

Magyar Labdarúgó Szövetség

Pest Megyei Igazgatóság

(Pest Megyei Labdarúgó Szövetség)



I. OSZTÁLYÚ KISPÁLYÁS BAJNOKSÁGOK

Pest megyei

felnőtt és U19-es férfi, U16-os fiú, öregfiú és old boy korosztályú
kispályás (5+1-es) labdarúgó-bajnokságok versenykiírása
2015/2016.

TERVEZET

Tartalom

1. A bajnokságok szervezése és rendezése, a bajnokságok típusa.....	2
2. A bajnokságok célja.....	2
3. A bajnokságok nevezési és részvételi feltételei.....	3
4. A bajnokságok nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5. A bajnokságok résztvevői és létszámaik	4
6. A bajnokságok rendszere	4
7. A bajnokságok időrendje	5
8. A bajnokságok helyezéseinek eldöntése	5
9. A bajnokságokba/-ból történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10. A bajnokságok díjazása.....	6
11. A bajnokságok Fair Play-elismerései.....	6
12. A bajnokságok költségei	6
13. Játékjogosultság	6
14. A labdarúgók felszerelése	7
15. Stadion és játéktér	7
16. Egyéb rendelkezések	7
17. Záró rendelkezések	11

1. A BAJNOKSÁGOK SZERVEZÉSE ÉS RENDEZÉSE, A BAJNOKSÁGOK TÍPUSA

- A) A bajnokságokat a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ Pest Megyei Igazgatóságát bízta meg.
- C) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ Pest Megyei Társadalmi Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2015/2016. évi Pest megyei kispályás bajnokságok amatőr rendszerű, korosztályos férfi/fiú kispályás (5+1-es) labdarúgó-bajnokságok.
- E) A 2015/2016. évi Pest megyei kispályás bajnokságok /továbbiakban: bajnokság(ok)/ hivatalos elnevezései:
 - 1) a 2015/2016. évi Pest megyei férfi felnőtt korosztályú kispályás (5+1-es) labdarúgó-bajnokság hivatalos neve: Pest megyei kispályás bajnokság;
 - 2) a 2015/2016. évi Pest megyei férfi U19-es korosztályú kispályás (5+1-es) labdarúgó-bajnokság hivatalos neve: Pest megyei U19-es kispályás bajnokság;
 - 3) a 2015/2016. évi Pest megyei fiú U16-os korosztályú kispályás (5+1-es) labdarúgó-bajnokság hivatalos neve: Pest megyei U16-os kispályás bajnokság;
 - 4) a 2015/2016. évi Pest megyei férfi öregfiú korosztályú kispályás (5+1-es) labdarúgó-bajnokság hivatalos neve: Pest megyei öregfiú kispályás bajnokság;
 - 5) a 2015/2016. évi Pest megyei férfi old boy korosztályú kispályás (5+1-es) labdarúgó-bajnokság hivatalos neve: Pest megyei old boy kispályás bajnokság.

Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság bármely (akár valamennyi) bajnokság névhasználati jogának értékesítése esetén az adott bajnokság(ok) hivatalos megnevezését – a résztvevő sportszervezetek beleegyezése nélkül – módosíthatja.

2. A BAJNOKSÁGOK CÉLJA

- A) minél szélesebb körű versenyzési lehetőségek biztosítása;
- B) a különböző korosztályú létszámihiányos csapatok szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) új játékosok megnyerése, illetve régiók visszacsábítása a szervezett keretek közt zajló amatőr futball világába;
- D) az egyes játékosok fejlődésének, felfelé áramlásának segítése;
- E) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésesszámmal;
- G) a Fair Play-elv érvényre juttatása, és a Fair Play-magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁGOK NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) Bármely bajnokságban való indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának – amennyiben nevezését jogerősen elfogadták – részvételi kötelezettsége van.
- B) Minden sportszervezet minden egyes nevezése után nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 90.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlájára (11707024-20480844, OTP Bank) utal át, vagy fizet meg.
- C) A nevezési és tagsági díj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz. A felnőtt csapato(ka)t is versenyeztető sportszervezet a legmagasabb bajnoki osztályban szereplő felnőtt csapata jogán, annak osztályba sorolása szerinti mértékben fizeti meg a tagsági díjat. Az önálló utánpótlás-nevelő sportszervezet (ide értendő a csak öregfiúcsapatot versenyeztető sportszervezetek is) számára a tagsági díj összege 20.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezet** nevezési lapjához kötelezően csatolandó dokumentációk:
- 1) alapszabály másolata;
 - 2) képviselőre jogosult aláírási címpéldányának másolata;
 - 3) egyesület bejegyzéséről szóló bírósági végzés másolata;
 - 4) társadalmi szervezet kivonata eredeti példánya (2015. június 1. utáni keltezésű);
 - 5) NAV együttes adóigazolás és önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2015. június 1. utáni keltezésű).

Az e pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben más Pest megyei bajnokságban szereplő csapat nevezési dokumentációjához még nem lett leadva!

- E) A bajnokságra nevező **gazdasági társaság** nevezési lapjához kötelezően csatolandó dokumentációk:
- 1) hatályos Társasági szerződés másolata;
 - 2) ügyvezető aláírási címpéldányának másolata;
 - 3) 30 napnál nem régebbi Cégekivonat eredeti példánya (2015. június 1. utáni keltezésű);
 - 4) NAV együttes adóigazolás és önkormányzati adóigazolás eredeti példánya (2015. június 1. utáni keltezésű).

Az e pontban felsorolt mellékleteket csak abban az esetben kell a leadott nevezési laphoz csatolni, amennyiben más Pest megyei bajnokságban szereplő csapat nevezési dokumentációjához még nem lett leadva!

- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja a versenykiírásban foglaltakat, továbbá az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- G) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- H) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása sem az MLSZ, sem az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságai felé.

- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel és/vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felé benyújt.

További vitás ügyeiben az MLSZ Alapszabály 10. § (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A BAJNOKSÁGOK NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapo(ka)t, valamint a mellékleteket, a nevezési díj(ak) és a tagdíj befizetésének igazolását **2015. szeptember 25-én (péntek) 12.00 óráig** kell érkeztetni az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz. /A fenti időpontig a nevezési dokumentáció(k)nak be kell érkezni az MLSZ Pest Megyei Igazgatósághoz!/
B) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció(k) feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: 2015. szeptember 30. (szerda).

- C) További határidők:

Hiánypótlások beadása: 2015. október 5. (hétfő) 12.00 óra

Versenybizottság I. fokú határozat: 2015. október 7.

Fellebbezési határidő: 2015. október 12. (hétfő) 12.00 óra

Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat: 2014. október 14.

- D) Nevezés minden bajnokság esetében külön-külön csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
E) Hiánypótlás esetében (minden alkalommal) 10.000,- Ft hiánypótlási díj fizetendő (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)
F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbviteli eljárás során.
G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A BAJNOKSÁGOK RÉSZTVEVŐI ÉS LÉTSZÁMAIK

- A) A különböző korosztályú kispályás bajnokságokra indulási jogot szerez minden sportszervezet, amely benevezi csapatát, és amely érvényes, elfogadott nevezési határozattal rendelkezik.
B) A bajnokságok résztvevőinek létszáma függ a benevezett csapatok számától.

6. A BAJNOKSÁGOK RENDSZERE

- A) A bajnoki év 2015. július 1-jén kezdődik és 2016. június 30-án ér véget.
B) Az adott korosztályú bajnokságba benevezett csapatokat az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága erőssorrend alapján és/vagy területi alapon osztályokba és azon belül csoportokba sorolhatja. Az egyes pontvadászatokat a csoportokba osztott csapatok számától függően 2-4 körös bajnokságként, opcionálisan akár alapszakasz és rájátszás szerinti megosztásban bonyolítja le

a Versenybizottság, téli szünet közbeiktatásával. A Versenybizottság a lebonyolítás végső módjáról a nevezések elfogadása után, a csapatszámok ismeretében dönt.

7. A BAJNOKSÁGOK IDŐRENDJE

- A) A bajnokságok őszi időtartama: 2015. október 17. és november 29.
- B) A bajnokságok tavaszi időtartama: 2016. március 19. és június 12.
- C) A bajnokság fordulójának időpontjait az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza.
- D) A bajnokságok ajánlott játéknapjai:
 - 1) felnőtt szombat vagy vasárnap;
 - 2) U19 szombat vagy vasárnap;
 - 3) U16 szombat vagy vasárnap;
 - 4) öregfiú hétfő vagy kedd;
 - 5) old boy csütörtök.

A bajnokságok ajánlott játéknapjai nem a Versenyiroda engedélyével! nem módosíthatók (az adott bajnokságban résztvevő csapatok képviselőinek többsége megállapodhat más játéknapban is). A bajnokságok pontos menetrendjét a sportszervezetek a Versenyiroda által tartandó őszi és tavaszi programegyeztetés-értekezleteken határozzák meg.

8. A BAJNOKSÁGOK HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

- A) Minden bajnokság végső sorrendjét (helyezés) az adott bajnokság összes mérkőzéseinek eredményei döntik el.
- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.
- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.
- D) Minden bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.
- E) Adott bajnokságon belül azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:
 - 1) a bajnokságban elért több győzelem;
 - 2) a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 3) a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
 - 4) az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
 - 5) az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
 - 6) az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
 - 7) sorsolás.
- F) Amennyiben bármelyik 2015/2016. évi Pest megyei kispályás bajnokság küzdelmei legalább 3 (három) azonos osztályú csoportban zajlanának, abban az esetben az azonos korcsoportban és szinten játszó bajnokok jogot szereznek a szezon végén rendezendő (a más versenysorozatokban már hagyományosnak számító) Bajnokok Tornáján való részvételre. A torna versenykiírását az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottsága 2016. május 31-ig teszi közzé.

9. A BAJNOKSÁGOKBAI-BÓL TÖRTÉNŐ FELJUTÁS ÉS KIESÉS A BAJNOKI ÉV VÉGÉN

A Pest megyei kispályás bajnokságok feljutási-kiesési rendjét a Versenybizottság határozza meg, miután döntött a lebonyolítás végső módjáról.

10. A BAJNOKSÁGOK DÍJAZÁSA

Az első, második és harmadik helyezett csapatok bajnokságonként (azon belül esetlegesen osztályonként és/vagy csoportonként) serleg, oklevél és érem díjazásban részesülnek, az alábbiak szerint:

- | | |
|---------------|------------------------|
| 1. helyezett: | 18 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett: | 18 db ezüstözött érem; |
| 3. helyezett: | 18 db bronzérem. |

11. A BAJNOKSÁGOK FAIR PLAY-ELISMERÉSEI

A bajnokságok (összevontan) kirívóan sportszerű cselekedeteit – amennyiben lesz(nek) – a Versenybizottság Fair Play-elismeréssel díjazza.

12. A BAJNOKSÁGOK KÖLTSÉGEI

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokságok versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjére – valamennyi, ezen versenykiírásban szabályozott korosztályos versenyek esetén – a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend Futsal fiú és leány U13, U11 korosztályra érvényes versenyeztetési költségek és játékvezetői díjak vonatkoznak. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokságok pályabérleti díjait, valamint a versenyek díjazását az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

- B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén (Egyéb országok), a sportszervezet mérkőzésenként legfeljebb 5 (öt) labdarúgót szerepeltethet egy időben a csapatában.

C) A bajnokság(ok)ban résztvevőkre vonatkozó külön előírások:

- 1) Minden egyes csapat legfeljebb 15 (tizenöt) főt nevezhet be a bajnokságba. Valamennyi csapat a valós játékoskeretét (labdarúgó neve, születési ideje, azonosítója) az előzőszi, illetve tavaszi bajnoki mérkőzésre előt 72 órával a központilag rendelkezésre bocsátott nyomtatványon le kell, adja a Versenybizottságnak. (Az előszi időnyre leadott keret a tavaszi időnyre módosítható.)
 - 2) Egy játékos ugyanabban a korcsoportos Pest megyei kispályás bajnokságban csak egy keretben (csapatban) szerepelhet az időny során. Amennyiben valamelyik csapatban egy új a addig még egyik keretben sem szereplő játékos szerepeltetnek bajnoki mérkőzésen, onnantól kezdve ez a labdarúgó ezen csapat keretéhez fog tartozni az adott időnyben.
 - 3) Egy sportszervezet egynél több csapatot is indíthat bármely Pest megyei kispályás bajnokság egyazon korcsoportjában. Ebben az esetben a Versenybizottság lehetősége szerint a törekedni fog a csapatok külön csoportba történő besorolására.
 - 4) Az egy korosztályban több kispályás csapattal rendelkező sportszervezet valamennyi érintett csapatánál meg kell határozni az I., II., III. stb. számú csapatokat.
- D) Az ebben a pontban (13. Játékjogosultság) taglalt szabály(ok) megsértése a jogosulatlan játék tényállással esik egy megítélés alá, ugyanazokkal a jogkövetkezményekkel.

14. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) Egy adott csapat játékosai azonos színű és összeállítású, számozott (mely 1-től 99-ig egész szám lehet) mezben lépnek pályára. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ !
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

15. PÁLYA ÉS JÁTÉKTÉR

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ PMI Versenyirodája által előzetesen jóváhagyott és kijelölt 20x40 m-es (± 2 m) méter- vagy előíves kispályán, illetve ilyen pályamérettel rendelkező tornateremben vagy sportcsarnokban lehet lebonyolítani.

16. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) A különböző korosztályú kispályás bajnokságok résztvevői:
 - 1) **felöltt:** a mérkőzéseken csak a 16. (tizenhatodik) életévüket naptári nap szerint betöltött játékosok léphetnek pályára;
 - 2) **U19:** kizárólag 1997. január 1. és 2000. december 31. között született férfi/fiú labdarúgók (túlkoros játékos szerepeltetése nem megengedett);
 - 3) **U16:** kizárólag 2000. január 1. és 2002. december 31. között született fiú labdarúgók (túlkoros játékos szerepeltetése nem megengedett);
 - 4) **öregfiú:** a mérkőzéseken csak a 34. (harmincnegyedik) életévüket naptári nap szerint betöltött játékosok léphetnek pályára;

5) **old boy:** a mérkőzéseken csak a 44. (negyvennegyedik) életévüket naptári nap szerint betöltött játékosok léphetnek pályára.

B) A kispályás bajnokságok lebonyolítása az alábbiak szerint történik:

Kapu mérete: szabvány kézilabdakapu.

Büntetőterület: a szabvány pályán jelölt kapu előtti terület (a 6 m-es vonalon belüli rész).

Büntetőpont: 7 méterre.

Labda: a mérkőzésekhez szükséges szabályos (a FIFA által előírt) 5-ös méretű labdáról a pályaválasztó csapat köteles gondoskodni, továbbá köteles 3 (három) db tartaléklabdát is biztosítani a mérkőzésekre.

Csapatlétszám: 5+1 fő, a kezdéshez szükséges minimális csapatlétszám 4+1 fő. Amennyiben egy csapat létszáma sérülések és/vagy kiállítások (ez lehet végleges és/vagy kétperces is) 3 (három) fővel csökken (2+1-es létszámmra), a mérkőzés nem folytatható. A mérkőzésekre a maximálisan beírható 15 (tizenöt) főből mind a 15 (tizenöt) nevezhető.

Cserelehetőség: a cserék száma a versenyjegyzékben írható maximális létszámmal korlátlan, oda-vissza történhet folyamatosan.

A csere lebonyolítása: a lecserélt labdarúgó a játék megszakítása nélkül nem hagyhatja a pályát csapata kispadjára, a játékba bekapcsolódó játékos csak ezután léphet be a pályára ugyanott.

Játékidő:

- 1) **felnőtt:** 2x25 perc a futó órával;
- 2) **U19:** 2x25 perc a futó órával;
- 3) **U16:** 2x20 perc a futó órával;
- 4) **öregfiú:** 2x20 perc a futó órával;
- 5) **old boy:** 2x20 perc a futó órával.

Les: nincs.

Sorfal távolsága: 5 méterre.

Partdobás: a labda kézzel is (szabályos bedobás útján) és lábbal is (a vonalon vagy a játéktéren túl leállított labdából elvégezve) játékba hozható. Az ellenfél játékosa egyik esetben sem lehet 2 (kettő) m-nél közelebb a labdához.

A kapus játéka: a hazaadást nem lehet megfogni. A játéktérrel az alapvonalon elhagyott labdát a kapus kézzel és lábbal is játékba hozhatja (ebben az esetben a labdának el kell hagynia a büntetőterületet ahhoz, hogy másik akár ellenfél játékos hozzáérhessen). A kapus által játékba hozott labda átdobható és átrúgható az ellenfél térfelére saját térfelén történő lepattanás nélkül is.

Büntetések, szabálytalanságok: a szabálytalanságok megítélése megegyezik a nagypályás labdarúgásban alkalmazottakkal és ugyanúgy szabadrúgást/büntetőt és esetenként további egyéni büntetést vonnak maguk után.

A sárga lap első sorban figyelmeztetésre szolgál.

2 (kettő) perces büntetést kell alkalmazni gólhelyzetben elkövetett szabálytalanságok, jelentősebb sportszerűtlenségek, illetve cserélés (jelentősebb ideig sérül a pályán lévő szabálya) esetén.

Piros lappal kell sújtani a brutális szabálytalanságot és/vagy súlyos sportszerűtlenséget és/vagy az adott mérkőzésen már büntetett, de továbbra is folyamatosan szabálytalankodó játékost.

Sárga lap: nincs különösebb következménye, arra figyelmezteti a játékost, hogy a következő hasonló súlyú szabálytalanságért 2 (kettő) perces büntetést fog kapni. Tehát: amennyiben egy játékos 2 (kettő) sárga lapot kap(na), az egy 2 (kettő) perces büntetést von maga után (a második sárga lapot nem kell felmutatnia a játékvezetőnek).

2 (kettő) perces kiállítás (kisbüntetés): amennyiben a kisbüntetést maga után vonó szabálytalanság elkövetője beazonosítható, abban az esetben a vétkes játékosnak kell elhagynia a játékteret, ellenkező esetben (pl.: Átcserelésnél) a vétkes csapat kiválaszthatja, hogy ki áll le a büntetést. Kisbüntetésnél a vétkes csapat létszáma megfogyatkozik, ám kizárólag 2 (kettő) perc elteltével (azaz bekapott góllal nem lesz vége a kisbüntetésnek) ismét kiegészül(het) akár a büntetett játékoskal is. Egyszerre több kisbüntetés is kiosztható, de amennyiben a kisbüntetések száma miatt az adott csapat létszáma a minimális (3+1 fő) szint alá csökken, abban az esetben súlyos sportszerűtlenség miatt félbe kell szakítani a mérkőzést.

Piros lap (kiállítás): esetén a vétkes játékos nem folytathatja tovább a játékot, végleg ki kell állnia, s ki kell mennie a pályánkon (vagy egyéb más pályahatároló elemen) kívülre. Helyét csak 5 (öt) perc elteltével töltheti be valamelyik más egyéb büntetés alatt nem álló csapattársa.

Egyéb szabályok: a labda játékba hozatalából (kapus kirúgásból/kidobásból, bedobásból/berúgásból és labdajejtésből) közvetlenül (más játékos labdaérintése nélkül) nem szerezhethető gól.

Amennyiben a labda játékban van/maradt, abban az esetben kapus is szerezhethet közvetlenül gólt, akár kézzel (kidobással) is.

Szögletnél az ellenfél játékosának minimum 3 (három) méterre kell állnia a labdától.

- C) Valamennyi kispályás bajnokságban csak külön a kispályás bajnokságra kiváltott játékedéllyel lehet szerepelni. A kispályás játékedély (K és felvétel; K/i utánpótlás) díja minden korosztály esetében egységesen 2.550,- Ft/fő TAO-támogatás nélkül, azaz támogatott sportszervezeteknek 255,- Ft/fő.
- D) A csapatok felelősek a sajtó részére a mérkőzésekkel kapcsolatos információkat a tudósítások elkészítése érdekében a kívánt határidőre leadni. A sportszervezet tudomásul veszi, hogy a képviseletében a sajtó számára nyilatkozatot tevő személy esetleges sportszerűtlen, az MLSZ hatályos szabályzataival ellentétes tartalmú nyilatkozata fegyelmi következményekkel járhat.
- E) A kispádon helyet foglaló valamennyi személynek ajánlott a regisztrációs kártya kiváltása.
- F) Játéknap: a 7/D) pontban megfogalmazottak szerint. A legkorábbi kezdés 10.00 óra. A mérkőzés napját a pályaválasztó csapat határozza meg az őszi és tavaszi programegyeztető értekezlet időpontjáig. A programegyeztető értekezletet követően módosítási igényt csak közös megegyezéssel lehet benyújtani, amely kérelem elbírálásáról a Versenybizottság dönt. Hétköznap az MLSZ hatályos Versenyszabályzatában meghatározott utolsó kezdési időpontban kell játszani. Ettől eltérni a két csapat közös megállapodásával és a Versenybizottság engedélyével lehet.
- G) Az öltözőhelyiséget a vendégcsapat részére a mérkőzés kiírt kezdési időpontja előtt legalább 1 (egy) órával biztosítani kell.

- H) Villanyfényes mérkőzést bejelenteni az ellenfél hozzájárulása nélkül csak legkésőbb 19.00 órás kezdési időpontra lehet.
- I) A kiállított játékos játékjoga a fegyelmi tárgyalásig automatikusan felfüggesztődik az ügyében meghozandó fegyelmi határozat kihirdetéséig egyetlen hivatalos MLSZ-verseny mérkőzésén sem rendelkezik játékjogosultsággal. Amennyiben egy adott labdarúgót bármely hivatalos MLSZ-versenyen elkövetett fegyelmi vétségért meghatározott ideig tilt el a Fegyelmi Bizottság, az érintett sportoló játékjogosultságának korlátozása valamennyi szakág minden korosztályos versenyére érvényes.
- J) A bajnokság mérkőzésein az elektronikus jegyzőkönyv használata ajánlott. A(z elektronikus) jegyzőkönyvbe bevitt adatokat az adott mérkőzés lefújása után az érintett csapatvezető első sorban saját csapata érdekében minden esetben ellenőrizze le, ha kell, egyeztessen a játékvezetővel/játékvezetővel az esetleges javításokról, ugyanis a végleges jegyzőkönyvben maradó adatok tényként kezelendők, azok utólagosan csak megdönthetetlen bizonyíték(ok)kal módosíthatók.
- K) Az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által minden naptári év elején kiadott sorszámozott, fényképes, tulajdonosának MLSZ-es azonosítószámát is tartalmazó pályabelépőbérlet annak tulajdonosát külön belépőjegy vásárlása nélkül feljogosítja az NB-s és Pest megyei bajnokságok keretein belül a Pest megyei sportszervezet által rendezett (hazai) bajnoki és kupamérkőzések helyszíni megtekintésére (a döntő és osztályozó, illetve egyéb rájátszásos mérkőzések kivételével). Az MLSZ PMI naptári évenként sportszervezetenként legfeljebb 4 (négy) pályabelépőbérletet bocsát ki, és azok kiadásáról nyilvántartást vezet. A pályabelépőbérlet másra át nem ruházható.
- L) Tárgyjutalomban (serleg és oklevél) részesül a bajnokságok (valamennyi osztályának és/vagy csoportjának) gólkirálya folytatva a Sportszelet című közép-magyarországi sportlap azon évtizedes hagyományát, hogy elismerés illesse a legeredményesebb labdarúgó(k) teljesítményét. Azonos gólszám (holtverseny) esetén társgólkirályi cím jár. A gólkirályok elismerésére az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság által szervezett hagyományos Pest Megyei Gólkirályok Gálája rendezvényen kerül sor.
- M) Amennyiben a pálya tulajdonosa a mérkőzésre kijelölt pályán a mérkőzés lejátzását nem engedélyezi noha a játékvezető azt játékra alkalmasnak minősíti és helyette másik alkalmas pályát nem tud biztosítani, az új időpontról és helyszínről 8 (nyolc) napon belül írásban (közös megegyezéssel) kell tájékoztatni az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság Versenybizottságát. Az új időpontban a mérkőzés csak akkor maradhat el a pálya alkalmatlansága miatt, ha azt a játékvezető játékra alkalmatlannak ítéli. Ellenkező esetben a vendégcsapat kapja a mérkőzés 3 pontját 3-0-s gólkülönbséggel.
- N) A Pest megyei bajnoki, torna- és kupamérkőzéseken az egyes vagyoni értékű jogok értékesítése esetén a rendező sportszervezet kötelezi magát arra, hogy az általa használt pályán az MLSZ Pest Megyei Igazgatóság felhatalmazása alapján az elkészített és elfogadott molinó, illetve egyéb reklámhordozó kerüljön elhelyezésre.
- O) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rendeletírásait, és a labdarúgó sportágra vonatkozó hatályos törvényeket, szabályzatokat kell betartani, különös tekintettel az MLSZ Versenyszabályzatára.

17. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Jóváhagyás

Jelen szabályzat jóváhagyása és módosítása az MLSZ Elnökségének hatásköre. Jelen szabályzatot az MLSZ Elnöksége hagyta jóvá, jóváhagyás dátuma: 2014.00.00., jóváhagyó határozat száma: **009/ë ./2015. (02.11.)**

SZMSZ szerinti kategória: Labdarúgás üzemeltetési szabályzat.

B) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Pest Megyei igazgatója.

C) Hatálybalépés és érvényesség

Jelen szabályzat hatálybalépésének dátuma: 2015.09.07., érvényessége: 2016. június 30. Verziószám: 1/2015.

D) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet / testületeket / egységeket / személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság;
2. MLSZ Pest Megyei Igazgatóság.

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.