kupa) vegyes-nyílt rendszerű, női felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.
- E) A 2015-2016. évi Női Budapest Kupának (továbbiakban: Kupa) hivatalos neve:

Női Felnőtt Nagypályás Labdarúgó Budapest Kupa

2. A KUPA CÉLJA

- A) Nagyszámú csapat részére kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) nagypályás és a $\frac{3}{4}$ pályás női csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A KUPA RÉSZTVEVŐI

A kupában a felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet részt vehet, amely:

- 2015-2016. évi MLSZ Budapesti Igazgatóság női Felnőtt nagypályás és/vagy $\frac{3}{4}$ pályás bajnokságában szerepel;
- A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!

4. A KUPA NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege:
10.000,- Ft (TAO jogosultság esetén: 1.000,- Ft),
melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Budapesti Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.

5. A KUPA NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a nevezési díj befizetésének igazolását **2016. február 3-án (szerda) 16.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Budapesti Igazgatósághoz. (A fenti időpontig a nevezési dokumentációnak be kell érkeznie az MLSZ Budapesti Igazgatósághoz!)
- B) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a nevezési díj befizetésének igazolásával fogadható el.

6. A KUPA LEBONYOLÍTÁSA

- A) A kupa végleges lebonyolítási rendje a nevezők létszámától függ.
- B) A Kupa összeállításánál sorsolási párok összeállítására lehetősége van a Versenybizottságnak.
- C) A párosítások kialakításánál az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága az 1-3. fordulóban bajnoki erőviszonyok alapján sorsolási csoportokat képezhet és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosítást.
- D) Kupa fordulóinak tervezett időpontjai:
 - 1. forduló: 2016.február 20-21. (szombat-vasárnap)
 - 2. forduló: 2016.február 27-28. (szombat-vasárnap)
 - 3. forduló: 2016. március 5-6. (szombat-vasárnap)
 - 4. forduló: 2016. március 12-13. (szombat-vasárnap)
 - 5. forduló: 2015. március 19-20. (szombat-vasárnap)
 - 6. forduló - döntő 2015. április 20. (szerda)
 - a) Helyszín: Később kijelölendő helyszínen
 - b) Résztvevők: Az ötödik forduló mérkőzéseinek továbbjutói, összesen **2** csapat
 - c) Mérkőzések száma: **1**

7. A PÁLYAVÁLASZTÁS JOGA

Minden mérkőzésen a hazai csapatnak ítélt egyesület a pályaválasztó. A pálya díját a pályaválasztó csapat fizeti. Részletes kifejtést a Kupamérkőzések költségei rész taglalja.

8. A KUPÁBAN TOVÁBBJUTÓ CSAPAT MEGHATÁROZÁSA

- A) A továbbjutás egy mérkőzésen dől el.
- B) Amennyiben ha a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint. (csapatonként 5 büntető rúgással kezdve)

9. A KUPADÖNTŐ LEBONYOLÍTÁSÁNAK RENDJE

A) A kupadöntő mérkőzésének helyszíne: Később kijelölendő helyszín!

B) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.

C) A Kupa győztese:

- a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint. (csapatonként 5 büntető rúgással kezdve)

10. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérközéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgóit szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

C) A Kupában Felnőtt játékosok kizárólag „**N/E**”; utánpótláskorú Játékosok esetén „**N/i**”, valamint „**N/e/i**” jelű versenyengedéllyel szerepelhetnek.

D) A Kupában **15. életévét** naptári napra betöltött játékos szerepelhet.

11. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

A) A labdarúgók a bajnokság során mezsámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a **sípcsontvédő** használata **KÖTELEZŐ!**

C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

12. CSERELEHETŐSÉG

A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 labdarúgó közül 7 fő léphet cserejátékosként pályára. A szünetet kivéve – függetlenül a pályára küldendők számától - a

játékosok le- és becserélésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként! Szankció: jogosulatlan játék.

13. STADION ÉS PÁLYA

- A) A kupamérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő – a pályaválasztó sportszervezet bajnoki besorolásával megegyező osztályú – stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ Budapesti Igazgatósága hitelesítésével kell rendelkezniük.
- B) A bajnokságban mindenkor az MLSZ Budapesti Igazgatóság, illetve a pályaválasztó sportegyesület által a nevezési lapon bejelentett, bajnoki mérkőzésre alkalmas pályán kell játszani. A budapesti női nagypályás bajnoki mérkőzések csak füves, vagy műfüves pályán rendezhetők (az időjárás körülmények miatt az ellenfél hozzájárulásával lehet egyéb talajú pályán is mérkőzést rendezni). A pálya tulajdonos dönt a játéktér állapotáról.
- C) Amennyiben a tulajdonos a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátszását nem engedélyezi, noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és másik alkalmas pályát helyette nem tud biztosítani az új időpontban és helyszínben 8 napon belül írásban (közös megegyezéssel) kell megállapodni és tájékoztatni a versenybizottságot. Közös megegyezés hiányában a szövetség jelöli ki az időpontot. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játék-vezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3 – 0 –ás gólkülönbséggel.

14. A KUPAMÉRKŐZÉSEK KÖLTSÉGEI

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó, a mérkőzés játékvezetői díját a vendég sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik. Amennyiben a vendégcsapat hibájából a mérkőzés elmarad, akkor a vendégcsapat fegyelmi vétséget követ el.
- B) Az kupában szereplő sportszervezet által rendezett mérkőzésen a játékvezetői, illetve a játékvezető-asszisztensi költségek központilag kerülnek elszámolásra. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a sportszervezetek által befizetendő versenyeztetéssel kapcsolatos költségekről számlát állít ki.
- C) A Budapesten kívül lejátszott mérkőzés játékvezetőjének a játékvezetői díjon felül utazási költséget köteles megfizetni az igazgatóság által kiállított számla alapján. (A szövetség utazási általány díjat számít fel a nem Budapesten lejátszott mérkőzések esetén régiós besorolás alapján.)
- D) Játékvezetői díj megállapítása:
 - 1) Az MLSZ Budapesti Igazgatóságának lebonyolításában sorra kerülő valamennyi mérkőzésén az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
 - 2) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

15. A KUPA DÍJAZÁSA

A) A Kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ Budapesti Igazgatósága a verseny győztesét Kupa átadásával díjazza. Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek (csapatonként 25 db érem):

1. helyezett csapat aranyozott érem,

2. helyezett csapat ezüstözött érem.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

A) A Kupamérkőzéseken hagyományos (papíralapú) jegyzőkönyv használata kötelező, de elektronikus jegyzőkönyv használata **is ajánlott!**

B) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Budapesti Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. **Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzatától eltérően az MLSZ Budapesti Igazgatóság Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A Kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.**

C) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.

D) A Kupában elkövetett fegyelmi vétségek okán hozott Fegyelmi döntések kihathatnak a bajnoki év mérkőzéseire is.

E) Az MLSZ Budapesti Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a női felnőtt nagypályás Magyar Kupában lebonyolított mérkőzésekre nem vonatkozik, azok után járó eltiltásokat az MLSZ Budapesti Igazgatóság lebonyolításában sorra kerülő Kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!

F) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell!

G) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 órára lehet.

H) A mérkőzések valamennyi Budapest bajnokságban hagyományos (papír alapon) módon és interneten keresztül is szabályosan leköthetők.

I) Játéknap: hétfőn SZOMBAT és VASÁRNAP, legkorábbi kezdés 10.00 óra,

J) A Kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

17. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Jóváhagyás

Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá, jóváhagyás dátuma: 2016.január 28.

Jóváhagyó határozat száma: **ELN-13/V/2015. (03.03.)**

SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat

B) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Budapesti Igazgatósága

Megyei-Budapesti Igazgatóság igazgatója.

C) Hatálybalépés és érvényesség

Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma 2016. január 28, érvényessége: 2016. június 30.

D) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Budapesti Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, Kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, Kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.